SyncMaster 400DXn / 460DXn



Bezbednosna uputstva
Sistem znakova
Napajanje
Montaža
Čišćenje
Ostalo
Uvod
Spajanja
Korišćenje softvera
Podešavanje monitora
Rešavanje problema
Specifikacije
Informacije
Dodatak

Model

SyncMaster

www.samsung.com



Boja i izgled proizvoda mogu da se razlikuju zavisno od modela, a specifikacije proizvoda podložne su promenama bez prethodnog obaveštenja, u cilju poboljšanja performansi.

Bezbednosna uputstva

Sistem znakova

Procitajte sledeca bezbednosna uputstva jer su osmisljena da sprece stetu na imovini i ozlede korisnika.

Upozorenje / oprez

Ako ne pratite uputstva označena ovim simbolom, može da dođe do telesnih povreda ili oštećenja opreme.

Standardne oznake

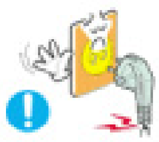
Zabranjeno	Važno je pročitati i imati na umu u svakom trenutku
Nemojte rastavljati	Izvadite utikač iz zidne utičnice
Ne dirajte	Uzemljenje za sprečavanje strujnog udara

Napajanje

Kada ga ne koristite duže vreme, računar postavite na DPM.
Ako koristite program za zaštitu ekrana, postavite ga na režim aktivnog ekrana.

Slike predstavljaju samo referencu, i nisu primenljive u svim slučajevima (ili zemljama).

Prečac na uputstva za sprečavanje zadržavanja slike

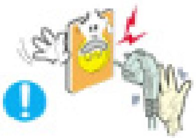


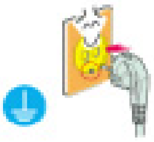
Nemojte koristiti oštećeni ili olabavljeni utikač.

- To može dovesti do strujnog udara ili požara.

Utikač nemojte izvlačiti držeći ga za žicu i ne dodirujte ga vlažnim rukama.

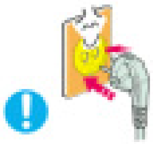
- To može dovesti do strujnog udara ili požara.





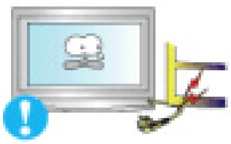
Koristite samo ispravno uzemljeni utikač i utičnicu.

- Neispravno uzemljenje može prouzrokovati strujni udar ili oštećenja opreme. (Samo za proizvode klase I.)



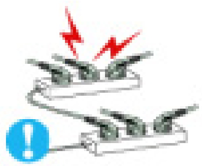
Utikač za napajanje čvrsto utaknite tako da ne bude labav.

- Loš spoj može da uzrokuje požar.



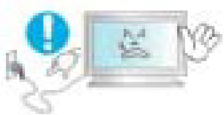
Nemojte pretjerano savijati utikač i žicu, niti na njih postavljati teške predmete jer to može izazvati štetu.

- To može dovesti do strujnog udara ili požara.



U zidnu utičnicu nemojte priključivati previše produžnih kabela ili utikača.

- To može uzrokovati požar.



Kabl za napajanje ne isključujte za vreme korišćenja monitora.

- Isključivanje može da uzrokuje prenapon, što može da ošteti monitor.



Kabl za napajanje ne koristite ako su konektor ili utikač prašnjavi.

- Ako su konektor ili utikač prašnjavi, očistite ih suvom krpom.
- Korišćenje kabla za napajanje sa prašnjavim konektorom ili utikačem može da uzrokuje strujni udar ili požar.



Da biste uređaj isključili iz struje, utikač morate da izvučete iz utičnice, pa je važno da možete lako da mu pristupite.

- To može dovesti do strujnog udara ili požara.

Montaža

Obavezno se obratite ovlašćenom servisu kada postavljate monitor na lokaciju gde ima mnogo prašine, česte su visoke ili niske temperature, velike količine vlage, hemijskih supstanci i gde će raditi 24 sata dnevno, npr. aerodrom, železnička stanica itd.

Ako to ne uradite, može doći do ozbiljne štete na monitoru.



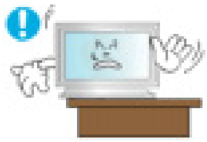
Monitor postavite na lokaciju sa niskom količinom vlage i minimalnom količinom prašine.

- Ako to ne uradite, može doći do strujnog udara ili požara unutar monitora.



Prilikom premeštanja nemojte ispustiti monitor.

- To može uzrokovati štetu na proizvodu ili telesne povrede.



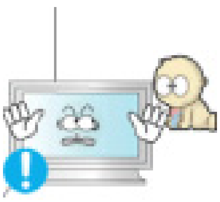
Bazu monitora postavite na postolje ili policu tako da kraj baze nije isturen.

- Ispuštanje proizvoda može uzrokovati štetu na proizvodu ili telesne povrede.



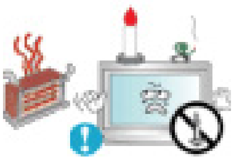
Proizvod nemojte postavljati na nestabilnu ili malu površinu.

- Proizvod postavite na ravnu, stabilnu površinu, jer u suprotnom može da se prevrne i ozledi osobu koja se nalazi u blizini, pogotovo decu.



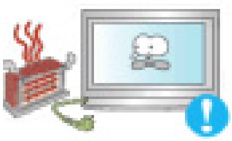
Proizvod nemojte stavljati na pod.

- Neko bi se, pogotovo dete, mogao na njega spotaknuti.



DA BI SE SPREČILO ŠIRENJE VATRE, PROIZVOD UVEK DRŽITE PODALJE OD OTVORENOG PLAMENA, KAO ŠTO SU SVEĆE.

- U suprotnom može doći do požara.



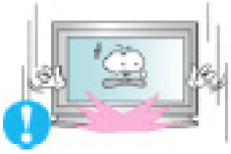
Grejače držite podalje od kabla napajanja.

- Otopljena izolacija može uzrokovati strujni udar ili požar.



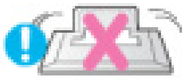
Proizvod nemojte postavljati na mjesta sa lošom ventilacijom, na primjer policu sa knjigama, ormar itd.

- Svako povećanje unutrašnje temperature može uzrokovati požar.



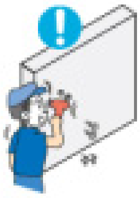
Monitor pažljivo spuštajte.

- Monitor se može oštetiti ili slomiti.



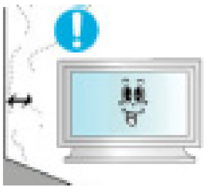
Monitor nemojte spuštati sa ekranom prema dolje.

- Površina TFT-LCD ekrana se može oštetiti.



Montažu zidnog nosača mora obaviti kvalifikovano osoblje.

- Ako montažu obavlja nekvalifikovano osoblje, može doći do povreda.
- Uvek koristite alat za montiranje naznačen u korisničkom priručniku.



Kad montirate proizvod, obavezno ga udaljite od zida (najmanje 10 cm) radi ventilacije.

- Slaba ventilacija može dovesti do povećanja unutarnje temperature proizvoda, čime se smanjuje vek trajanja proizvoda i kvalitet rada.



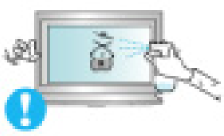
Držite plastičnu ambalažu (kesu) dalje od dohvata dece.

- Plastična ambalaža (kesa) može da prouzrokuje gušenje ako se deca sa njome igraju.

Čišćenje

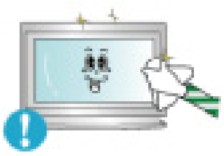


Kućište monitora ili površinu TFT-LCD ekrana čistite sa blago pokvašenom mekanom tkaninom.



Vodu ili deterdžent nemojte prskati direktno na monitor.

- To može uzrokovati štetu, strujni udar ili požar.

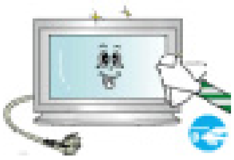


Koristite preporučeni deterdžent i glatku tkaninu.



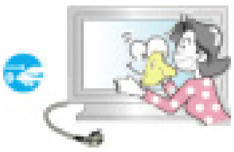
Ako je konektor između utikača i pina prašnjav ili prljav, temeljito ga očistite suvom tkaninom.

- Prljavi konektor može da uzrokuje strujni udar ili požar.



Pre čišćenja proizvoda obavezno izvadite kabl napajanja iz zidne utičnice.

- U suprotnom može da dođe do strujnog udara ili požara.



Izvadite kabl napajanja iz zidne utičnice i obrišite proizvod mekom, suvom tkaninom.

- Nemojte koristiti hemikalije kao što su vosak, benzen, alkohol, razređivači, insekticidi, osveživači vazduha, lubrikanti ili deterdženti.

Ostalo



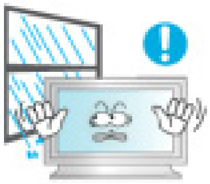
Nemojte skidati poklopac (ili zadnju ploču).

- To može dovesti do strujnog udara ili požara.
- Servis neka obavlja kvalifikovano osoblje.



Ako vaš monitor ne radi normalno - posebno ako proizvodi neobične zvukove ili mirise - odmah izvucite kabl iz zidne utičnice i kontaktirajte ovlašćenog distributera ili servis.

- To može dovesti do strujnog udara ili požara.



Proizvod držite podalje od mesta izloženih ulju, dimu ili vlazi; nemojte ga montirati unutar vozila.

- To može dovesti do kvara, strujnog udara ili požara.
- Posebno izbegavajte korišćenje monitora u blizini vode ili na otvorenom gde može biti izložen snegu i kiši.

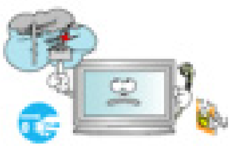


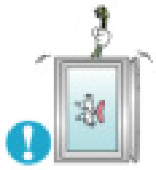
Ako ispustite monitor ili dođe do oštećenja kućišta, isključite monitor i izvucite utikač iz zidne utičnice. Zatim kontaktirajte Servis .

- Na monitoru može da dođe do kvara koji može uzrokovati strujni udar ili požar.

Utikač izvucite iz zidne utičnice za vreme grmljavinskih oluja ili ako monitor ne koristite duže vreme.

- Ako to ne učinite može doći do strujnog udara ili požara.





Monitor nemojte pomerati povlačenjem samo žice ili signalnog kabla.

- Tako može da dođe do kvara, strujnog udara ili požara uzrokovanog oštećenjem kabla.



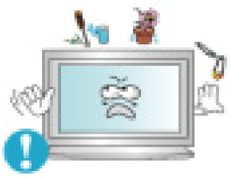
Monitor nemojte pomerati levo ili desno povlačenjem samo žice ili signalnog kabla.

- Tako može da dođe do kvara, strujnog udara ili požara uzrokovanog oštećenjem kabla.



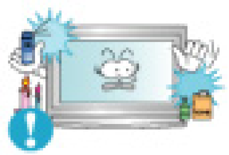
Nemojte pokrivati ventilacione otvore kućišta monitora.

- Loša ventilacija može da uzrokuje kvar ili požar.



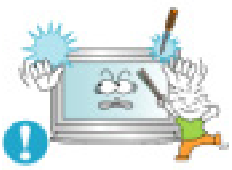
Na monitor nemojte postavljati spremnike za vodu, hemikalije ili male metalne predmete.

- To može dovesti do kvara, strujnog udara ili požara.
- Ako u monitor uđe strana tvar, izvucite kabl napajanja iz zidne utičnice i kontaktirajte Servis.



Proizvod držite podalje od eksplozivnih hemijskih sprejeva ili zapaljivih tvari.

- To može dovesti do eksplozije ili požara.



U otvore monitora nikad ne umećite metalne predmete.

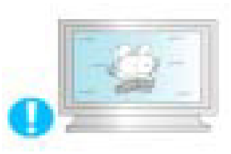
- To može dovesti do strujnog udara, požara ili povrede.

U ventilacioni otvor, priključak za slušalice ili AV priključke ne gurajte metalne predmete kao što su štapići za jelo, žice i svrdla ili zapaljive predmete poput papira i šibica.

- To može dovesti do strujnog udara ili požara. Ako strane tvari ili voda uđu u

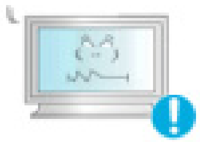


proizvod, isključite ga, izvadite utikač iz zidne utičnice i kontaktirajte Servis.



Ako duže vreme na ekranu gledate istu sliku, može doći do rezidualne slike ili zamućenja.

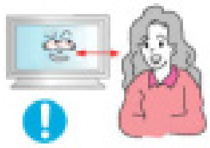
- Prebacite režim na štednju energije ili podesite program za zaštitu ekrana na pokretnu sliku kada morate da se udaljite od monitora na duže vreme.



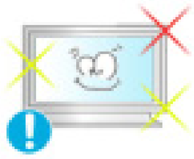
Podesite rezoluciju i frekvenciju na nivo pogodan za model.

- Neodgovarajuća rezolucija može uzrokovati slab kvalitet slike.

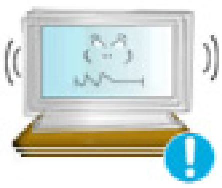
  40 cm -(101 cm) 1360 x 768
  46 cm -(116 cm) 1360 x 768



Neprestano gledanje monitora na premalom rastojanju može da dovede do oštećenja vida.

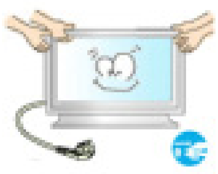


Da biste manje naprezali oči, prilikom korišćenja monitora svakih sat vremena uzmite barem 5 minuta pauze.



Proizvod nemojte postavljati na nestabilne, neravne površine ili na lokaciju sklonu vibracijama.

- Ispuštanje proizvoda može uzrokovati štetu na proizvodu ili telesne povrede. Korišćenje proizvoda na lokaciji sklonoj vibracijama može da skrati vek trajanja proizvoda ili proizvod može da se zapali.

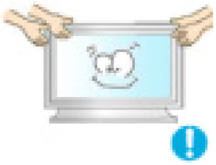


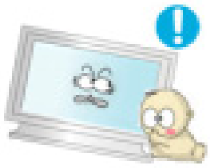
Prilikom premeštanja monitora isključite prekidač za napajanje i izvucite kabl napajanja. Pre premeštanja monitora proverite da li su svi kablovi, uključujući kabl antene i kablove za spajanje na druge uređaje, isključeni.

- Ako ih ne isključite, kablovi mogu da oštete monitor i uzrokuju požar ili strujni udar.

Proizvod obavezno treba premeštati dvoje ljudi.

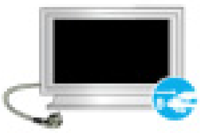
- Pad proizvoda može da uzrokuje kvar ili fizičku štetu.





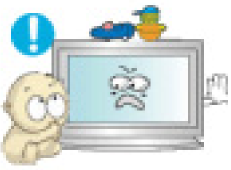
Proizvod postavite izvan domašaja dece jer ga ona mogu oštetiti vešajući se po njemu.

- Pad proizvoda može da izazove telesne povrede ili čak smrt.



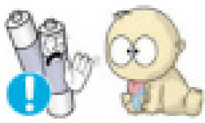
Kada duže vreme ne koristite proizvod, isključite ga iz struje.

- U suprotnom može da dođe do stvaranja toplote zbog nakupljene prljavštine ili oštećene izolacije, što može da dovede do strujnog udara ili požara.



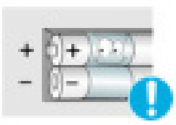
Na proizvod nemojte postavljati omiljene dečje predmete (niti bilo što drugo primamljivo).

- Deca bi se mogla pokušati popeti na proizvod da dođu do predmeta. Proizvod bi mogao pasti i uzrokovati telesne povrede ili čak smrt.



Kada vadite baterije iz daljinskog upravljača, pazite da ih deca ne progutaju. Baterije držite van dohvata dece.

- Ako ih progutaju, odmah se obratite lečniku.



Prilikom zamene baterija pazite da polaritet +/- bude okrenut kako je naznačeno na spremniku za baterije.

- Neispravan polaritet može da uzrokuje oštećenje ili curenje baterije, što može dovesti do požara, ozleda ili kontaminacije (štete).

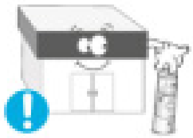


Koristite samo specifikovane standardne baterije. Nemojte zajedno koristiti nove i stare baterije.

- To može da uzrokuje oštećenje ili curenje baterije, što može dovesti do požara, ozleda ili kontaminacije (štete).

Baterija (i punjiva baterija) nisu običan otpad i moraju da se recikliraju. Kupac je odgovoran za vraćanje korišćene ili punjive baterije na recikliranje.

- Kupac može da vrati korišćenu ili punjivu bateriju u obližnji javni centar za



reciklažu ili u prodavnicu koja prodaje isti tip baterija ili punjivih baterija.

Bezbednosna uputstva
Uvod
Sadržaj paketa
Vaš monitor
Mehanicki izgled
Spajanja
Korišćenje softvera
Podešavanje monitora
Rešavanje problema
Specifikacije
Informacije
Dodatak

Model



Boja i izgled proizvoda mogu da se razlikuju zavisno od modela, a specifikacije proizvoda podložne su promenama bez prethodnog obaveštenja, u cilju poboljšanja performansi.

Uvod

Sadržaj paketa

Napomena

- Proverite da li je sledeći pribor uključen u komplet sa monitorom.

  Ako neki deo pribora nedostaje, obratite se lokalnom distributeru.

  Kontaktirajte lokalnog distributera za kupovinu dodatnog pribora.

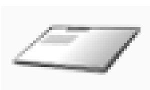
Napomena

- Ovo postolje nije za montiranje na podu.

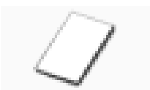


Monitor

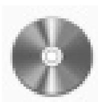
Priručnik



Vodič za brzo postavljanje

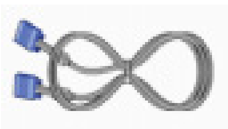


Garancija (nije dostupna na svim lokacijama)

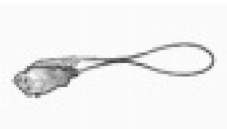


Korisnički priručnik, MDC softver, MagicNet softver

Kabl

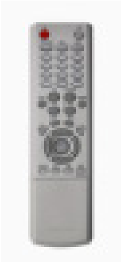
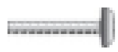
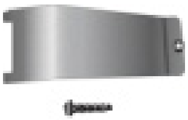


D-Sub kabl

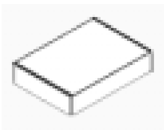
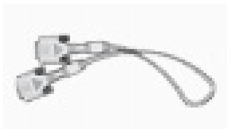


Kabl napajanja

Others

		
Podešavanje daljinskog upravljača	**Baterije (AAA X 2) (nije dostupna na svim lokacijama)**	**Poklopac**
		
BNC za RCA adapterska utičnica	**Polupostolje**	**Plastični nosač (4)**
		
USB držača & Zavrtanj (1EA)		

Prodaje se odvojeno

		
Komplet za montiranje na zid	**Komplet zvučnika**	**DVI kabl**
		
BNC kabl	**LAN kabl**	

Vaš monitor

Prednja strana



1) **MENU**

Koristite ovo dugme za otvaranje menija na ekranu i izlaz iz menija na ekranu ili zatvaranje menija za podešavanje ekrana.

2) **Dugmad za navigaciju (dugmad za kretanje gore-dole)**

Za vertikalno kretanje od jedne do druge tačke menija ili za podešavanje izabranih vrednosti menija.

3) **Dugmad za podešavanje (dugmad za kretanje levo-desno) / dugmad za podešavanje jačine**

Za horizontalno kretanje od jedne tačke menija do druge ili za podešavanje izabranih vrednosti menija.
Podešava jačinu zvuka.

4) **ENTER**

Aktivira označenu stavku menija.

5) **SOURCE (Izvor)**

SOURCE Prebacuje iz PC režima u video režim.
Promena izvora je dozvoljena samo za spoljne uređaje koji su u dato vreme priključeni na monitor.
[PC] → [BNC] → [DVI] → [AV] → [S-Video] → [Component] → [HDMI] → [MagicNet]
>> Pritisnite ovde za animaciju.

6) **PIP**

PIP Pritisnite dugme PIP (Slika u slici) da biste isključili/uključili PIP ekran.
Na ekranu se ne može preklapati više od jedne PIP (Slike u slici) jer BNC i komponenta koriste isti terminal.

>>Pritisnite ovde za animaciju

- **Računar**
  AV / S-Video / Component / HDMI režim
- **BNC**
  AV / S-Video / HDMI režim
- **DVI**
  AV / S-Video / Component režim
- **AV / S-Video**
  PC / BNC /DVI režim
- **Komponenta**
  PC / DVI režim
- **HDMI**
  PC / BNC režim

7) **Dugme za napajanje**

Ovu dugmad koristite za uključivanje i isključivanje monitora.

8) **Senzor za osvetljenost**

Funkcija uređaja Senzor za osvetljenost automatski detektuje okolno osvetljenje pomoću senzora za osvetljenost i u skladu sa time podešava osvetljenost ekrana.

9) **Indikator napajanja**

Indikator napajanja Indikator napajanja prikazuje režim uštede energije kada treperi zeleno.

10) **Senzor daljinskog upravljača**

Usmerite daljinski upravljač prema tom mestu na monitoru.

Napomena

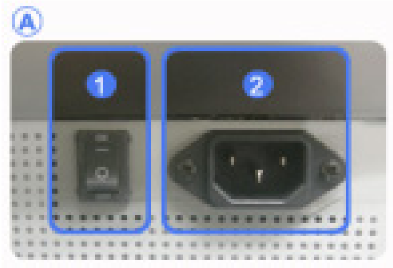
- Dodatne informacije o uštedi energije potražite u odeljku Ušteda energije u priručniku. Za uštedu energije isključite monitor kada se ne koristi ili kada ga na duže vreme ostavljate bez nadzora.

Zadnja strana

Napomena

- Detaljne informacije o priključivanju kablova potražite u odeljku Priključivanje kablova u Postavljanju. Konfiguracija zadnje strane monitora može da varira zavisno od modela monitora.



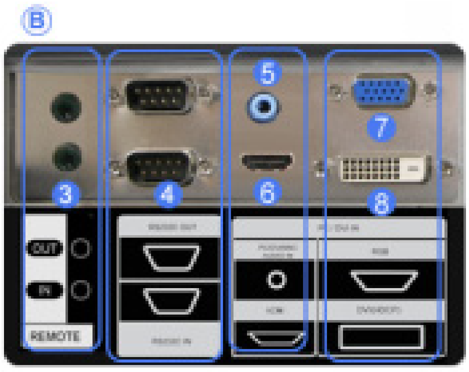


1) **POWER S/W ON/OFF**

Uključivanje i isključivanje napajanja.

2) **POWER IN**

Kabl za napajanje, uključivanje u monitor i zidnu utičnicu.



3) **REMOTE OUT/IN**

Možete da koristite daljinski upravljač sa kablom tako što ćete ga priključiti na monitor.

4) **RS232C OUT/IN (RS232C serijski PRIKLJUČAK)**

Programski priključak MDC (Multiple Display Control (Kontrola mnogostrukih displeja))

5) **DVI / PC / HDMI IN [PC/DVI/BNC AUDIO IN] (PC/DVI/BNC terminal za spajanje audio uređaja (ulaz))**

6) **DVI / PC / HDMI IN [HDMI]**

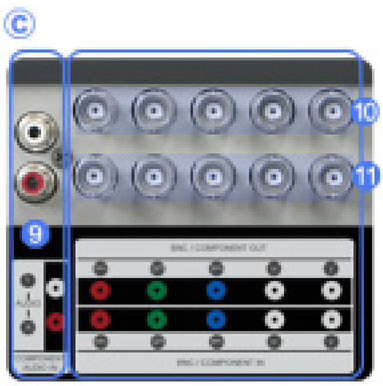
Priključite HDMI terminal sa zadnje strane monitora na HDMI terminal digitalnog izlaznog uređaja pomoću HDMI kabla.

7) **DVI / PC / HDMI IN [RGB] (Terminal za spajanje PC-Video) :**

Korišćenje D-Sub kabla (15-pinski D-Sub) - PC režim (analogni PC)

8) **DVI / PC / HDMI IN [DVI(HDCP)] (Terminal za spajanje PC-Video)**

Korišćenje DVI kabla (DVI-D do DVI-D) - DVI režim (digitalni PC)



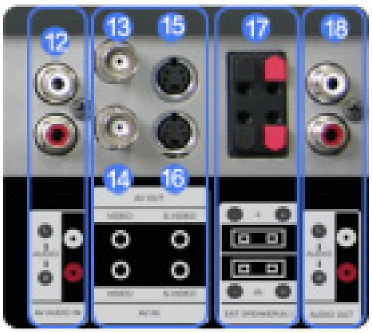
9) **COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R](terminal za komponentno priključivanje audio uređaja (ulaz))**

10) **BNC/COMPONENT OUT [R/PR, G/Y, B/PB, H, V] (BNC/terminal za priključivanje spajanje (izlaz))**

BNC (analogni PC) priključivanje: priključivanje na R, G, B, H, V priključak

- komponentno priključivanje: priključivanje na s PR, Y, PBpriključke

11) **BNC/COMPONENT IN [R/PR, G/Y, B/PB, H, V] (BNC/terminal za priključivanje spajanje (izlaz))**



12) **AV AUDIO IN [L-AUDIO-R](terminal za spajanje monitora i audio uređaja (ulaz))**

13) **AV OUT [VIDEO](terminal za priključivanje VIDEO uređaja) : AV režim (izlaz)**

14) **AV IN [VIDEO](terminal za priključivanje VIDEO uređaja) (ulaz)**

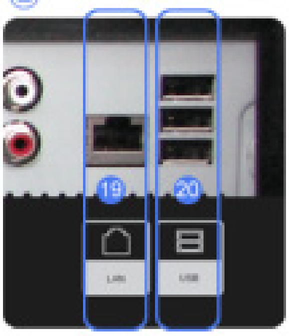
15) **AV OUT [S-VIDEO](terminal za S-Video priključivanje): S-Video režim (izlaz)**

16) **AV IN [S-VIDEO](terminal za S-Video priključivanje) (ulaz)**

17) **EXT SPEAKER(8 Ω)[- - L - +, - - R - +] (terminal za priključivanje vanjskog zvučnika)**

18) **AUDIO OUT [L-AUDIO-R] (terminal za spajanje monitora i audio uređaja (ulaz))**

AUDIO OUT is the terminal for sound output of PC, DVI or BNC.



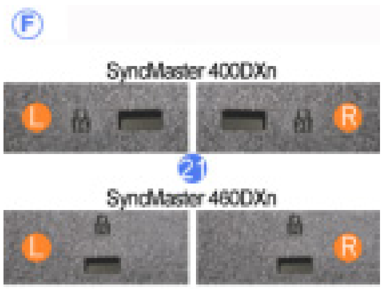
19) **LAN (terminal za LAN priključivanje)**

20) **USB (terminal za USB priključivanje)**

Tastatura/miš, kompatibilno sa memorijskim uređajem velikog kapaciteta.

Napomena

- Broj monitora koji mogu da se spoje može da se razlikuje zavisno od okolnosti, npr. od kabla, izvora signala itd. Pomoću kabla kod kojeg nema degradacije ili izvora signala može da se spoji deset monitora.



21) **Kensington Lock**

Kensington lock je uređaj koje se koristi za fizičko fiksiranje sistema prilikom korišćenja na javnom mestu (uređaj za zaključavanje mora da se kupi odvojeno)
Informacije o korišćenju uređaja za zaključavanje potražite na mestu kupnje.

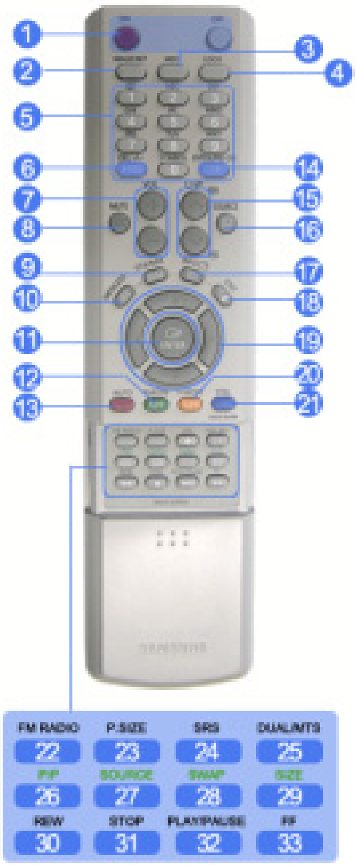
Napomena

- Dodatne informacije o priključivanje kablova potražite u odeljku Priključivanje monitora.

Podešavanje daljinskog upravljača

Napomena

- Na rad daljinskog upravljača može da utiče televizor i drugi elektronski uređaji koji rade u blizini monitora te mogu uzrokovati kvar zbog ometanja frekvencije.



5. Dugmad za MagicNet
6.+100 -/--
7. VOL
8. MUTE
9. TTX/MIX
10. MENU
11. ENTER
12. P.MODE
13. AUTO
14. ENTER/PRE-CH
15 . CH/P
16. SOURCE
17. INFO
18. EXIT
19. Dugmad gore-dole levo-desno
20. S.MODE
21. STILL
22. FM RADIO
23. P.SIZE
24. SRS
25. DUAL/MTS
26. PIP
27. SOURCE
28. SWAP
29. SIZE
30. REW
31. STOP
32. PLAY/PAUSE
33. FF

1) **ON / OFF**

Ovu dugmad koristite za uključivanje i isključivanje monitora.

2) **MAGICNET**

Dugmad za brzo pokretanje MagicNet funkcije.

3) **MDC**

Dugmad za brzo pokretanje MDC funkcije.

4) **LOCK**

Ovo dugme aktivira ili deaktivira sve funkcijske tastere na daljinskom upravljaču i monitoru sem dugmadi Power (Napajanje) i LOCK (Zaključavanje).

5) **Dugmad za MagicNet**

Koristi se za MagicNet.
• Alfanumerički: Koriste se za unos Internet adrese.
• DEL (Brisanje): Funkcioniše kao dugme za brisanje.
• SYMBOL (Simbol): Koristi se unos simbola. (.O_-)
• ENTER (Unos): Koristi se za unos vrednosti.

6) **+100 -/--**

Pritisnite za izbor kanala iznad 100.
Na primer, za odabir kanala 121 pritisnite "+100", a zatim pritisnite "2" i "1".
- Ova funkcija ne radi sa ovim monitorom.

7) **VOL**

Podešava jačinu zvuka.

8) **MUTE**

Privremeno pauzira (do kraja stišava) audio izlaz.
Prikazuje se u donjem levom uglu ekrana.
Zvuk se nastavlja reprodukovati ako se MUTE (Bez zvuka) ili - VOL (Jačina zvuka) + pritisne u režimu Mute (Bez zvuka).

9) **TTX/MIX**

TV channels provide written information services via teletext.
[This function is available only in Europe.]

10) **MENU**

Koristite ovo dugme za otvaranje menija na ekranu i izlaz iz menija na ekranu ili zatvaranje menija za podešavanje ekrana.

ENTER

11)

Aktivira označenu stavku menija.

12) M/B P.MODE

Kada pritisnete ovo dugme, u donjem centralnom delu ekrana se vidi trenutni režim.

AV / S-Video /Component (Komponentni) režim : P.MODE (Režim slike)
Monitor ima četiri automatska režima slike koji su fabrički podešeni.
Zatim ponovo pritisnite dugme da biste se kretali kroz dostupne prethodno podešene režime.
(Dynamic (Dinamički) › Standard (Standardni) › Movie (Filmski) › Custom (Korisnički))

PC / DVI režim : M/B (MagicBright™)
MagicBright™ je nova funkcija koja pruža optimalno okruženje za gledanje zavisno od sadržaja slike koju gledate.
Zatim ponovo pritisnite dugme kako bi se kretali kroz dostupne prethodno podešene režime.
(Entertain (Zabava) › Internet › Text (Tekst) › Custom (Korisnički))

13) AUTO

Automatski podešava prikaz na ekranu.
Ako promenite rezoluciju putem kontrolne table, pokrenuće se automatska funkcija.

14) ENTER/PRE-CH

Ovo dugme se koristi za povratak na kanal koji je neposredno prethodio.
- Ova funkcija ne radi sa ovim monitorom.

15) CH/P

In TV mode, selects TV channels.
- Ova funkcija ne radi sa ovim monitorom.

16) SOURCE

Pritisnite ovo dugme za promenu video izvora.

17) INFO

Trenutačne informacije o slici se prikazuju u gornjem levom uglu ekrana.

18) EXIT

Izlaz iz menija.

19) Dugmad gore-dole levo-desno

Za horizontalno ili vertikalno kretanje od jedne tačke menija do druge ili za podešavanje izabranih vrednosti menija.

20) S.MODE

Kad pritisnete ovo dugme, u donjem centralnom delu ekrana se prikazuje trenutačni režim slike.
Monitor ima ugrađeno HiFi stereo pojačalo.
Zatim ponovo pritisnite dugme kako bi se kretali kroz dostupne prethodno podešene režime.
(Standard → Music → Movie → Speech → Custom)

21) STILL

Pritisnite dugme jednom za zamrzavanje ekrana. Ponovo ga pritisnite za odmrzavanje.

22) FM RADIO

Uključuje/isključuje FM Radio.
In PC/DVI mode, sets only SOUND to FM Radio.
In general Video SOURCE mode, sets to FM RADIO, turning off the screen.
In areas where signal is weak, noise may occur while FM radio is broadcast.
- Ova funkcija ne radi sa ovim monitorom.

23) P.SIZE

Pritisnite za promenu veličine prikaza.

24) SRS

SRS

25) I-II DUAL/MTS

DUAL-

Dok gledate televiziju, pomoću dugmeta DUAL na daljinskom upravljaču možete da uključite STEREO/MONO, DUAL l / DUAL ll i MONO/NICAM MONO/NICAM STEREO, zavisno od tipa emitovanja.

MTS-

Možete da izaberete MTS (Višekanalni televizijski stereo) režim.

	Tip zvuka	MTS/S_Mode	Zadano
FM Stereo	Mono	Mono	Ručna promena
	Stereo	Mono ↔ Stereo	
	SAP	Mono ↔ SAP	Mono

- Ova funkcija ne radi sa ovim monitorom.

26) **PIP**

Svaki put kada pritisnete dugme, pojaviće se PIP ekran.

27) **SOURCE**

Izvorni signal PIP prozora se menja.

28) **SWAP**

Menjanje sadržaja slike u slici i glavne slike.
Slika u PIP prozoru pojaviće se na glavnom ekranu, a slika sa glavnog ekrana pojaviće se u PIP prozoru.

29) **SIZE**

Možete da promenite veličinu slike.

30) **REW**

Premotavanje

31) **Zaustavljanje**

Zaustavljanje

32) **PLAY / PAUSE**

Reprodukcija/Pauza

33) **FF**

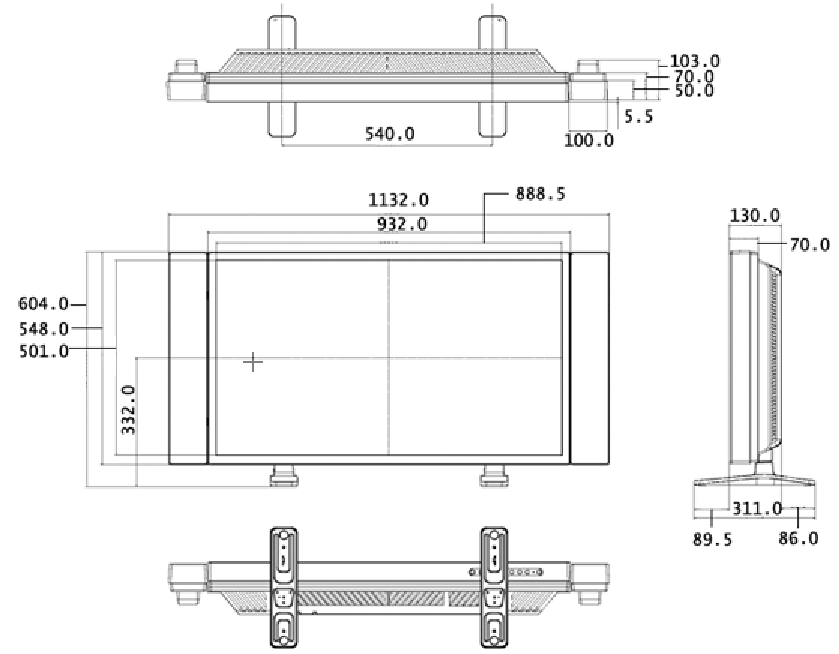
Premotavanje napred

SyncMaster 400DXn

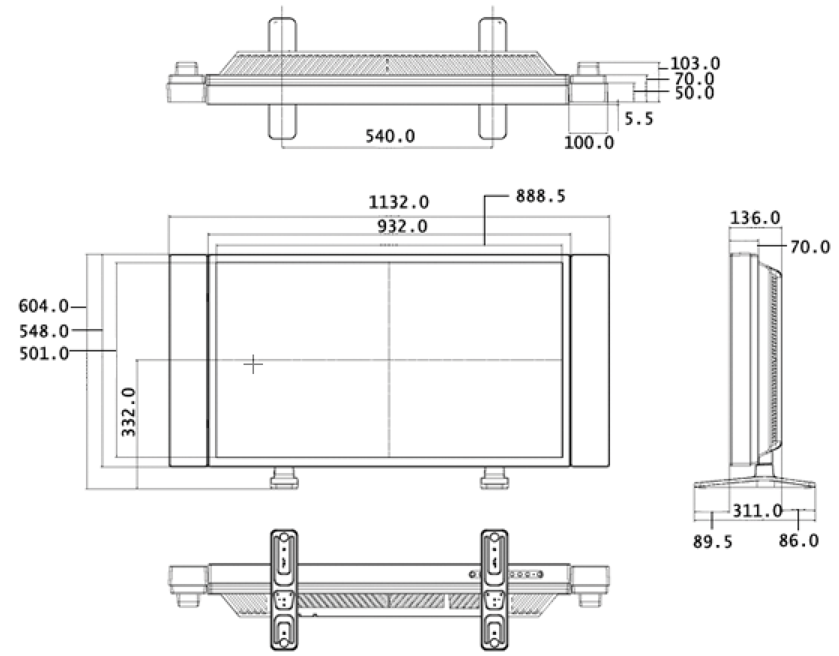
Mehanički izgled | Glava monitora | Stalak | Zvučnik | Montaža VESA nosača | Montaža zidnog nosača

1. Mehanički izgled

NETWORK MODEL SIZE



PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



Težina

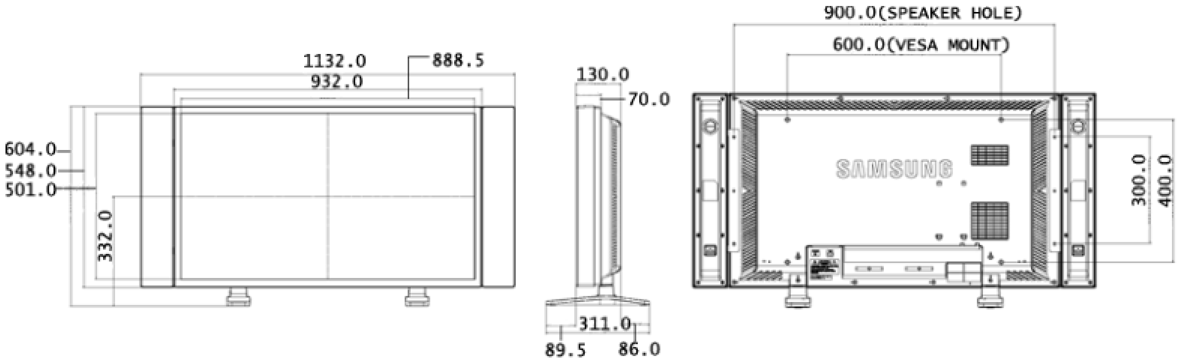
- Set
  - 25.0 kg (with Basic Stand)
  - 30.5 kg (with Basic Stand / option protection glass)
- Package

- 28.5 kg (with Basic Stand)
- 34.0 kg (with Basic Stand / option protection glass)

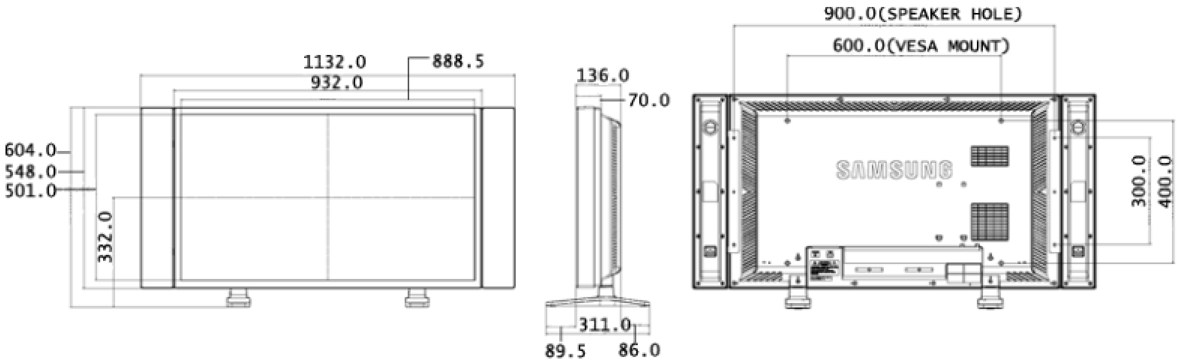
Up

2. Glava monitora

NETWORK MODEL SIZE

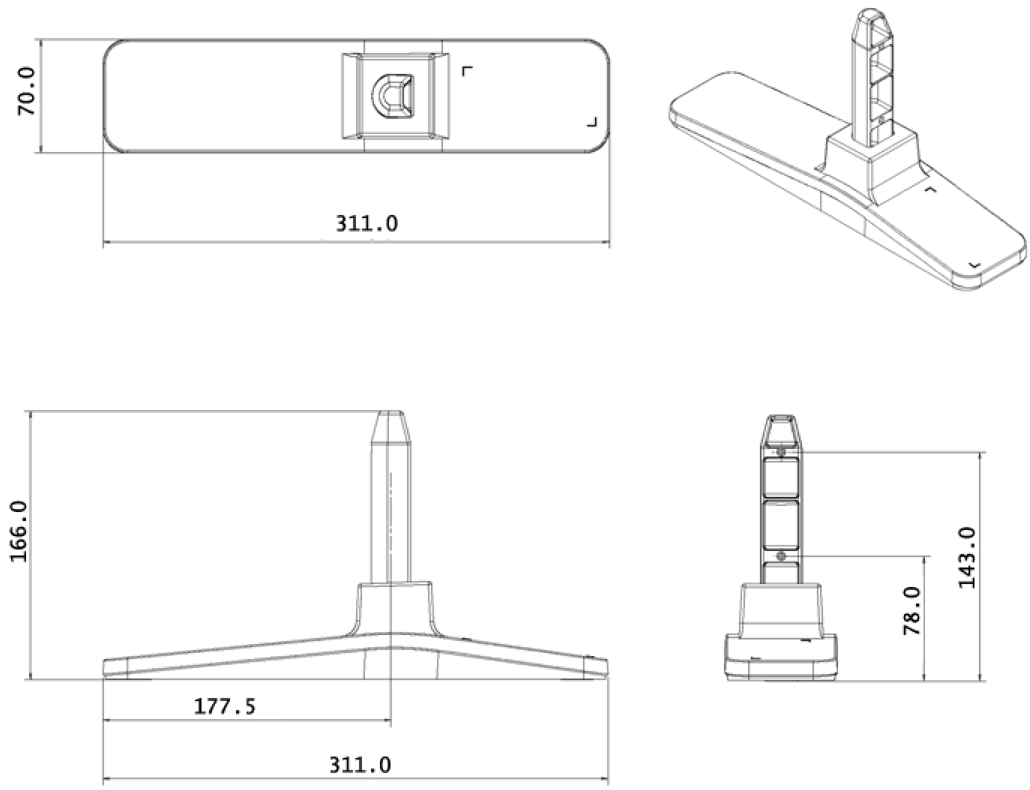


PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



Up

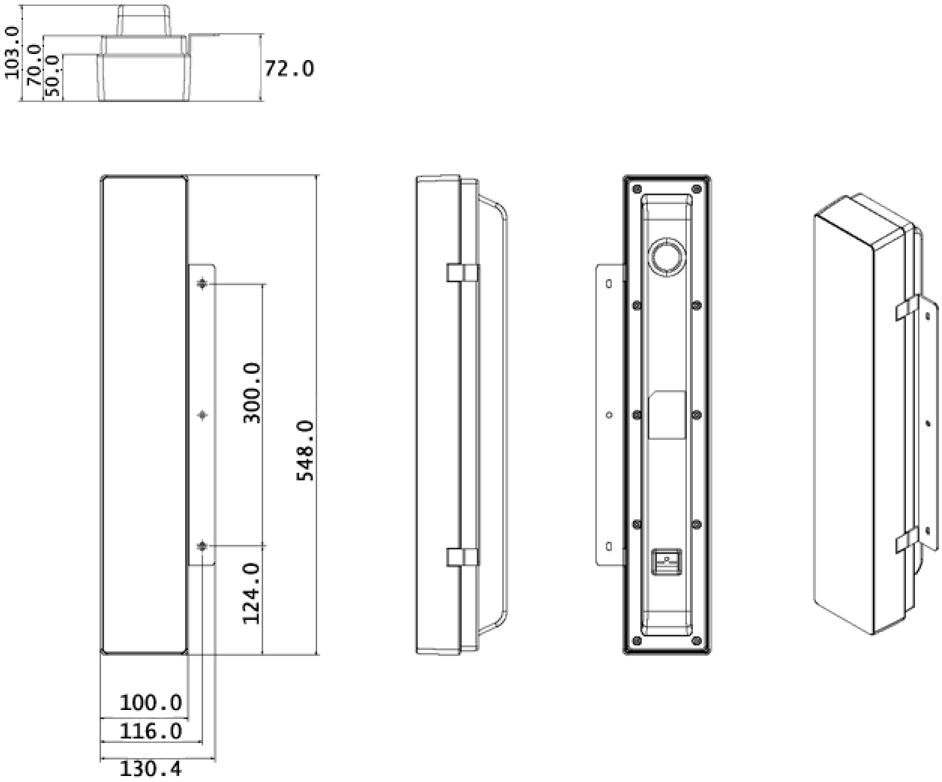
3. Stalak



Up

---

4. Zvučnik

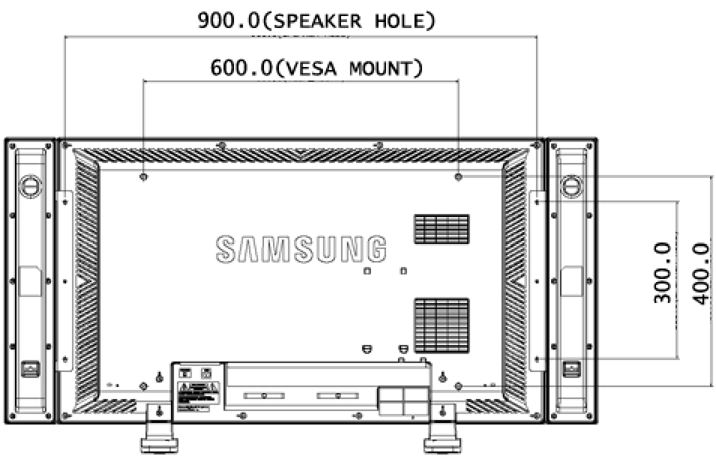


Up

5. Montaža VESA nosača

- Tokom montaže VESA nosača obavezno se pridržavajte VESA standarda.
- Kupovina VESA nosača i informacije o montaži: U vezi sa naručivanjem - obratite se najbližem distributeru Samsung proizvoda. Nakon naručivanja posetiće vas profesionalno osoblje za montažu i montirati nosač.
- Za pomeranje LCD monitora potrebne su najmanje 2 osobe.
- Samsung nije odgovoran za bilo kakvu štetu na proizvodu ili ozledu usled montaže koju kupac obavlja na svoju ruku.

Dimenzije



Za montažu nosača na zid koristite samo zavrtnje prečnika 6 mm i dužine 8 do 12 mm.

Up

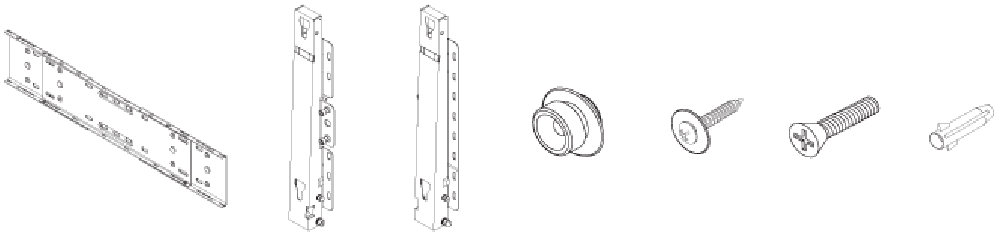
6. Montaža zidnog nosača

- Kod montaže zidnog nosača obratite se tehničaru.
- Samsung Electronics nije odgovoran za bilo kakvu štetu na proizvodu ili ozlede kupca ako kupac sam obavlja montažu.
- Ovaj proizvod je namenjen za montažu na betonske zidove. Proizvod možda neće stajati čvrsto na mestu ako se montira na malter ili drvo.

Komponente

Koristite isključivo komponente i dodatni pribor koji se isporučuju uz proizvod.

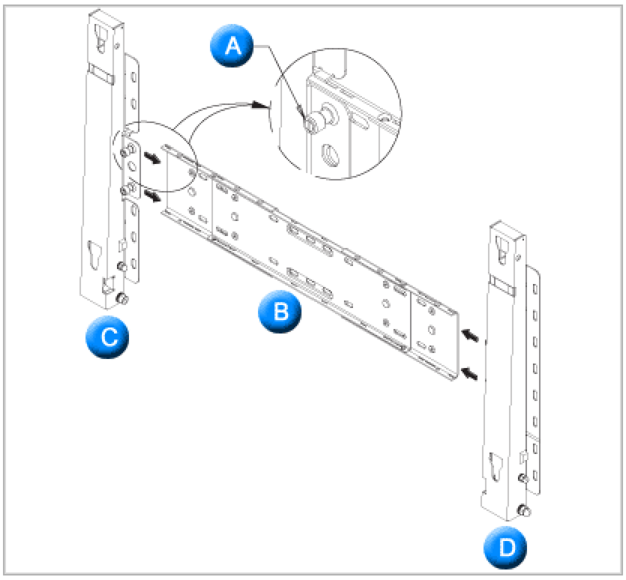
`



Zidni nosač (1)	Šarka (Leva 1, Desna 1)	Plastični nosač (4)	Zavrtanj(**A**) (11)	Zavrtanj(**B**) (4)	Sidrište (11)

Sklapanje zidnog nosača

1



Postoje dve šarke (leva i desna). Koristite onu pravu.

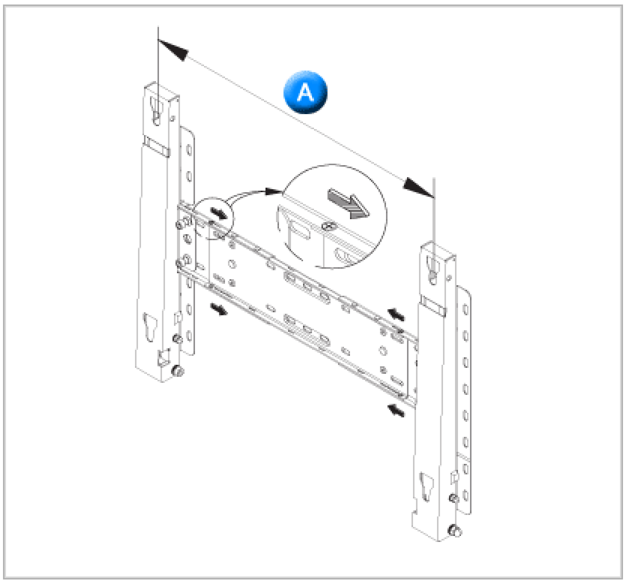
Stavite i pritegnite zavrtanj u pravcu strelice.
Kada završite, montirajte zidni nosač na zid.

A. Zavrtanj
B. Zidni nosač
C. Šarka (Leva)
D. Šarka (Desna)

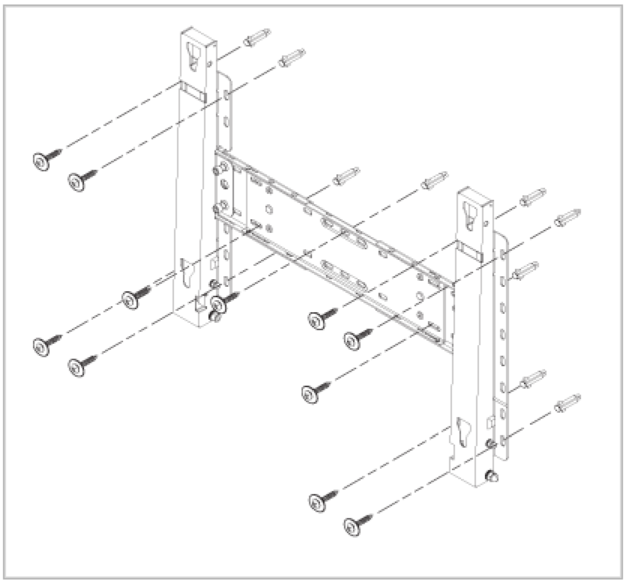
2

Pre bušenja zida proverite da li je udaljenost između dve pričvrsne rupe na pozadini proizvoda ispravna.
Ako je udaljenost prevelika ili premala, olabavite sve ili neke od 4 zavrtnja na zidnom nosaču kako biste regulisali udaljenost.

A. Udaljenost između dve pričvrsne rupe



3

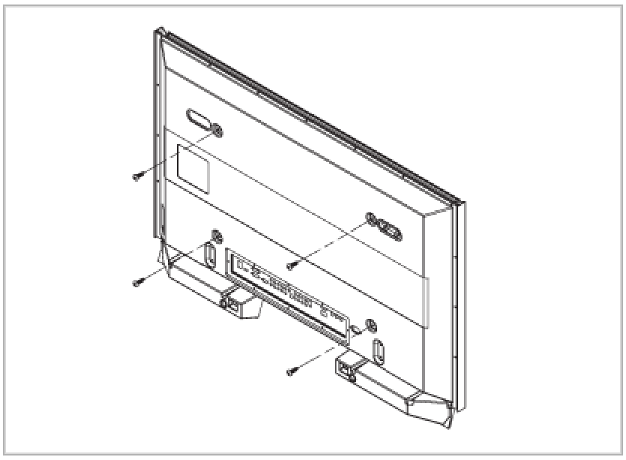


Proverite montažni dijagram i označite tačke za bušenje na zidu. Koristite bušilicu od 5,0 mm za bušenje rupa dubljih od 35 mm. Postavite svako sidrište u odgovarajuću rupu.
Postavite svaku rupu nosača i šarki na odgovarajuću sidrišnu rupu, a zatim stavite i pritegnite 11 zavrtanja **A**.

Postavljanje proizvoda na zidni nosač

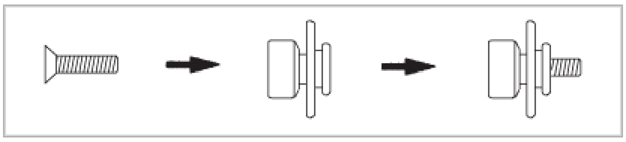
Oblik proizvoda može da se razlikuje zavisno od modela. (sklapanje plastičnog nosača i zavrtnja je isto)

1



Izvadite 4 zavrtnja sa zadnje strane proizvoda.

2

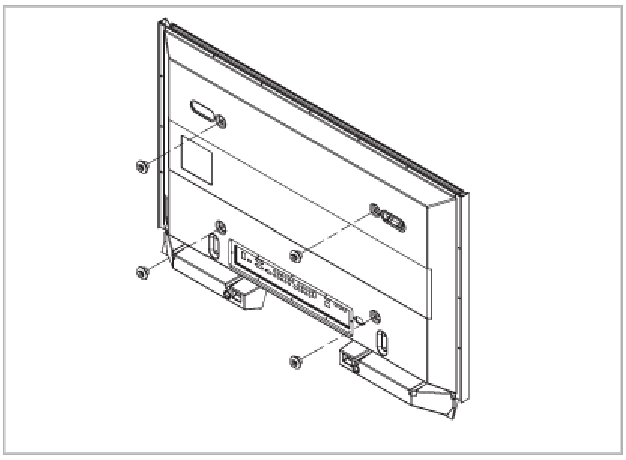


Stavite zavrtanj **B** u plastični nosač.

1. Postavite proizvod na zidni nosač i proverite da

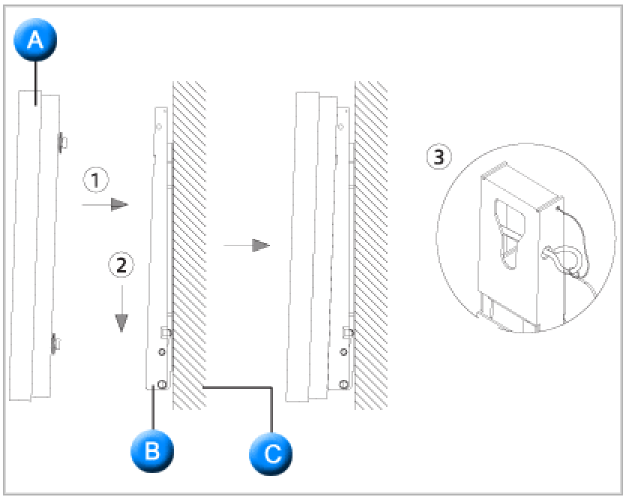
li je ispravno pričvršćen na levu i desnu plastičnu šarku.
2. Pripazite kad postavljate proizvod na nosač jer prsti mogu da se zaglave u rupama.
3. Proverite da li je zidni nosač bezbedno učvršćen u zid, jer inače proizvod možda nakon montaže neće ostati na mestu.

3



Pritegnite 4 zavrtnja iz koraka 2 (plastični nosač + zavrtanj **B**) u rupama na pozadini proizvoda.

4

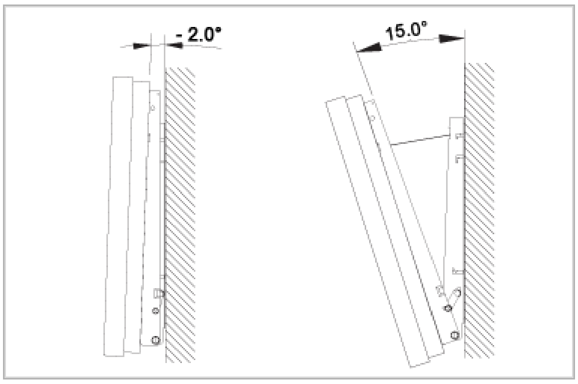


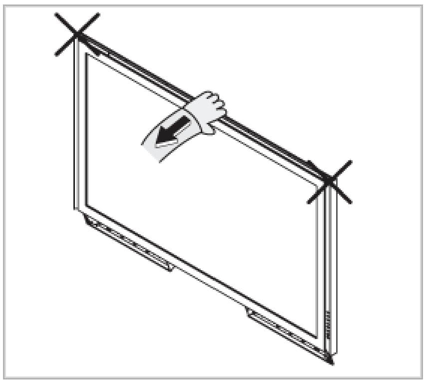
Izvadite bezbednosnu iglu (**3**) i stavite 4 držača prozvoda u odgovarajuće rupe u nosaču (**1**). Zatim postavite proizvod (**2**) tako da bude čvrsto učvršćen na nosač. Obavezno ponovo stavite i pritegnite bezbednosnu iglu (**3**) kako bi bezbedno držala proizvod na nosaču.

A. Monitor
B. Zidni nosač
C. Zid

Regulacija ugla zidnog nosača

Ugao nosača podesite na -2˚ pre nego što ga montirate na zid.





1. Pričvrstite proizvod na zidni nosač.
2. Proizvod uhvatite za sredinu na vrhu i povucite ga prema napred (pravac strelice) da biste podesili ugao.
3. Ugao nosača možete da podesite između -2˚ i 15 ˚.

Za regulaciju ugla obavezno koristite sredinu na vrhu, a ne levu ili desnu stranu proizvoda.

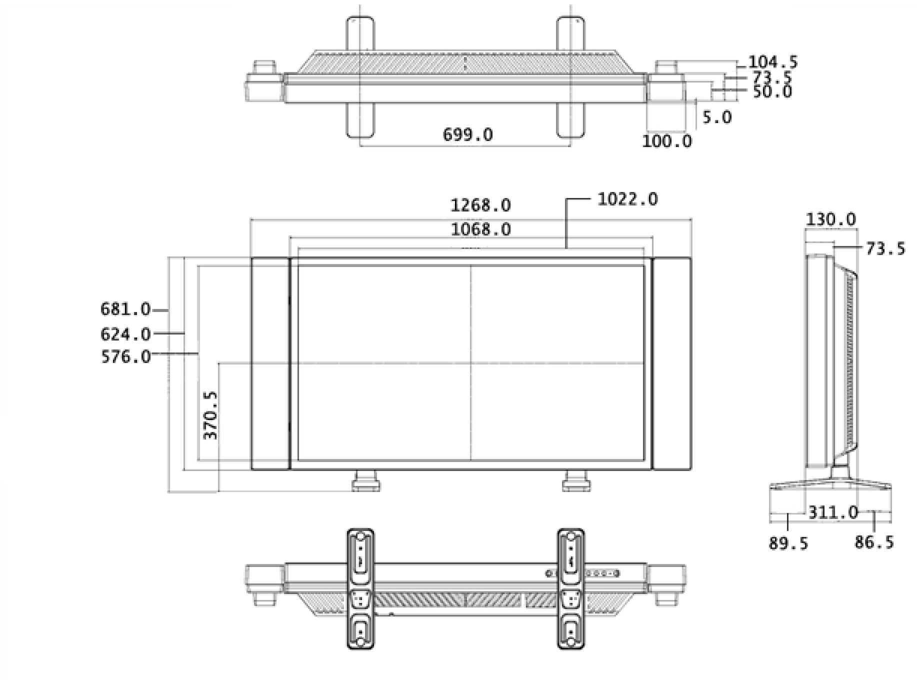
Up

SyncMaster 460DXn

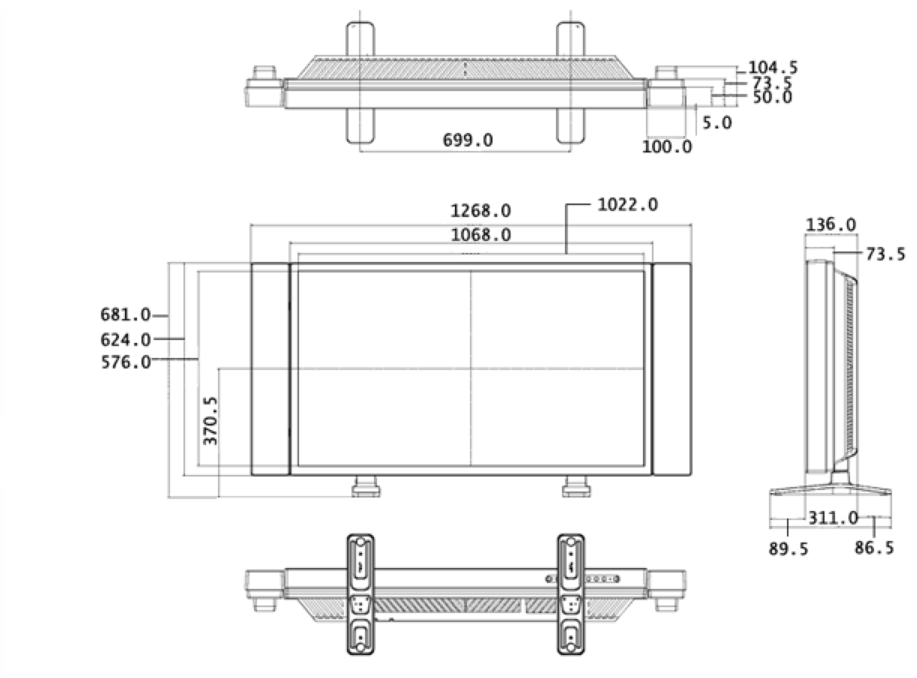
Mehanički izgled | Glava monitora | Stalak | Zvučnik | Montaža VESA nosača | Montaža zidnog nosača

1. Mehanički izgled

NETWORK MODEL SIZE



PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



Težina

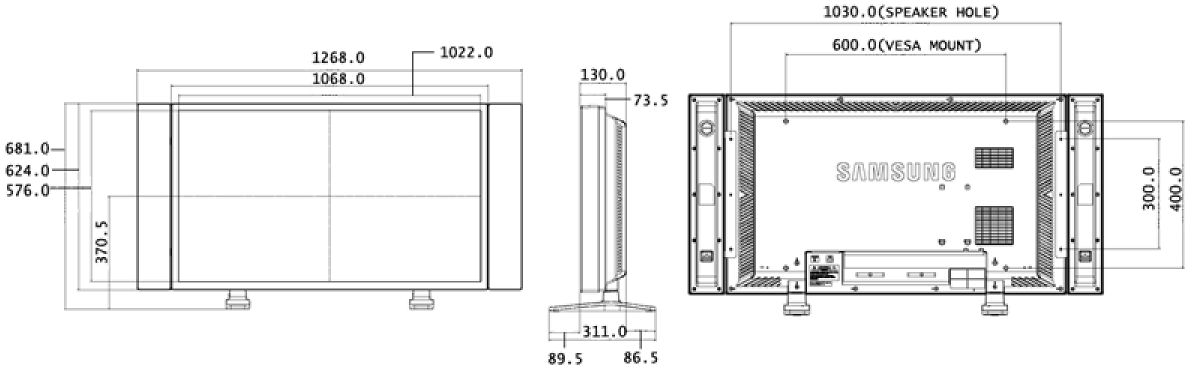
- Set
  - 31.30 kg (with Basic Stand)
  - 36.1 kg (with Basic Stand / option protection glass)
- Package

- 37.6 kg (with Basic Stand)
- 42.4 kg (with Basic Stand / option protection glass)

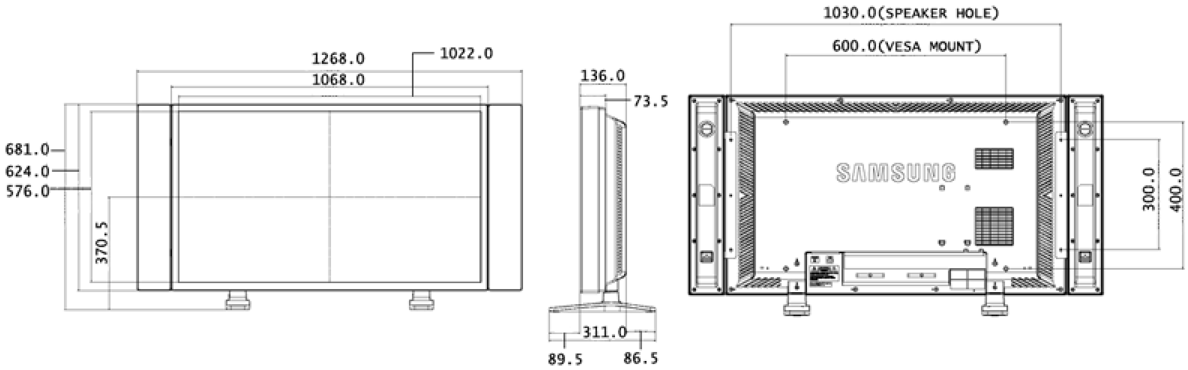
Up

2. Glava monitora

NETWORK MODEL SIZE

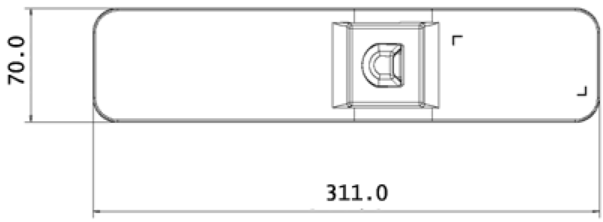


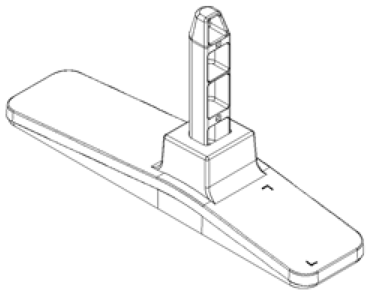
PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE

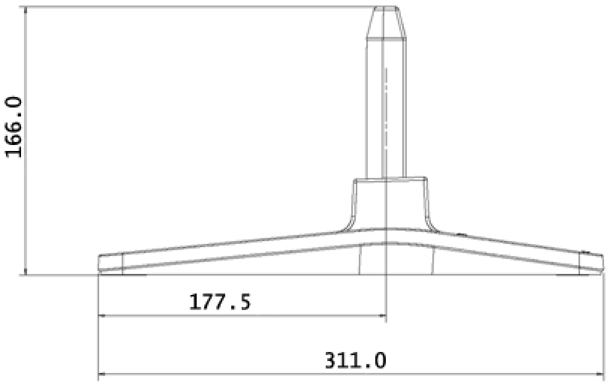


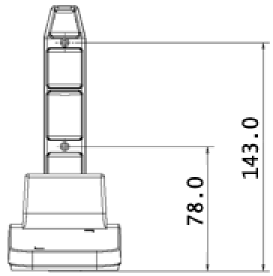
Up

3. Stalak





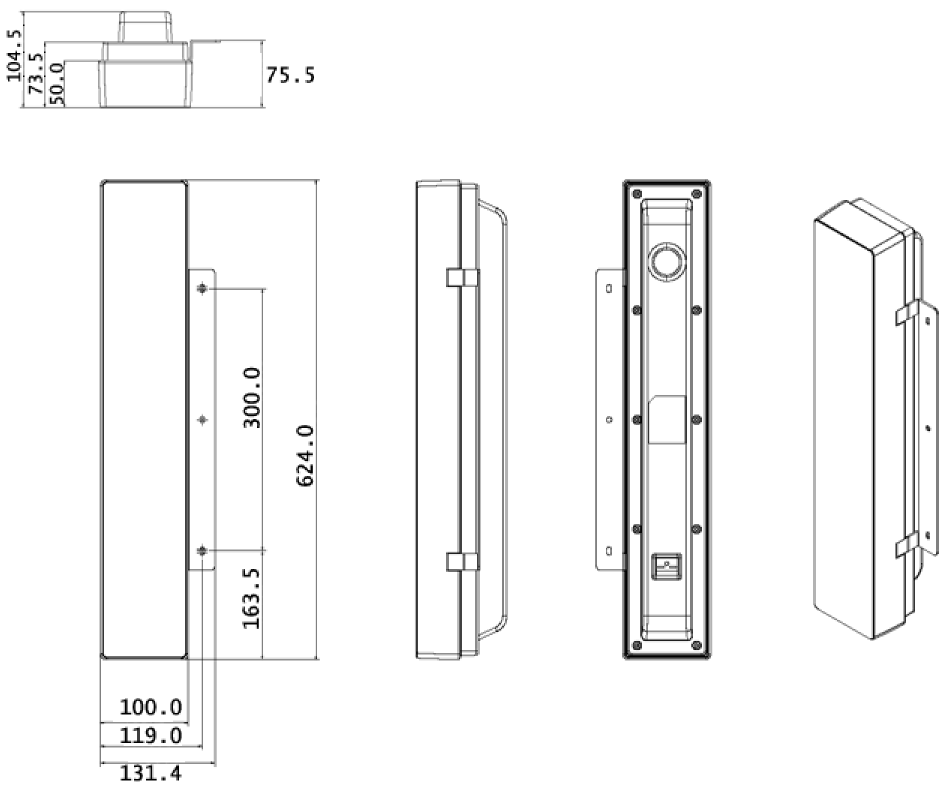




Up

---

4. Zvučnik

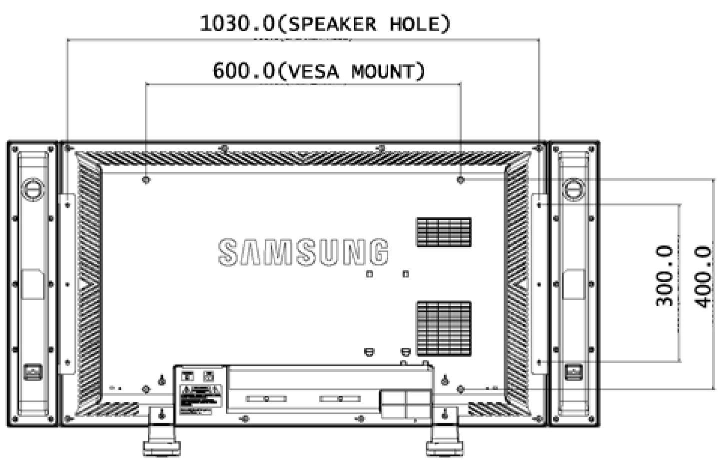


Up

5. Montaža VESA nosača

- Tokom montaže VESA nosača obavezno se pridržavajte VESA standarda.
- Kupovina VESA nosača i informacije o montaži: U vezi sa naručivanjem - obratite se najbližem distributeru Samsung proizvoda. Nakon naručivanja posetiće vas profesionalno osoblje za montažu i montirati nosač.
- Za pomeranje LCD monitora potrebne su najmanje 2 osobe.
- Samsung nije odgovoran za bilo kakvu štetu na proizvodu ili ozledu usled montaže koju kupac obavlja na svoju ruku.

Dimenzije



Za montažu nosača na zid koristite samo zavrtnje prečnika 6 mm i dužine 8 do 12 mm.

Up

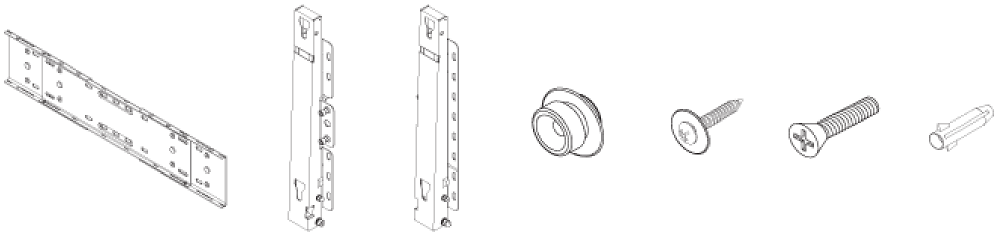
6. Montaža zidnog nosača

- Kod montaže zidnog nosača obratite se tehničaru.
- Samsung Electronics nije odgovoran za bilo kakvu štetu na proizvodu ili ozlede kupca ako kupac sam obavlja montažu.
- Ovaj proizvod je namenjen za montažu na betonske zidove. Proizvod možda neće stajati čvrsto na mestu ako se montira na malter ili drvo.

Komponente

Koristite isključivo komponente i dodatni pribor koji se isporučuju uz proizvod.

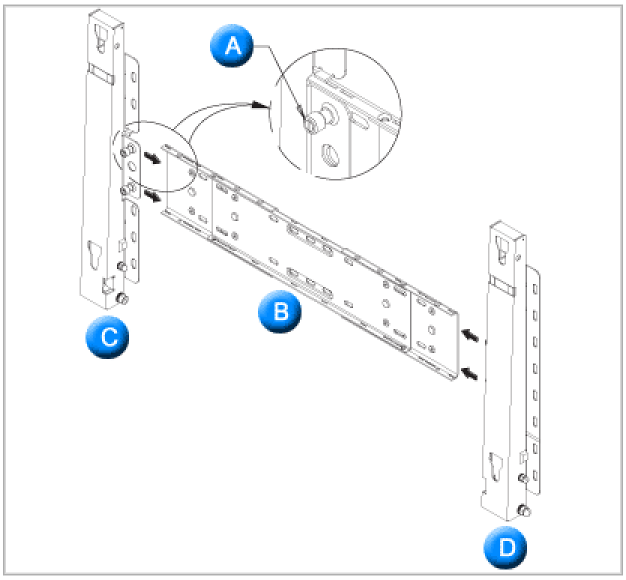
`



Zidni nosač (1)	Šarka (Leva 1, Desna 1)	Plastični nosač (4)	Zavrtanj(**A**) (11)	Zavrtanj(**B**) (4)	Sidrište (11)

Sklapanje zidnog nosača

1



Postoje dve šarke (leva i desna). Koristite onu pravu.

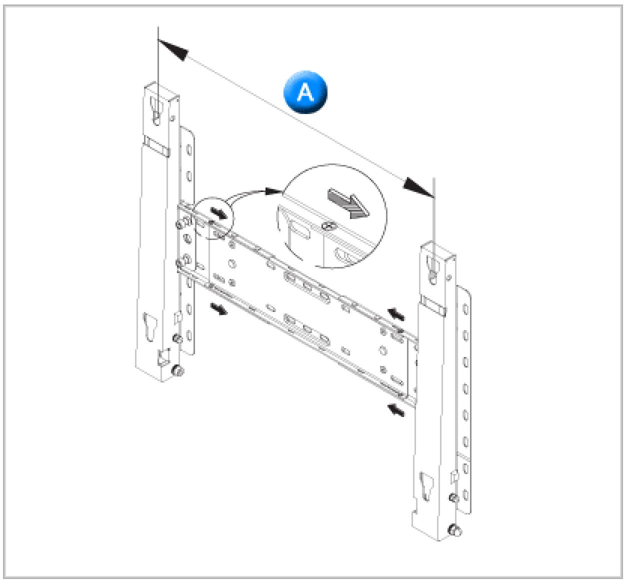
Stavite i pritegnite zavrtanj u pravcu strelice.
Kada završite, montirajte zidni nosač na zid.

A. Zavrtanj
B. Zidni nosač
C. Šarka (Leva)
D. Šarka (Desna)

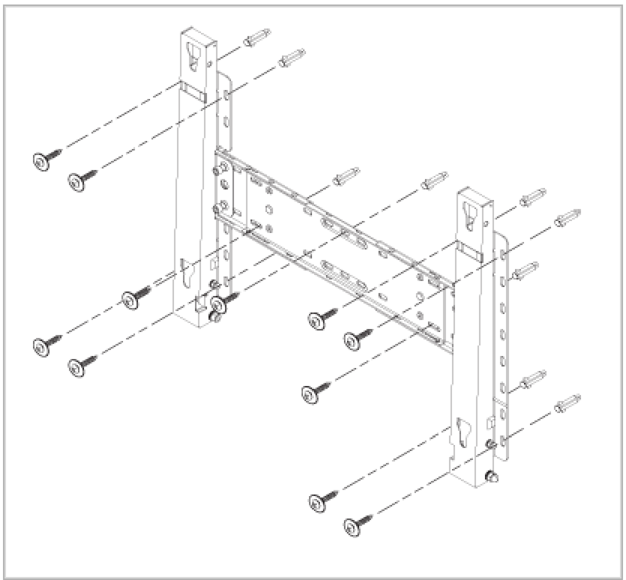
2

Pre bušenja zida proverite da li je udaljenost između dve pričvrsne rupe na pozadini proizvoda ispravna.
Ako je udaljenost prevelika ili premala, olabavite sve ili neke od 4 zavrtnja na zidnom nosaču kako biste regulisali udaljenost.

A. Udaljenost između dve pričvrsne rupe



3

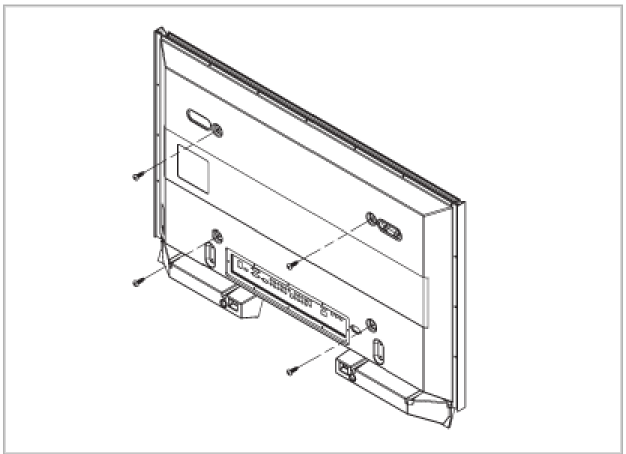


Proverite montažni dijagram i označite tačke za bušenje na zidu. Koristite bušilicu od 5,0 mm za bušenje rupa dubljih od 35 mm. Postavite svako sidrište u odgovarajuću rupu.
Postavite svaku rupu nosača i šarki na odgovarajuću sidrišnu rupu, a zatim stavite i pritegnite 11 zavrtanja **A**.

Postavljanje proizvoda na zidni nosač

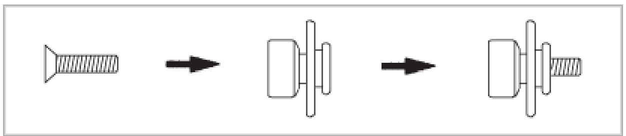
Oblik proizvoda može da se razlikuje zavisno od modela. (sklapanje plastičnog nosača i zavrtnja je isto)

1



Izvadite 4 zavrtnja sa zadnje strane proizvoda.

2



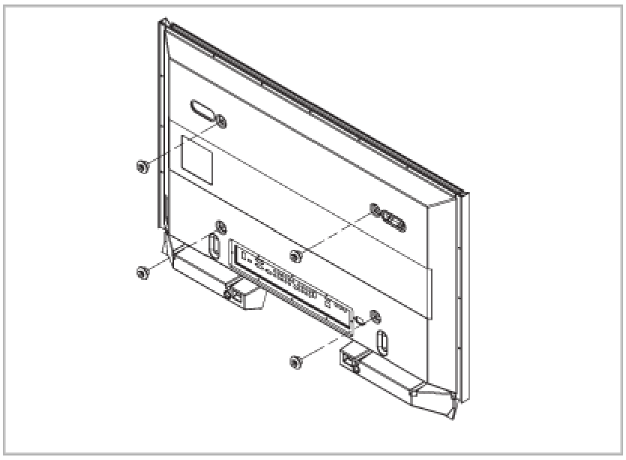
Stavite zavrtanj **B** u plastični nosač.

1. Postavite proizvod na zidni nosač i proverite da

li je ispravno pričvršćen na levu i desnu plastičnu šarku.

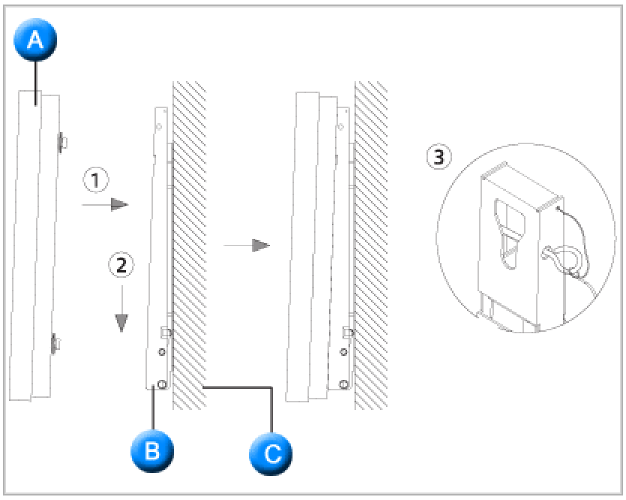
2. Pripazite kad postavljate proizvod na nosač jer prsti mogu da se zaglave u rupama.
3. Proverite da li je zidni nosač bezbedno učvršćen u zid, jer inače proizvod možda nakon montaže neće ostati na mestu.

3



Pritegnite 4 zavrtnja iz koraka 2 (plastični nosač + zavrtanj **B**) u rupama na pozadini proizvoda.

4

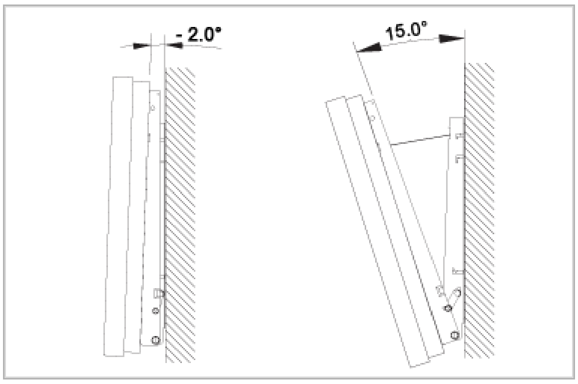


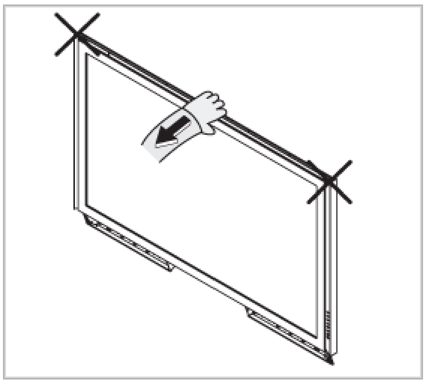
Izvadite bezbednosnu iglu (**3**) i stavite 4 držača prozvoda u odgovarajuće rupe u nosaču (**1**). Zatim postavite proizvod (**2**) tako da bude čvrsto učvršćen na nosač. Obavezno ponovo stavite i pritegnite bezbednosnu iglu (**3**) kako bi bezbedno držala proizvod na nosaču.

A. Monitor
B. Zidni nosač
C. Zid

Regulacija ugla zidnog nosača

Ugao nosača podesite na -2˚ pre nego što ga montirate na zid.





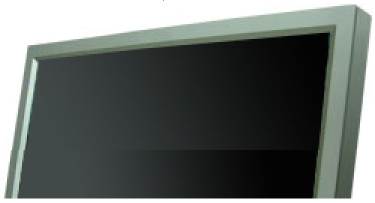
1. Pričvrstite proizvod na zidni nosač.
2. Proizvod uhvatite za sredinu na vrhu i povucite ga prema napred (pravac strelice) da biste podesili ugao.
3. Ugao nosača možete da podesite između -2˚ i 15 ˚.

Za regulaciju ugla obavezno koristite sredinu na vrhu, a ne levu ili desnu stranu proizvoda.

Up

SyncMaster

www.samsung.com



Boja i izgled proizvoda mogu da se razlikuju zavisno od modela, a specifikacije proizvoda podložne su promenama bez prethodnog obaveštenja, u cilju poboljšanja performansi.

Spajanja

Komplet za montažu postolja

Napomena

- Koristite samo isporučene zavrtnje.

Pažnja

Kompanija Samsung Electronics nije odgovorna za štetu izazvanu upotrebom nekog drugog postolja umesto onog koje je isporučeno.

Montaža polupostolja



Levo postolje **Desno postolje**

Pažnja

Obavezno montirajte postolje sa oznakom Caution (Oprez) savijenom prema nazad.



1) U cilju zaštite vašeg uređaja, u kompletu dobijate i Cover Hole (Poklopac otvora). On služi za zaštitu otvora na dnu monitora u koji se umeće stalak. Ako instalirate komplet za montažu monitora na zid, obavezno postavite Cover Hole preko otvora.

2) Postavite ga u otvor na dnu televizora. Stavite vijak koji ste dobili uz Cover Hole na označeno mesto i čvrsto ga pritegnite.

Pažnja

Rezolucija se može razlikovati zavisno od modela proizvoda. Za informacije o optimalnoj rezoluciji,

pogledajte korisnički priručnik.

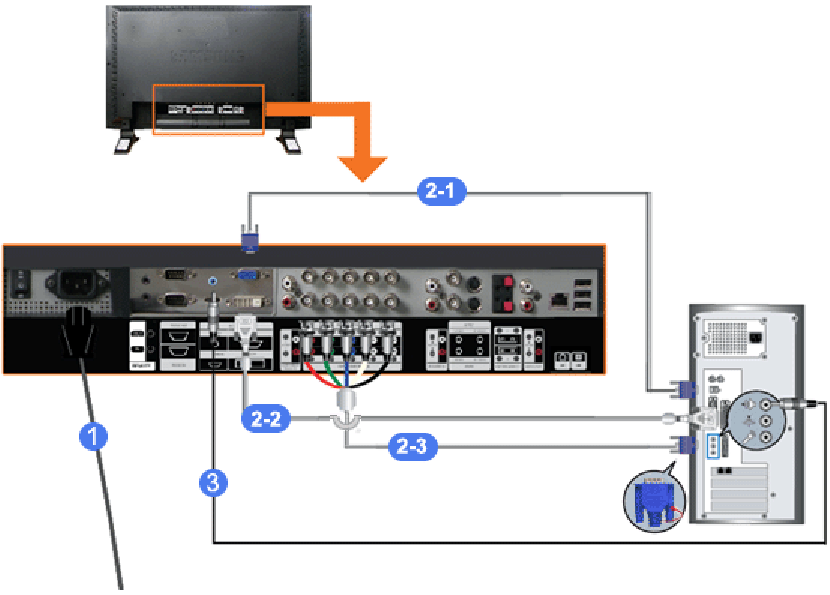
Kada je napajanje povezano na Zemlju

U slučaju kvara uzemljenje može da izazove električni udar. Make sure to wire the earth lead in an approprite manner, before plug-in the AC power. Ili, kada otkačinjete uzemljenje, obavezno prvo isključite napajanje naizmeničnom strujom.

Napomena

- Na monitor mogu da se priključe različiti AV ulazni uređaji, kao što su DVD uređaji, videorekorderi ili kamkorderi te računari. Detaljne informacije o priključivanju AV ulaznih uređaja potražite u odeljku Korisničke kontrole u poglavlju Podešavanje monitora.

Priključivanje na računar



1) Kabl za napajanje monitora uključite u priključak za napajanje sa zadnje strane monitora. Uključite prekidač za napajanje.

2) Postoje 3 naèina da spojite D-sub priključak na monitor. Izaberite jedan:

   2-1) Pomoću D-sub (analognog) priključka na video kartici.
   Spojite signalni kabl na 15-pinski, RGB priključak na zadnjoj strani monitora.

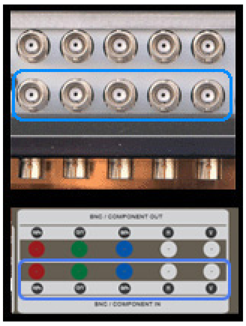
   

   2-2) Upotreba DVI (digitalnih) konektora za video karticu.
   Priključite DVI kabl na **DVI (HDCP)** priključak sa zadnje strane monitora.

   2-3)

   Upotreba BNC (analognih) konektora za video karticu.
   Priključite BNC kabl na **BNC/COMPONENT IN - R, G, B, H, V priključak** sa zadnje strane monitora i **15-pinski D-sub priključak** na računaru.



3) Priključite audio kabl za monitor na audio priključak sa zadnje strane računara.

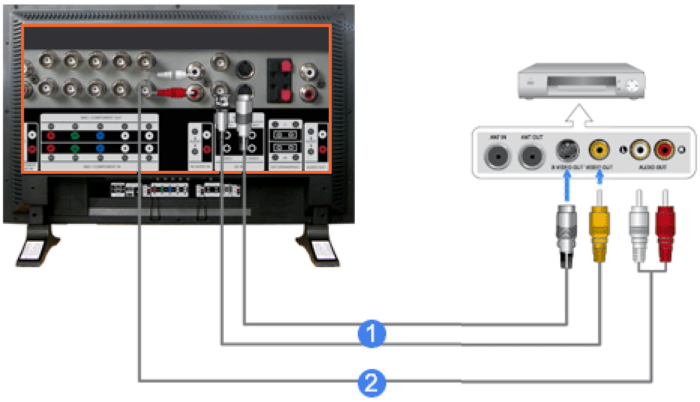
☑ Napomena

- Uključite računar i monitor.

☑ Napomena

- DVI kabl i BNC kabl nisu obavezni.
  Za kupovinu dodatnih delova se obratite lokalnom Servisnom centru kompanije Samsung Electronics.

Priključivanje na videorekorder



1) AV ulazni uređaji, kao što su videorekorderi ili kamkorderi, priključuju se na **AV IN [VIDEO]** ili **AV IN [S-VIDEO]** na monitoru pomoću S-VHS ili BNC kabla.

2) Priključite Audio (L) i Audio (R) terminale videorekordera ili kamkordera na **AV AUDIO IN [L-AUDIO-R]** monitora pomoću audio kablova.

☑ Napomena

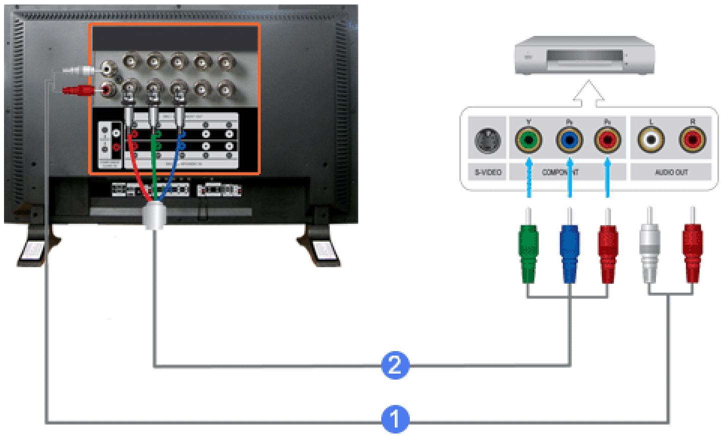
- Izaberite **AV** ili **S-Video** koji je spojen sa videorekorderima ili kamkorderima pomoću dugmeta Source (Izvor) sa prednje strane monitora ili na daljinskom upravljaču.

- Zatim uključite videorekorder ili kamkorder sa umetnutom kasetom.

☑ Napomena

- S-VHS ili BNC kabl nije obavezan.

Priključivanje na DVD plejer



1) Priključite komplet audio kablova između **COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R]** na monitoru i AUDIO OUT priključaka na DVD plejeru.

2) Priključite komponentni kabl između **BNC/COMPONENT IN - PR, Y, PB priključka** na monitoru i PR, Y, PB utičnica na DVD plejeru.

☑ Napomena

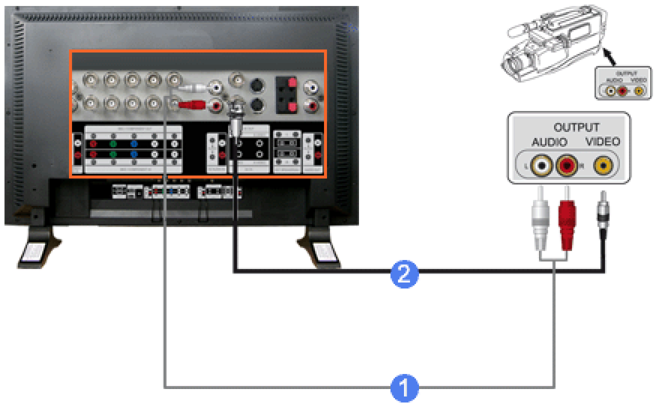
- Izaberite **Component** (Komponentni) koji je priključen na DVD plejer pomoću dugmeta Source (Izvor) na prednjoj strani monitora ili daljinskom upravljaču.

- Zatim uključite DVD plejer sa umetnutim diskom.

☑ Napomena

- Komponentni kabl nije obavezan.
  Objašnjenje o komponentnom video ulazu potražite u priručniku za DVD plejer.

Priključivanje na kamkorder



1) Pronađite A/V priključke na kamkorderu. Obično se nalaze sa strane ili sa zadnje strane kamkordera. Priključite komplet audio kablova između AUDIO OUTPUT priključaka na kamkorderu i **AV AUDIO IN [L-AUDIO-R]** priključka na monitoru.

2) Priključèak video izlaza na kamkorderu i **AV IN [VIDEO]** (AV ULAZ [VIDEO]) na monitoru povežite video kablom.

☑ Napomena

- Izaberite **AV** koji je spojen sa kamkorderom pomoću dugmeta Source (Izvor) sa prednje strane monitora ili na daljinskom upravljaču.

- Zatim uključite kamkorder sa umetnutom kasetom.

☑ Napomena

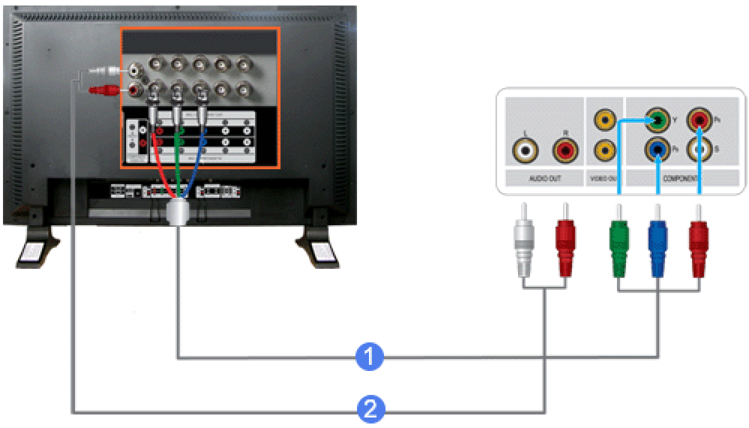
- Ovde prikazani audio-video kablovi obično se isporučuju sa kamkorderom

  (inače možete da ih potražite u lokalnoj prodavnici elektroničke opreme).
  Ako je vaš kamkorder stereo, morate da spojite komplet od dva kabla.

Priključivanje DTV Set Top Box-a

☑ Napomena

- U nastavku su prikazani priključci za tipičan Set Top Box.



1) Priključite komponentni kabl između **BNC/COMPONENT IN - PR, Y, PB priključka** na monitoru i PR, Y, PB utičnica na Set Top Box-u.
2) Priključite komplet audio kablova između **COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R]** na monitoru i AUDIO OUT priključaka na Set Top Box-u.

☑ Napomena

- Izaberite **Component** (Komponentni) koji je priključen na DVD plejer pomoću dugmeta Source (Izvor) na prednjoj strani monitora ili daljinskom upravljaču.

☑ Napomena

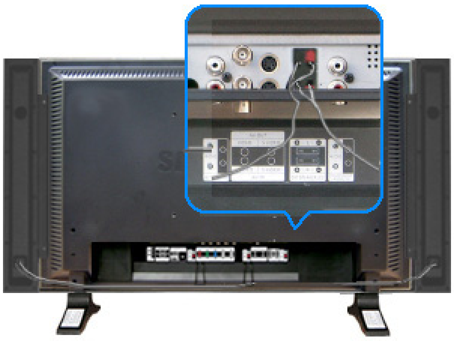
- Objašnjenje o komponentnom video ulazu potražite u priručniku za Set Top Box-u.

Priključivanje zvučnika



☑ Napomena

- Priičvrstite SET i zvučnike pomoću zavrtanja.
  * Montirajte zvučnik bez stalka za zvučnik.



☑ Napomena

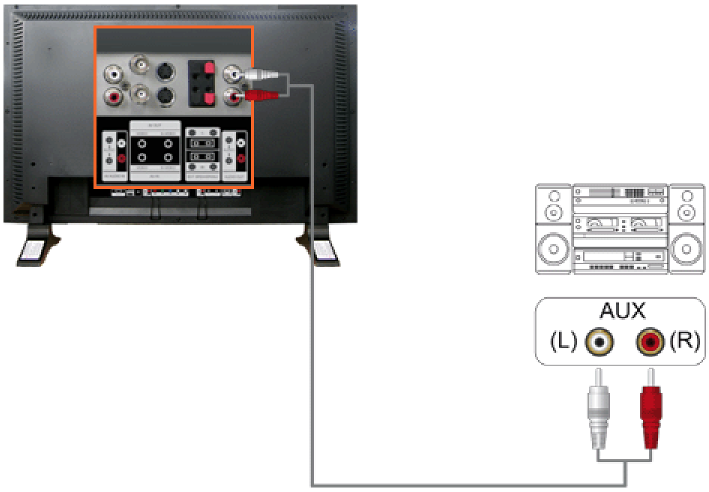
- Spojite kabl za Priključivanje zvučnika između priključka za Priključivanje zvučnika sa zadnje strane SET-a i priključka za Priključivanje zvučnika sa zadnje strane zvučnika.

☑ Napomena

- Ne pomerajte SET dok držite zvučnike kada je SET spojen sa zvučnikom.

  Nosač zvučnika za spajanje SET zvučnika je možda oštećen.

Priključivanje na audio sistem



☑ Napomena

- Priključite komplet audio kablova između AUXX L, R priključaka **AUDIO SISTEMA** i **MONITOR IZLAZA [L-AUDIO-R]** na monitoru.

Priključivanje daljinskog upravljača sa kablom



☑ Napomena

- Monitorom možete upravljati tako što ćete omogućiti da prima signale za daljinsko upravljanje drugih uređaja preko REMOTE OUT terminala.
- Monitorom možete upravljati tako što ćete omogućiti da prima signale za daljinsko upravljanje sa drugih uređaja preko REMOTE IN terminala.

☑ Napomena

- Ograničenja: Dostupno je samo ako taj drugi uređaj podržava I/O terminale za daljinski upravljač sa kablom.

Priključivanje HDMI



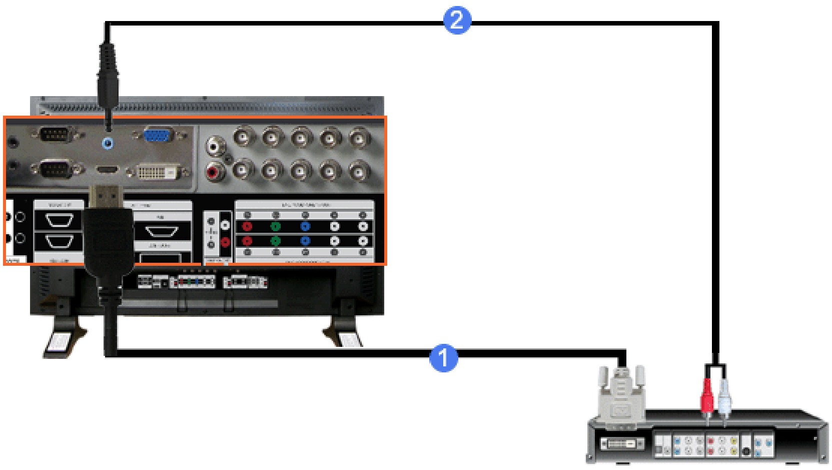
☑ Napomena

- Ulazni uređaji kao šta je digitalni DVD se priključuju na HDMI IN terminal monitora putem HDMI kabla.

☑ Napomena

- Ne možete priključiti računar na HDMI IN terminal.

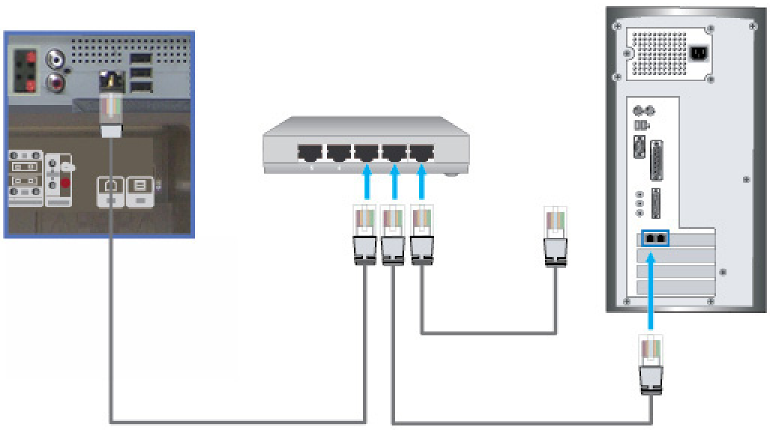
Povezivanje preko kabla DVI-do-HDMI



1) Izlazni DVI terminal digitalnog izlaznog uređaja povežite sa HDMI IN terminalom monitora pomoću kabla DVI-do-HDMI.

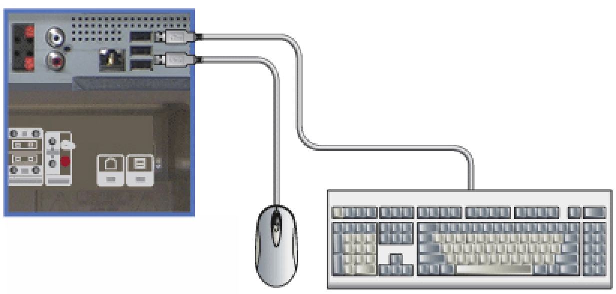
2) Povežite crveni i beli džek RCA stereo kabla (za računar) na istobojne izlazne terminale digitalnog izlaznog uređaja, a suprotni džek povežite na HDMI/PC DVI-D AUDIO IN terminal monitora.

Priključivanje kabla za LAN



1) Priključivanje kabla za LAN

Priključivanje USB uređaja

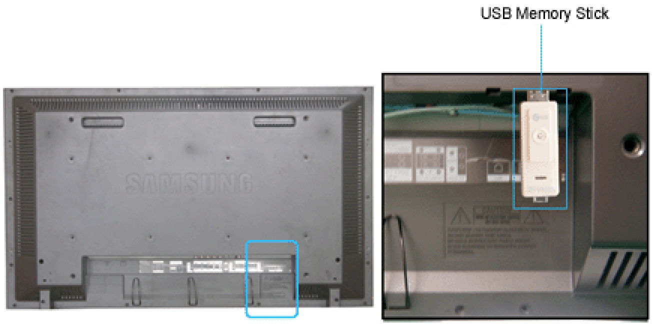


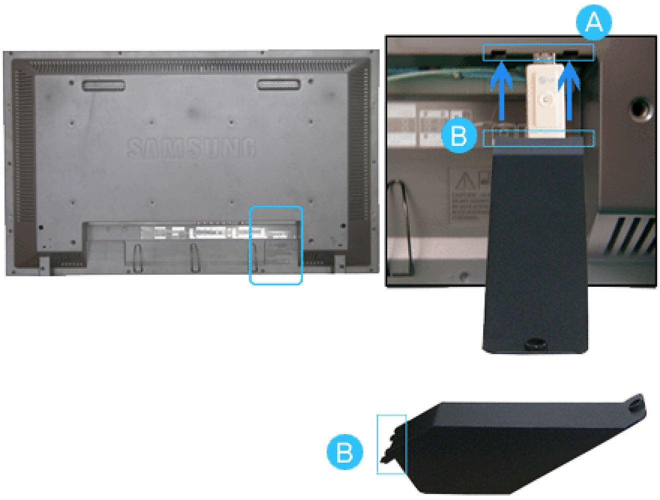
1) Možete da se spojite na USB uređaje kao što su miš ili tastatura.

Korišćenje USB držača

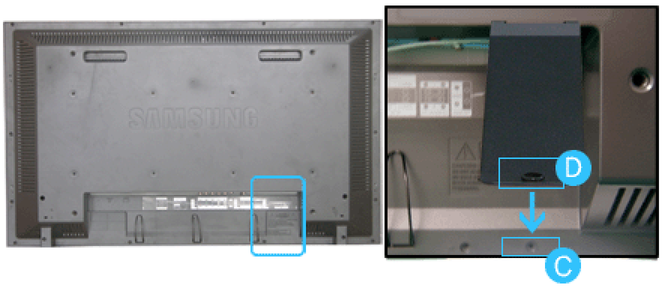
Kada se koristi mali spoljni uređaj, kako što je Memory Stick, i kada je taj uređaj povezan na USB terminal sa zadnje strane monitora, postoji mogućnost da bude ukraden ili izgubljen. Instaliranjem USB držača nakon

instalacije spoljnog uređaja možete sprečiti krađu ili gubitak.

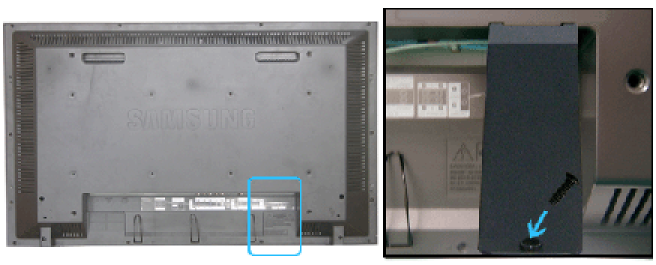




1) Gurnite deo B USB držača u prorez u delu A sa zadnje strane monitora.



2) Poravnajte deo D USB držača sa prorezom na donjem delu C sa zadnje strane monitora.
Poravnajte deo D USB držača sa dnom dela C sa zadnje strane monitora.



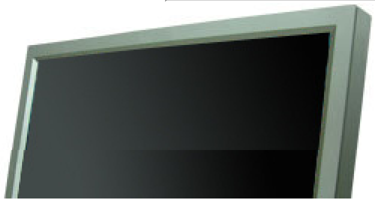
3) Stavite zavrtanj u prorez poravnat i koraku [2] i zategnite ga.
Poravnajte C i D i pričvrsti te ih zavrnjem.

Bezbednosna uputstva
Uvod
Spajanja
Korišćenje softvera
Instalacija programa MagicNet
MDC
MagicNet
Podešavanje monitora
Rešavanje problema
Specifikacije
Informacije
Dodatak

Model

SyncMaster

www.samsung.com



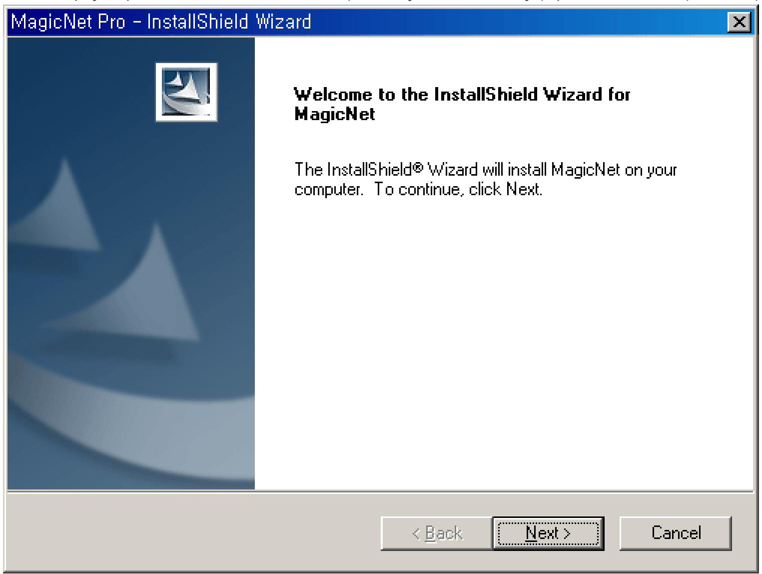
Boja i izgled proizvoda mogu da se razlikuju zavisno od modela, a specifikacije proizvoda podložne su promenama bez prethodnog obaveštenja, u cilju poboljšanja performansi.

Korišćenje softvera

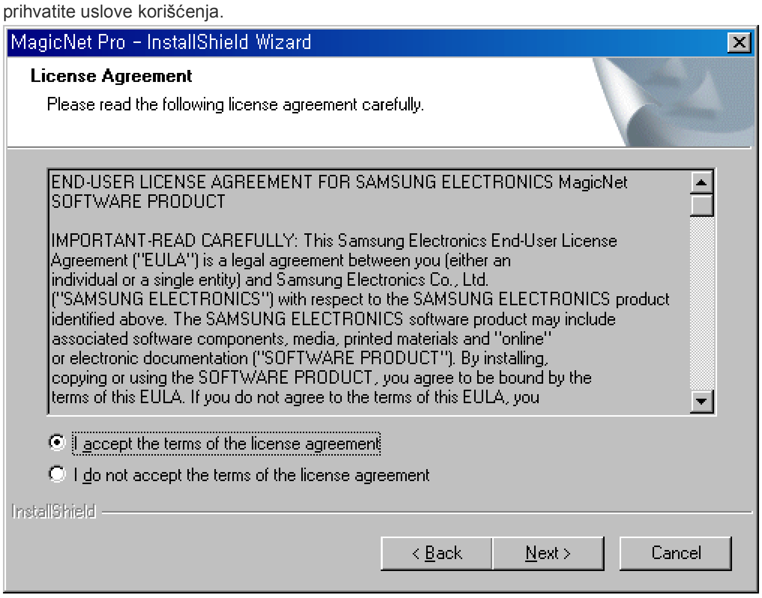
Instalacija programa MagicNet

Montaža

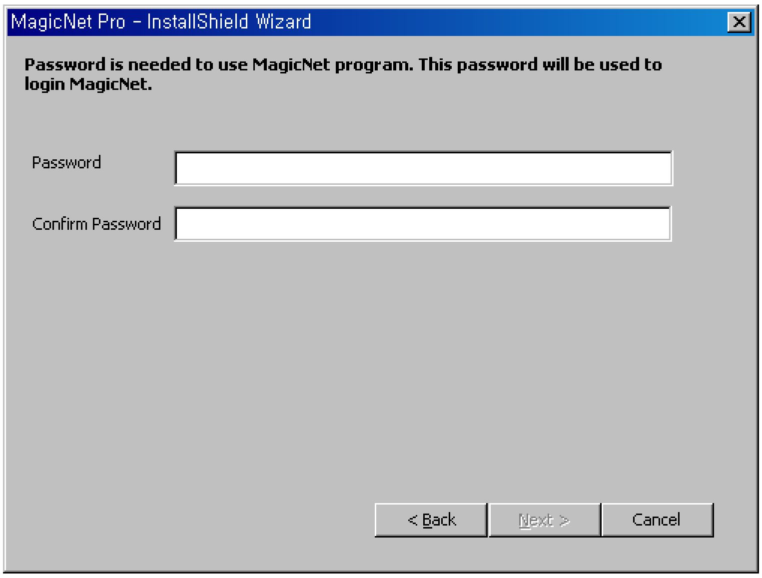
1. Stavite instalacijski CD u CD-ROM jedinicu.
2. Pritisnite instalacijsku datoteku za MagicNet.
3. Kada se pojavi prozor InstallShield Wizard (Čarobnjak za instalaciju), pritisnite "Next" (Sledeće).



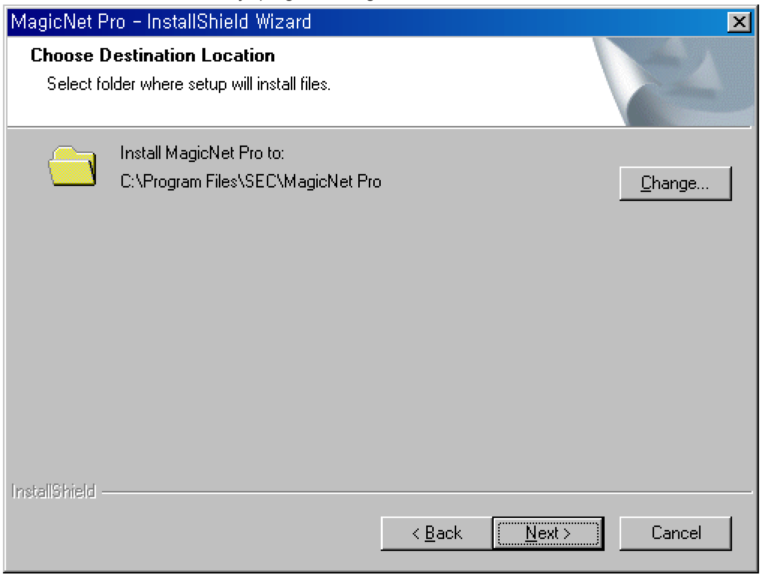
4. Izaberite "I agree to the terms of the license agreement" (Slažem se sa uslovima licencnog sporazuma) i prihvatite uslove korišćenja.



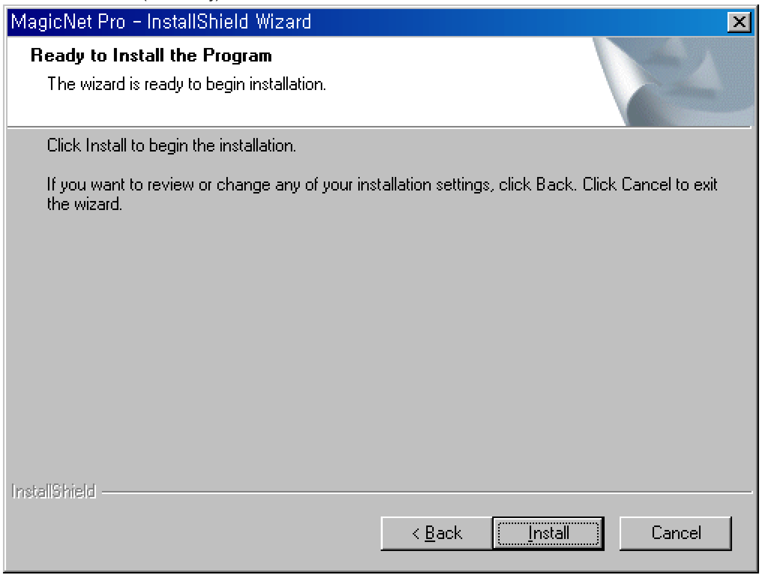
5. Zatražili ste prijavu u program MagicNet Server. Unesite lozinku za prijavu. Lozinka ne može da se promeni kada ste prijavljeni.



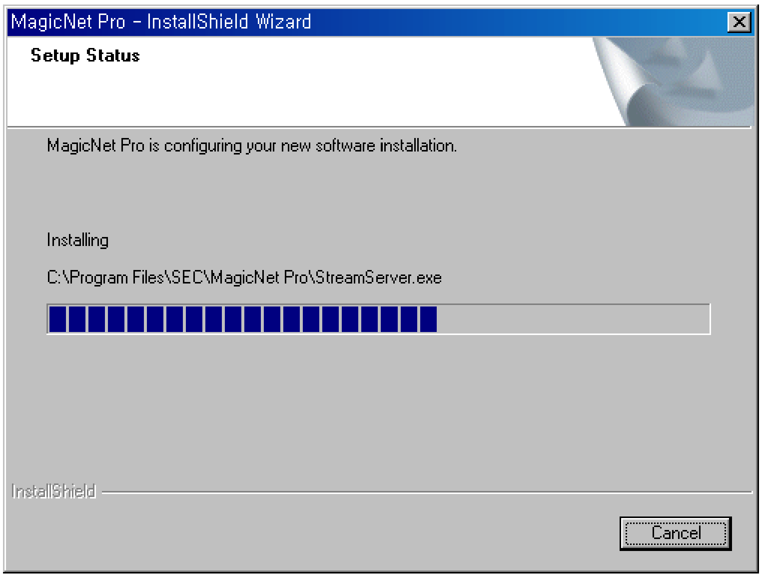
6. Izaberite datoteku za instalaciju programa MagicNet.



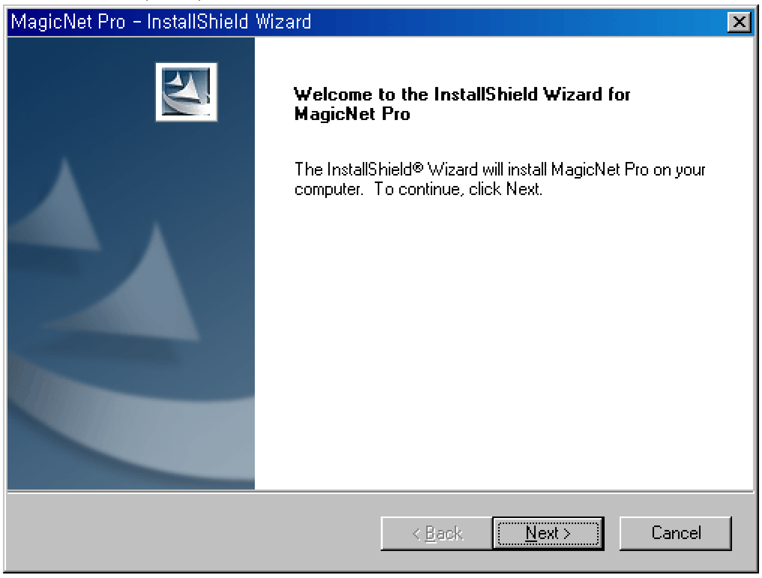
7. Pritisnite "Install" (Instaliraj).



8. Pojaviće se prozor "Installation Status" (Status instalacije).



9. Preporučuje se da ponovo pokrente sistem da bi program MagicNet Server mogao normalno da radi. Pritisnite "Finish" (Završi).



10. Kada je instalacija završena, ikona za pokretanje programa MagicNet pojaviće se na radnoj površini računara.

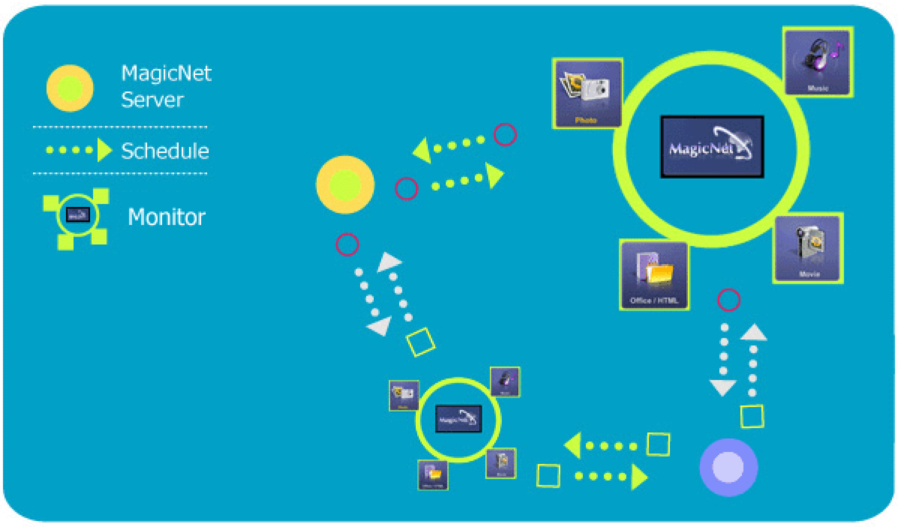


11. Dvaput pritisnite na ikonu i pokrenite program.

Sistemski zahtevi

<table>
<tr><th></th><th>Procesor</th><th>RAM</th><th>Ethernet</th><th>Operativni sistem</th><th>Aplikacija</th></tr>
<tr><td>Minimalni</td><td>P1.8</td><td>256 M</td><td rowspan="2">100M/1G</td><td rowspan="2">Windows XP
Windows 2000
(Service Pack 4)</td><td rowspan="2">WMP 9 ili novija verzija</td></tr>
<tr><td>Preporučeno</td><td>P3.0 Ghz</td><td>512 M</td></tr>
</table>

Šta je MagicNet?



Softver MagicNet koristi Ethernet mrežu za servere i monitore za prenos medijskih datoteka (slika, muzike i filmova) i Office datoteka (HTML, PDF) sa servera na umrežene monitore. Više monitora povezuje se na jedan server preko mreže, i to tako da server može slati datoteke na sve monitore odjednom ili pojedinačne datoteku na pojedinačne monitore. Postoje dva načina za prenos datoteka. Prvi je da se na serveru napravi raspored za monitore, nakon čega se datoteke šalju u skladu sa rasporedom. Drugi je da monitor traži datoteke registrovane na listi biblioteke na serveru, prima ih i reprodukuje. Ako je povezano više od jednog servera, monitor može da izabere neki od njih i primi njegov raspored. Monitor ima ugrađenu funkciju za povezivanje na Internet. Serveri i monitori su povezani na mrežu. Svaki server i monitor ima jedinstveno ime pod kojim se identifikuju na mreži. Server i monitor se mogu povezati samo ako imaju isto ime servera. Na primer, ako je ime određenog servera 'MagicNet', raspored sa njega moći će da primaju samo monitori čije je ime servera 'MagicNet'. Ako monitor ne može da pronađe server sa imenom koje se nalazi u njegovoj konfiguraciji, monitor čeka da se server sa tim imenom pojavi. Međutim, ako je funkcija Auto Connection (Automatsko povezivanje) omogućena, monitor će pokušati da se poveže na ostale servere i povezaće se na prvi server koji odgovori.

Najvažnije funkcije softvera MagicNet

1. Slobodna organizacija ekrana
   → Sliku koja će se prikazivati na monitoru možete podešavati tako što ćete slobodno raspoređivati više površina i menjati njihova svojstva.

2. Preuzimanje sadržaja ili reprodukcija toka podataka
   → Kao režim prenosa podataka, možete izabrati opcije Stream (Tok podataka) ili Download (Preuzimanje), u skladu sa vašim potrebama. Preuzeti podaci mogu se reprodukovati na monitorima u planirano vreme čak i ako monitori nisu povezani na server.

3. Upravljanje medijskim datotekama u vidu biblioteke i server za sadržaj
   → Registrovanim sadržajem u biblioteci možete jednostavno upravljati tako što ćete kreirati fascikle. Sadržaj možete reprodukovati na monitorima zavisno od vaših potreba korišćenjem servera za sadržaj u skladu sa statusom mreže.

4. Mrežni/lokalni rasporedi i objavljivanje
   → Već uređene ekrane možete preneti na izabrane monitore pomoću funkcije objavljivanja. Pomoću lokalnih rasporeda možete prenositi ekrane i na monitore koji nisu povezani na mrežu.

5. Trenutna poruka
   → Možete prikazivati poruke na izabranim monitorima bez obzira na raspored.

6. MDC i sistem
   → Funkcije MDC i System (Sistem) omogućavaju vam da upravljate monitorima, prikazujete njihov status i dijagnostikujete probleme.

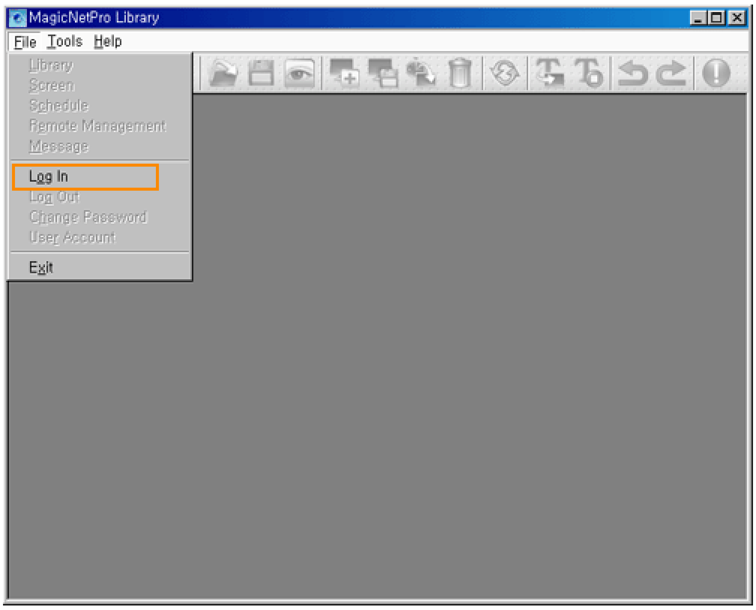
7. VNC
   → Funkcija VNC omogućava vam da se daljinski povežete na monitor, prikazujete njegov status, upravljate njime i dijagnostikujete probleme.

8. Ažuriranje i PXE
   → Funkcija Update (Ažuriranje) omogućava vam da jednostavno ažurirate programe na monitoru. Funkcija PXE omogućava vam da vratite sliku operativnog sistema za monitor.

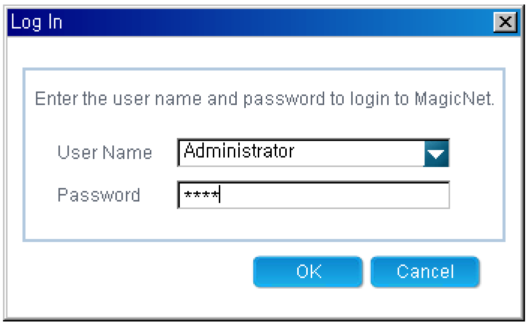
Korišćenje softvera MagicNet

Pokretanje softvera MagicNet

1. Kliknite na stavku Programi -> MagicNetPro -> MagicNetPro.
2. Kada se MagicNetPro pokrene, izaberite stavku Log In (Prijavljivanje) iz menija File (Datoteka).



3. Unesite korisničko ime i lozinku, zatim kliknite na dugme OK.

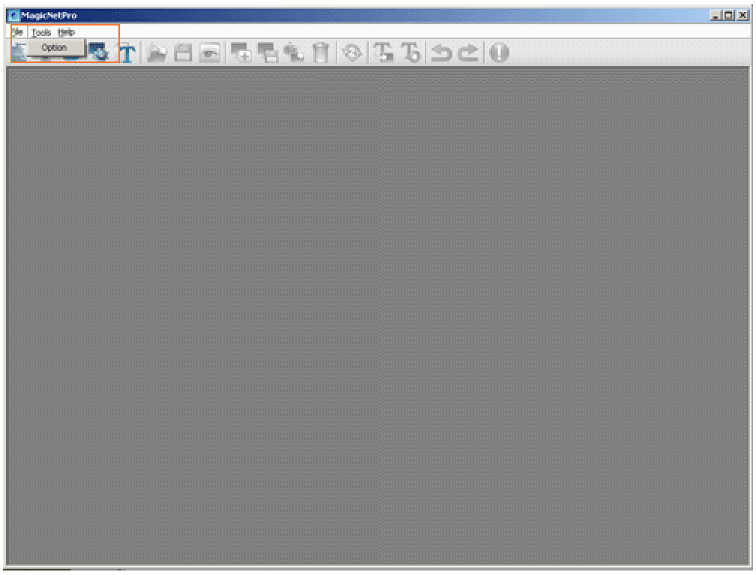


Prilikom prvog prijavljivanja, izaberite 'Administrator' kao korisničko ime i unesite lozinku koju ste postavili pri instalaciji programa. (Za uputstvo za instalaciju softvera MagicNet, pogledajte odeljak Instalacija softvera MagicNet, Korišćenje softvera.)

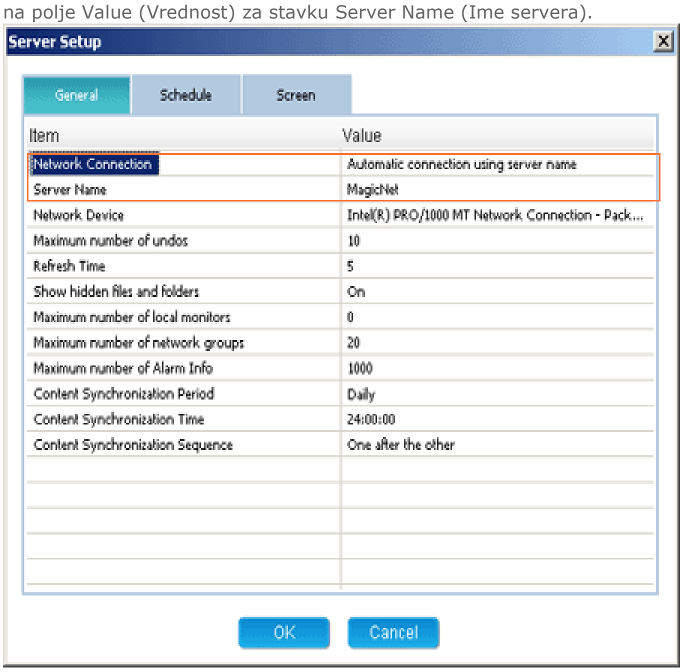
Povezivanje monitora na server

Podešavanje servera

1. Kliknite na stavku Option (Opcije) na meniju Tools (Alatke) da biste otvorili prozor Server Setup (Podešavanje servera).



2. Konfigurišite postavke za Network Connection (Mrežna veza) na kartici General (Opšte). Unesite ime servera na monitoru koje je isto kao ime ovog servera. Da biste promenili ime servera, dvaput kliknite na polje Value (Vrednost) za stavku Server Name (Ime servera).



3. Ako na serveru postoji više od jedne mrežne kartice, izaberite željenu mrežnu karticu u okviru stavke Network Device (Mrežni uređaj).

4. Ako se server i monitor nalaze na istoj mreži, vodite računa da izaberete opciju "Automatic connection using a server name" (Automatsko povezivanje pomoću imena servera) u polju Value (Vrednost) pored stavke Network Connection (Mrežna veza). Vodite računa da koristite iste postavke pri podešavanju monitora.

5. Ako se server i monitor nalaze na različitim mrežama, vodite računa da izaberete opciju "Direct connection using an IP address" (Direktno povezivanje pomoću IP adrese) u polju Value (Vrednost) pored stavke Network Connection (Mrežna veza). Vodite računa da koristite iste postavke pri podešavanju monitora.

Trenutno, IP adresa servera na koji se monitor povezuje mora biti javna IP adresa. Vodite računa da istu IP adresu unesete u polje Server IP Address (IP adresa servera) pri podešavanju monitora.

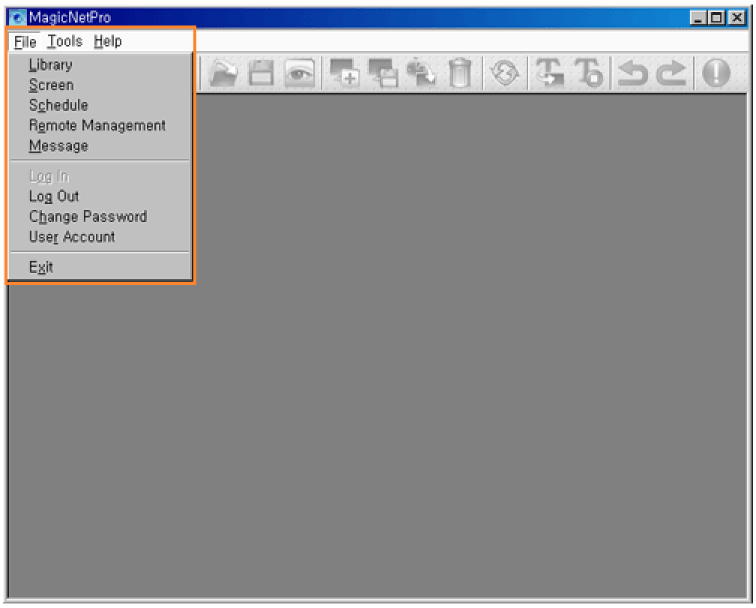
Ako server koristi zaštitni zid, vodite računa da IP adrese svih monitora uključite u listu izuzetaka za zaštitni zid.

Podešavanje monitora

1. Izvor za monitor postavite na MagicNet, zatim unesite IP adresu i ime servera pomoću menija Setup (Podešavanje) ili stavke Network Connection (Mrežna veza). Unete vrednosti moraju biti identične IP adresi i imenu servera na koji se monitor povezuje. (Za više informacija, pogledajte opis podešavanja softvera MagicNet na stranicama menija na ekranu.)

2. Pojaviće se poruka koja vas obaveštava da je monitor uspešno povezan na server.

Podmeniji menija File (Datoteka)

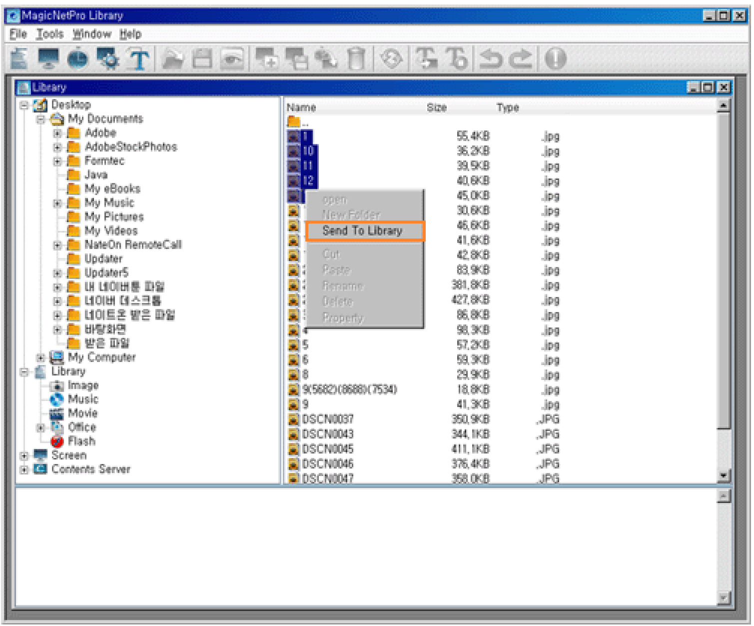


Registrovanje biblioteke

1. Sa menija File (Datoteka) izaberite stavku Library (Biblioteka) da biste otvorili prikaz biblioteke.

2. Izaberite fotografiju, muzičku datoteku, film, dokument, Flash datoteku itd. sa servera.

3. Desnim tasterom miša kliknite na izabranu datoteku i sa prikazanog menija izaberite opciju Send To Library (Pošalji u biblioteku) da biste je registrovali u biblioteci.



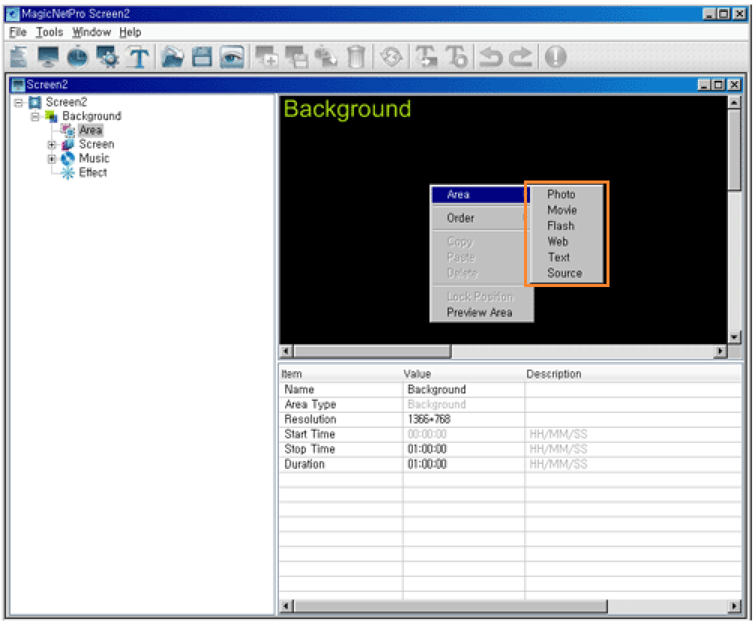
4. Monitor koristi datoteke registrovane u biblioteci kada je Operating Mode (Radni režim) monitora

podešen na Player (Plejer) ili pri registraciji ekrana.

Registrovanje ekrana

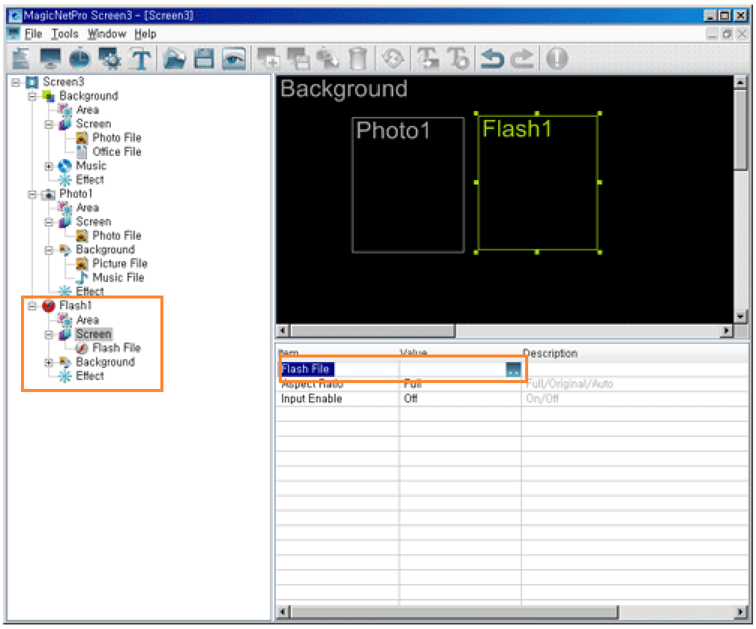
1. Sa menija File (Datoteka), izaberite stavku Screen (Ekran) da biste otvorili prikaz ekrana.

2. Desnim tasterom miša kliknite na prikaz pozadine. Kliknite na stavku Area (Površina), a zatim sa prikazanog menija izaberite stavku Photo (Fotografija), Movie (Film), Flash, Web, Text (Tekst) ili Source (Izvor).



3. Kada se pokazivač miša pretvori u ikonu končanice (+), povucite ga u prikaz za uređivanje da definišete površinu na kojoj će se prikazivati izabrana datoteka.

4. Kada podesite površinu, stavke stabla se dodaju na prikaz stabla istim redosledom kao što je prikazano za stavku Background (Pozadina). Stavke koje se dodaju stablu razlikuju se zavisno od tipa datoteke koju ste izabrali u koraku 2. Datoteku možete izabrati tako što ćete izabrati stavku Screen (Ekran), a zatim jednu od stavki ispod stavke Background (Pozadina).



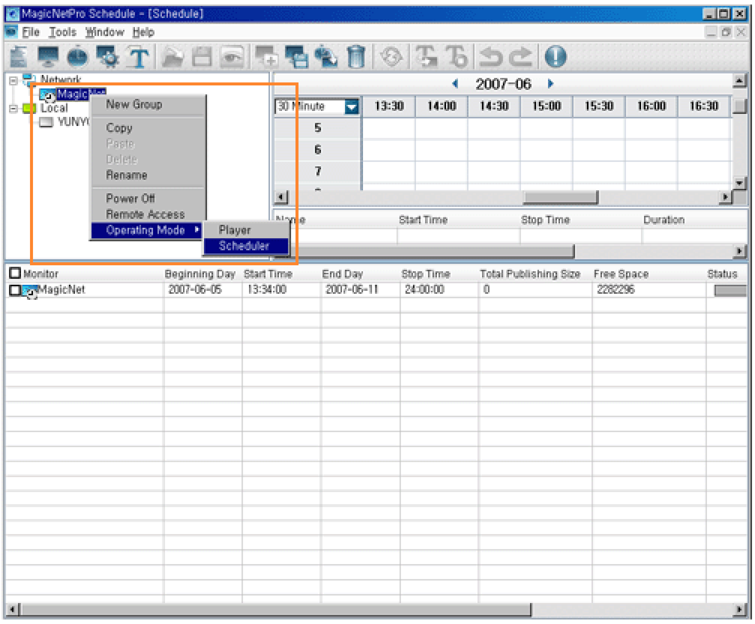
5. Ponovite korake 2 do 4 da biste registrovali ostale površine na ekranu.

6. Nakon registrovanja površina, izaberite opciju Save (Sačuvaj) sa menija File (Datoteka) da sačuvate ekran.

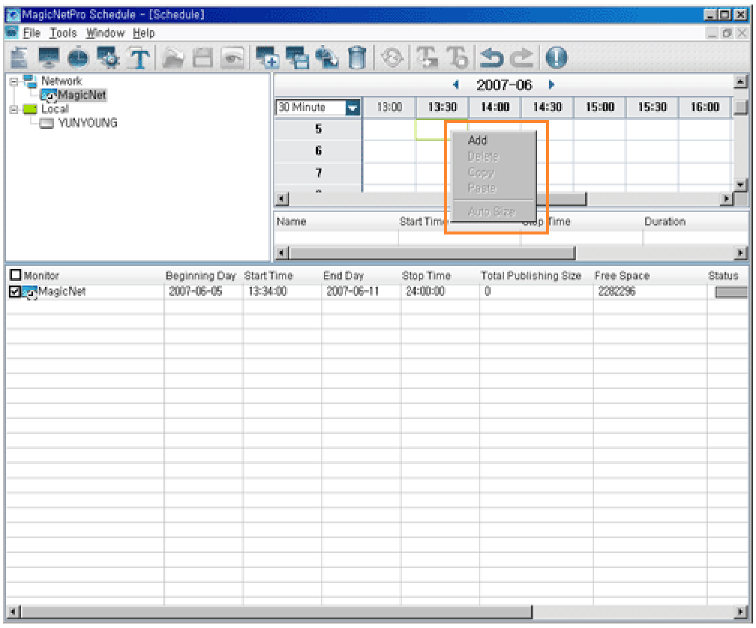
7. Registrujte raspored za prikazivanje sačuvanih ekrana na jednom ili više monitora.

Registrovanje rasporeda

1. Sa menija File (Datoteka), izaberite stavku Schedule (Raspored) da biste otvorili prikaz rasporeda.
2. Sa prikaza stabla sa leve strane, izaberite monitore za koje treba da se registruje raspored. Opcija Operating Mode (Radni režim) za izabrane monitore mora biti podešena na Schedule (Raspored) da bi mogli da prikazuju raspored koji je registrovan na serveru.



3. Kliknite na određeni datum i vreme u prikazu za uređivanje sa desne strane da biste izabrali datum i vreme izvršenja rasporeda. Desnim tasterom miša kliknite na prikaz za uređivanje, zatim izaberite opciju Add (Dodaj) sa prikazanog menija. Trenutno možete da izaberete samo rasporede za ekrane koje ste sačuvali pomoću menija Screen (Ekran).



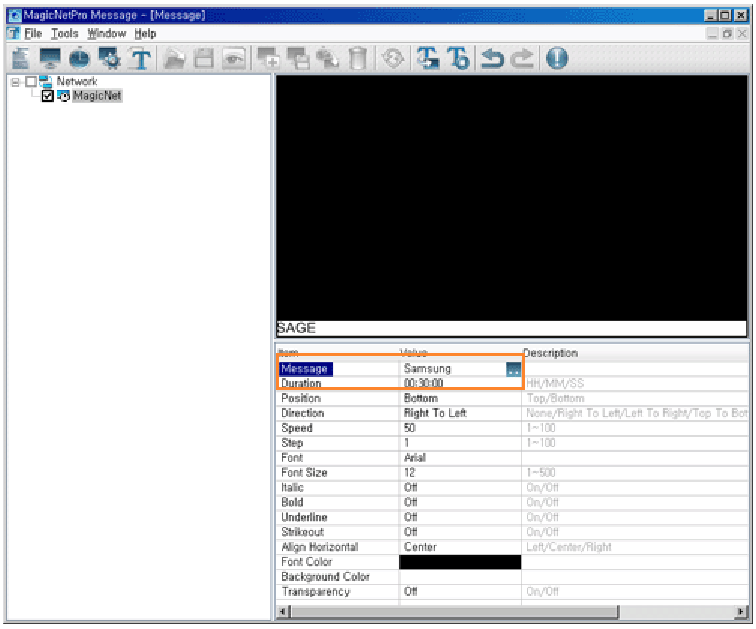
4. Ako želite da promenite datum ili vreme za određeni raspored, prevucite ga na drugi datum ili vreme.
5. Sa menija Tools (Alatke), izaberite stavku Publish (Objavi). Izaberite polje za potvrdu pored monitora za koje želite da registrujete izabrani raspored.

Slanje poruke

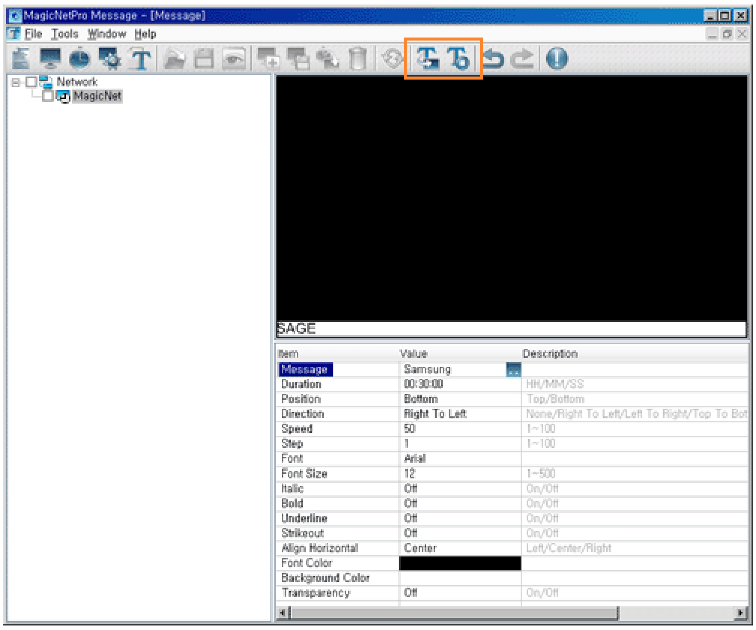
1. Sa menija File (Datoteka), izaberite stavku Message (Poruka) da biste otvorili prikaz poruke.

2. Izaberite polje za potvrdu pored monitora za koje želite da registrujete poruku.

3. Podesite postavke za poruku na prikazu liste u donjem desnom uglu. Tekst koji ovde unesete prikazivaće se na izabranim monitorima.

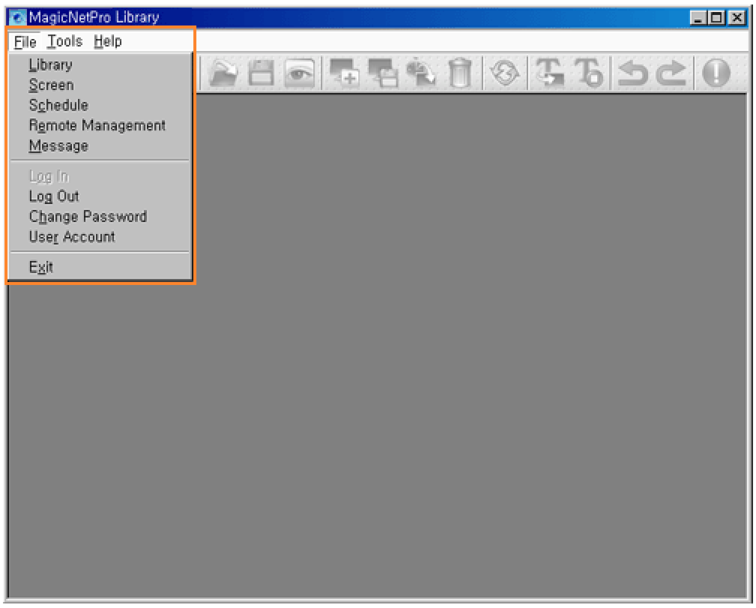


4. Da biste poruku prikazali na izabranim monitorima, kliknite na ikonu Send Message (Pošalji poruku) na traci sa alatkama ispod trake sa menijima.
   Da biste sakrili poruku koja se prikazuje na izabranim monitorima, kliknite na ikonu Stop Message (Zaustavi poruku) na traci sa alatkama.



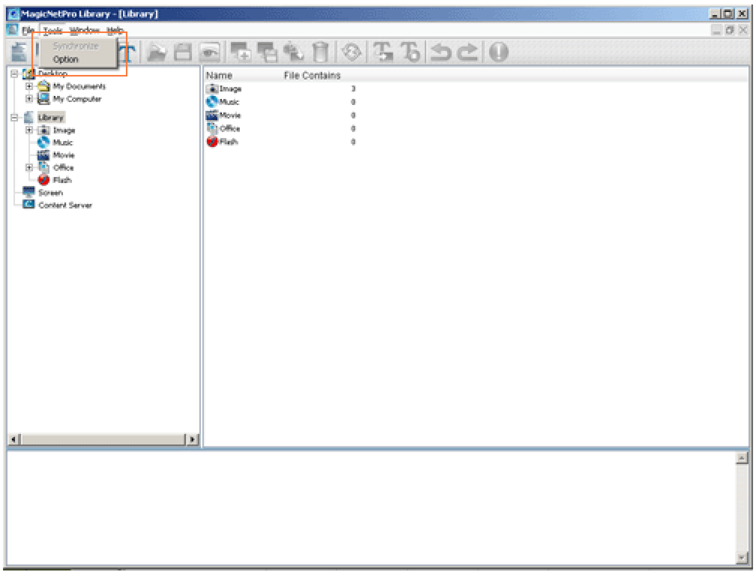
Biblioteka

Meni File (Datoteka)



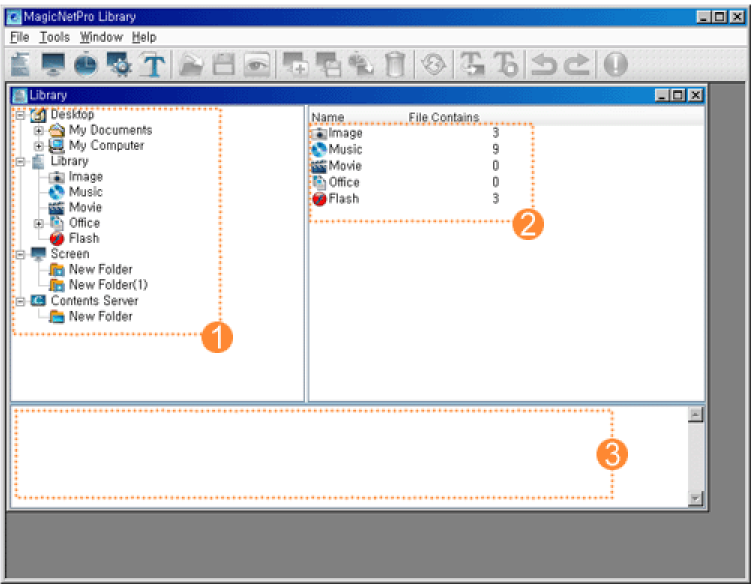
- **Library / Screen / Schedule / Remote Management / Message**
  - Služi za kreiranje prikaza ili izbor kreiranog prikaza za svaku stavku menija da biste mogli da pravite raspored ekrana, kao i za osnovno upravljanje monitorima sa servera.
- **Close**
  - Zatvara prikaz ekrana u kojem trenutno radite. Ako neke od izmena nisu sačuvane, otvoriće se novi prozor da biste mogli da ih sačuvate.
- **Log In**
  - Da biste mogli da koristite funkcije servera, morate se prijaviti na server. Na server se možete prijaviti da biste pokrenuli program servera. Lozinka koju ste uneli u toku instalacije softvera MagicNet Pro podrazumevano postaje lozinka za nalog Administrator.
- **Log Out**
  - Ako ste prijavljeni na server, možete da se odjavite. Ako se odjavite sa servera, svi kreirani prikazi se zatvaraju, a ako neke od izmena nisu sačuvane, otvoriće se novi prozor da biste mogli da ih sačuvate.
- **Change Password**
  - Menja lozinku za nalog sa kojim ste trenutno prijavljeni.
- **User Account**
  - Kreira, briše i menja korisničke naloge sa kojima je moguće prijavljivanje na server. Postoje dva tipa naloga koji se mogu kreirati: Administrator i User (Korisnik)
    - Administrator : Ima pristup svim funkcijama servera.
    - User : Ima pristup svim funkcijama servera, ali ne može da menja opcije servera i karakteristike korisničkih naloga.
- **Exit**
  - Izlazi iz programa. Ako neke od izmena nisu sačuvane, otvoriće se novi prozor u kojem možete da ih sačuvate.

Meni Tools (Alatke)



- **Synchronize**
  - Sinhronizuje datoteke iz biblioteke glavnog servera sa datotekama servera za sadržaj.
- **Option**
  - Menja postavke servera. Za više informacija, pogledajte odeljak Options (Opcije).

Biblioteka

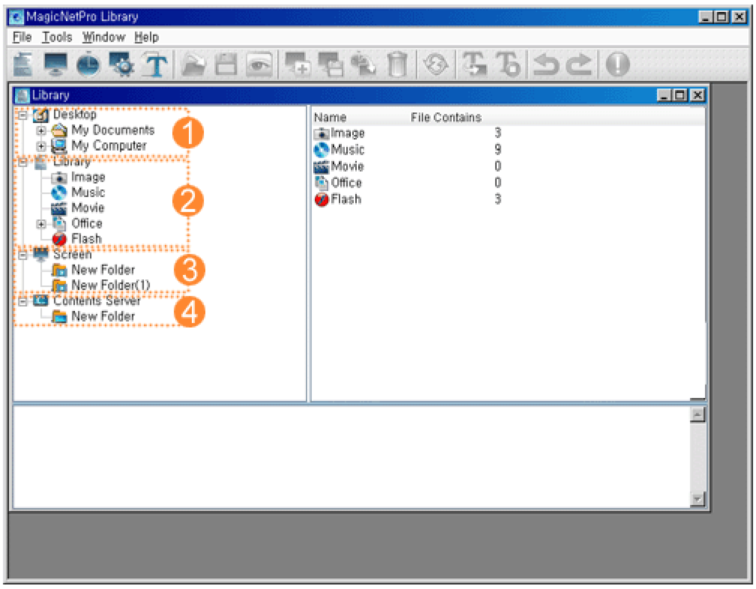


1. Prikaz stabla
2. Prikaz liste
3. Prikaz rezultata

Prikaz stabla

Na prikazu stabla nalaze se sve fascikle iz fascikle My Computer (Moj računar) na Windows radnoj površini, kao i library, screen, i content server. Ako izaberete neku od fascikli, njene potfascikle i lista datoteka iz

fascikle prikazaće se u vidu liste u okviru sa desne strane.



1. Istraživanje standardnih datoteka
2. Istraživanje biblioteka
3. Istraživanje datoteka za ekrane
4. Istraživanje servera za sadržaj

Istraživanje standardnih datoteka

- Prikazuje sve fascikle na računaru na kojem je instaliran server, i to u vidu stabla.
- Funkcija: Ako izaberete neku od fascikli ispod stavke Desktop (Radna površina), njene potfascikle i datoteke koje se mogu registrovati u biblioteci prikazuju se u vidu liste u okviru sa desne strane.

Istraživanje biblioteka

- Sve fascikle koje su kreirane u library prikazuju se vidu stabla.
- Funkcija: Ako izaberete neku od fascikli ispod stavke Desktop (Radna površina), njene potfascikle i datoteke koje se mogu registrovati u biblioteci prikazuju se u vidu liste u okviru sa desne strane.
  - Ako izaberete neku od fascikli, njene potfascikle i lista datoteka iz fascikle prikazaće se u vidu liste u okviru sa desne strane.
  - Tasterska prečica
    - Taster F2: Preimenuje izabranu fasciklu.
    - Taster Delete: Briše izabranu fasciklu, njene podfascikle i sve datoteke u izabranoj fascikli.
  - Prevlačenje objekata
    - Datoteka sa radne površine: Ako prevučete i pustite datoteku sa prikaza liste u biblioteku, obaviće se provera da li se datoteka može registrovati u biblioteci, a zatim će se, ako je moguće, registrovati.
    - Datoteka Library: Ako prevučete i pustite datoteku sa prikaza liste u biblioteku, ona se premešta u biblioteku ako je tip sadržaja datoteke i biblioteke isti.

Istraživanje datoteka za ekrane

- Prikazuje fascikle za upravljanje ekranom koje su kreirane pomoću menija Screen (Ekran) u prikazu stabla.
- Funkcija:
  - Kada izaberete neku od fascikli, u prozoru sa desne strane prikazuje se lista potfascikli i datoteka ekrana koje se nalaze u izabranoj fascikli.
  - Tasterska prečica
    - Taster F2: Preimenuje izabranu fasciklu.
    - Taster Delete: Briše izabranu fasciklu, njene potfascikle i sve datoteke u izabranoj fascikli i podfasciklama.
  - Prevlačenje objekata

- Datoteka ekrana: Ako prevučete i pustite datoteku ekrana na listi, datoteka će se premestiti u izabranu fasciklu.

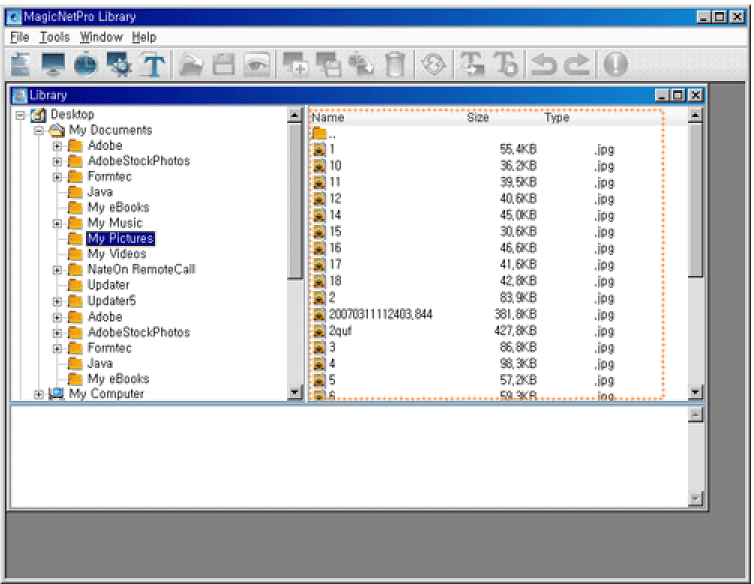
Istraživanje servera za sadržaj

- Fascikle za upravljanje serverima za sadržaj prikazuju se u vidu stabla.
- Funkcija:
  - Ako izaberete neku od fascikli, njene potfascikle i lista servera za sadržaj prikazaće se u vidu liste u okviru sa desne strane.
  - Tasterska prečica
    - Taster F2: Preimenuje izabranu fasciklu.
    - Taster Delete: Briše izabranu fasciklu, njene potfascikle i sve datoteke u izabranoj fascikli i podfascikli.
  - Prevlačenje objekata
    - Server za sadržaj: Ako u prikazu stabla prevučete i pustite server za sadržaj na određenu fasciklu servera za sadržaj, server se premešta u tu fasciklu.

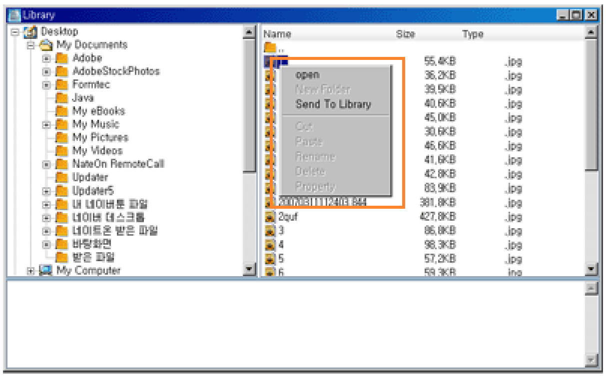
Prikaz liste

Sve fascikle i datoteke ili servere za sadržaj iz fascikle koja je izabrana u prozoru sa stablom prikazuje u vidu liste. Možete prevlačiti stavke, koristiti tasterske prečice, premeštati, brisati i preimenovati stavke pomoću ponuđenog kontekstualnog menija.

Istraživanje standardnih datoteka

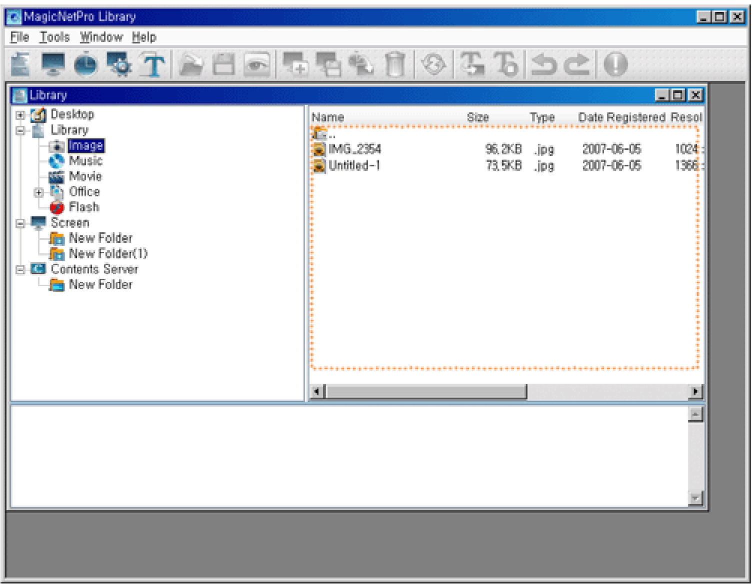


- Prikazuje potfascikle i datoteke koje se nalaze u izabranoj fascikli.
- Funkcija:
  - Dvoklik
    - Dvaput kliknite na ikonu .. da biste prešli na fasciklu koja se nalazi za korak više u hijerarhiji.
    - Dvaput kliknite na ikonu da biste prešli na fasciklu koja se nalazi za korak niže u hijerarhiji.
    - Dvaput kliknite na datoteku da biste je pokrenuli.
  - Prevlačenje objekata
    - Ako sa prikaza liste prevučete i pustite datoteku u biblioteku, datoteke će se registrovati u toj biblioteci. Međutim, funkcija prevlačenja nije podržana za fascikle.
  - Kontekstualni meni

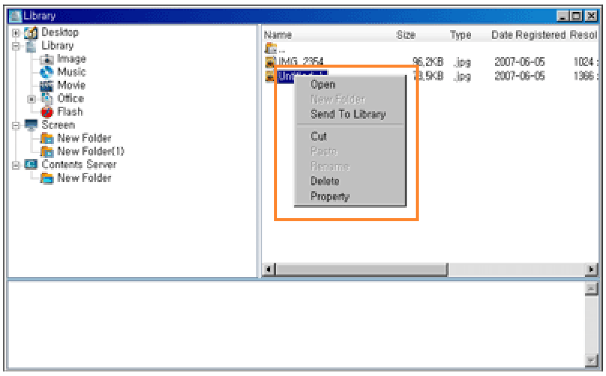


- Open (Otvori): Ako kliknete na stavku Open (Otvori) za određenu fasciklu, premestićete se na tu fasciklu. Ako kliknete na stavku Open (Otvori) za određenu datoteku, datoteka će se pokrenuti.
- Send To Library (Pošalji u biblioteku): Ako kliknete na stavku Send to Library (Pošalji u biblioteku) za određene datoteke, te datoteke će se registrovati u biblioteci.

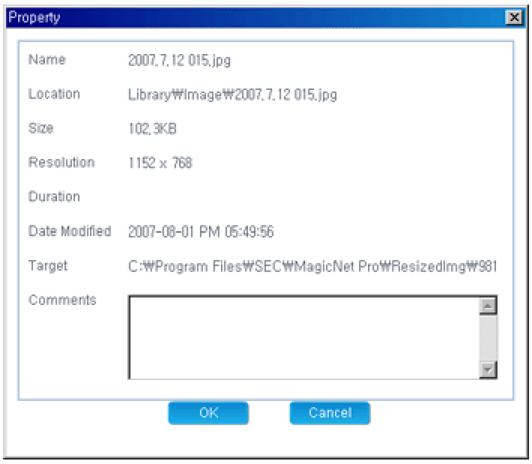
Istraživanje biblioteka



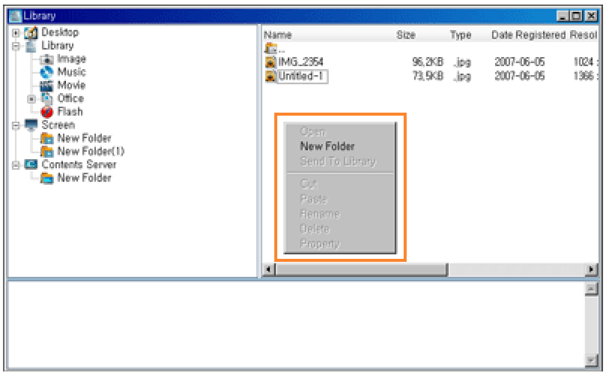
- Prikazuje potfascikle i datoteke koje se nalaze u izabranoj fascikli.
- Funkcija:
  - Dvoklik
    - Dvaput kliknite na ikonu .. da biste prešli na fasciklu koja se nalazi za korak više u hijerarhiji.
    - Dvaput kliknite na ikonu da biste prešli na fasciklu koja se nalazi za korak niže u hijerarhiji.
    - Dvaput kliknite na datoteku da biste je pokrenuli.
  - Prevlačenje objekata
    - Ako sa prikaza stabla ili liste prevučete i pustite datoteke iz biblioteke u određenu fasciklu u biblioteci, premestiće se u tu fasciklu ako je datoteke biblioteke i fascikla biblioteke imaju isti tip sadržaja. Međutim, funkcija prevlačenja nije podržana za fascikle.
  - Kontekstualni meni



- Open (Otvori): Ako kliknete na stavku Open (Otvori) za određenu fasciklu, premestićete se na tu fasciklu. Ako kliknete na stavku Open (Otvori) za određenu datoteku, datoteka će se pokrenuti.
- Send To Library (Pošalji u biblioteku): Izabrane datoteke iz biblioteke premeštaju se u najvišu fasciklu za svaku stavku sadržaja.
  Međutim, ako se izabere fascikla, ova stavka menija se deaktivira.
- Cut (Iseci): Iseca izabrane datoteke iz biblioteke i smešta ih u ostavu kako biste mogli da ih nalepite na drugu lokaciju.
  Međutim, ako se izabere fascikla, ova stavka menija se deaktivira.
- Paste (Nalepi): Datoteke koje su isečene i smeštene u ostavu nalepljuje na izabranu lokaciju.
  Međutim, ako se na prikazu stabla izabere fascikla biblioteke ili Office fascikla, ova stavka menija se deaktivira.
- Rename (Preimenuj): Preimenuje izabranu fasciklu.
  Međutim, ako se na prikazu stabla izabere fascikla biblioteke ili Office fascikla, ova stavka menija se deaktivira. Ova stavka menija nije podržana za datoteke iz biblioteke.
- Delete (Izbriši): Briše izabrane fascikle i datoteke iz biblioteke.
  Međutim, ova stavka menija se deaktivira ako se na prikazu stabla izabere fascikla biblioteke ili Office fascikla, a izabrana stavka sadrži "..", što označava fasciklu na višem hijerarhijskom nivou.
- Property (Svojstvo): Prikazuje detaljne informacije za izabranu datoteku iz biblioteke. Ovde možete da unesete komentar.



- Name (Ime): Ime izabrane datoteke
- Location (Lokacija): Lokacija gde je izabrana datoteka registrovana
- Size (Veličina): Veličina izabrane datoteke
- Resolution (Rezolucija): Rezolucija izabrane datoteke
- Duration (Trajanje): Vreme reprodukcije izabrane datoteke
- Date Modified (Datum izmene): Datum kada je izabrana datoteka poslednji put izmenjena
- Target (Odredište): Stvarna lokacija izabrane datoteke.
- Comments (Komentari): Komentari koje je uneo korisnik o izabranoj datoteci iz biblioteke. Možete ih izmeniti.

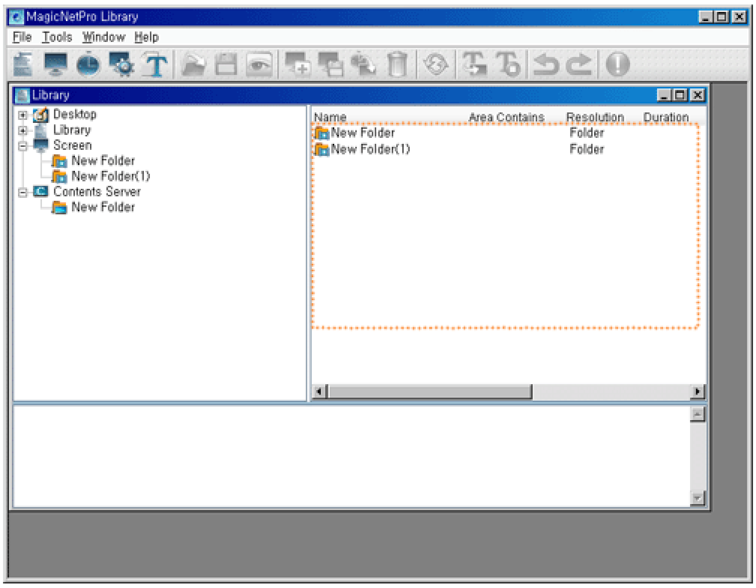


- New Folder (Nova fascikla): Ova stavka menija se aktivira samo ako nije izabrana nijedna fascikla ni datoteka. Ako izaberete ovu stavku menija, kreiraće se nova fascikla. Međutim, ako se na prikazu stabla izabere fascikla biblioteke ili Office fascikla, ova stavka menija se deaktivira.

Tasterska prečica

- Taster F2: Preimenuje izabranu fasciklu. Međutim, datoteke ne možete da preimenujete.
- Taster Delete: Briše izabrane fascikle, potfascikle i datoteke iz biblioteke.
- Tasteri Ctrl + X: Iseca izabrane datoteke iz biblioteke i smešta ih u ostavu kako biste mogli da ih nalepite na drugu lokaciju. Međutim, ova tasterska prečica nije podržana za fascikle.
- Tasteri Ctrl + V: Datoteke koje su isečene i smeštene u ostavu nalepljuje na izabranu lokaciju. Međutim, ako se na prikazu stabla izabere fascikla biblioteke ili Office fascikla, nećete moći da ih nalepite.

Istraživanje ekrana



- Prikazuje potfascikle i datoteke koje se nalaze u izabranoj fascikli.
- Funkcija:

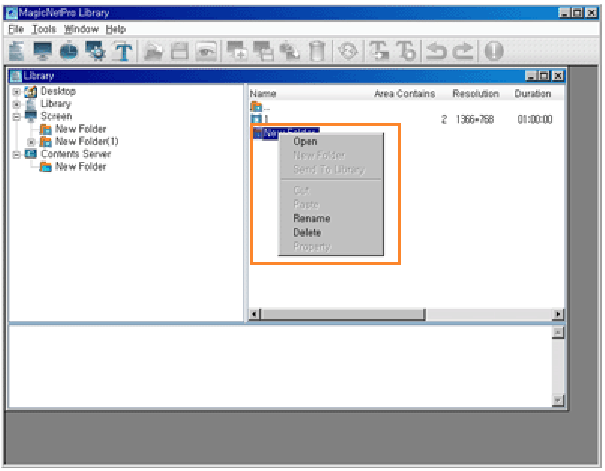
Dvoklik

- Dvaput kliknite na ikonu da biste prešli na fasciklu koja se nalazi za korak više u hijerarhiji.
- Dvaput kliknite na ikonu da biste prešli na fasciklu koja se nalazi za korak niže u hijerarhiji.

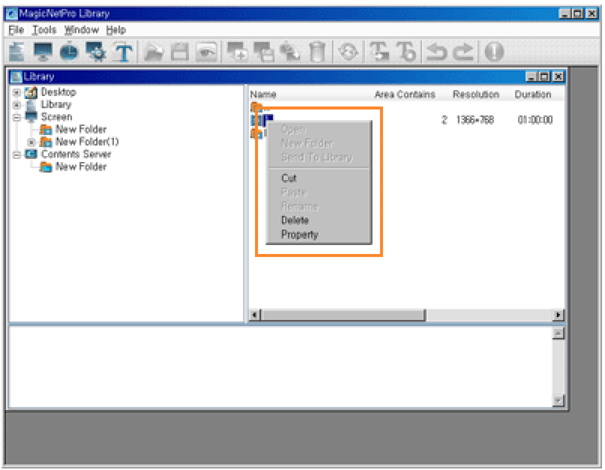
Prevlačenje objekata

- Ako u prikazu stabla ili liste prevučete i pustite datoteke ekrana u fasciklu ekrana, one će se premestiti u tu fasciklu. Međutim, funkcija prevlačenja nije podržana za fascikle.

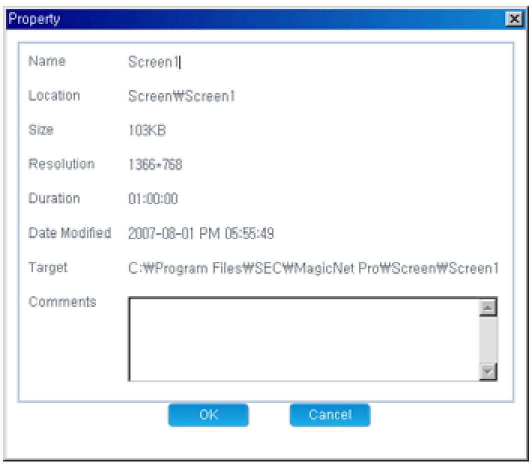
Kontekstualni meni



- Open (Otvori): Ako kliknete na stavku Open (Otvori) za određenu fasciklu, premestićete se na tu fasciklu. Međutim, ako je neka datoteka ekrana izabrana, ova stavka menija se deaktivira.
- Rename (Preimenuj): Preimenuje izabranu fasciklu. Međutim, ova stavka menija nije podržana za datoteku ekrana.
- Delete (Izbriši): Briše izabrane datoteke ekrana i fascikle iz biblioteke. Međutim, ako izabrana stavka sadrži "..", što označava fasciklu na višem hijerarhijskom nivou, ova stavka menija se deaktivira.

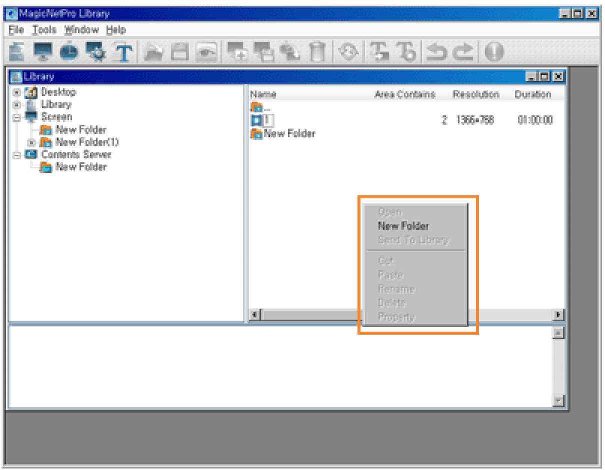


- Cut (Isecanje): Iseca izabrane datoteke ekrana iz biblioteke i smešta ih u ostavu kako biste mogli da ih nalepite na drugu lokaciju. Međutim, ako se izabere fascikla, ova stavka menija se deaktivira.
- Delete (Izbriši): Briše izabrane datoteke ekrana i fascikle iz biblioteke. Međutim, ako izabrana stavka sadrži "..", što označava fasciklu na višem hijerarhijskom nivou, ova stavka menija se deaktivira.
- Property (Svojstvo): Prikazuje detaljne informacije o izabranoj datoteci ekrana. Ovde možete da unesete komentar.



- Name: Ime izabranog ekrana
- Location: Lokacija gde je izabrani ekran registrovan

- Size: Veličina izabranog ekrana
- Resolution: Rezolucija izabranog ekrana
- Duration: Vreme reprodukcije izabranog ekrana
- Date Modified: Datum kada je izabrani ekran poslednji put izmenjen
- Target: Stvarna lokacija izabranog ekrana.
- Comments: Komentari koje je uneo korisnik o izabranom ekranu. Možete ih izmeniti.

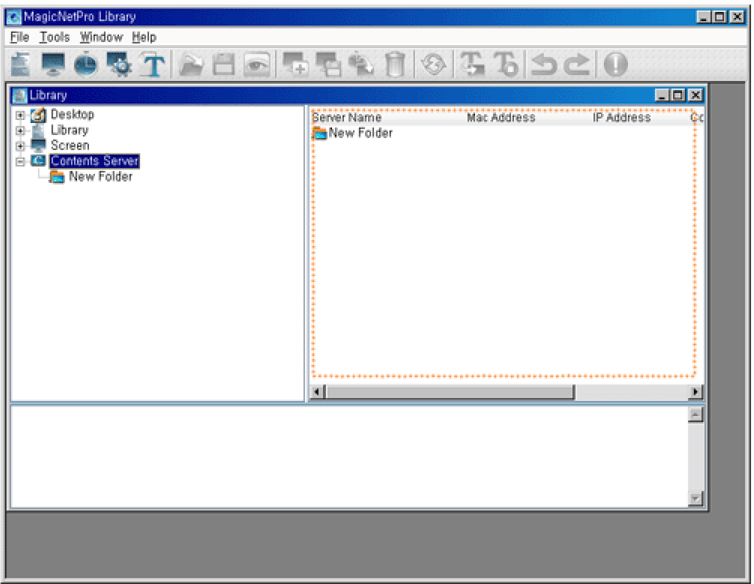


- New Folder (Nova fascikla): Ova stavka menija se aktivira samo ako nije izabrana nijedna fascikla ni datoteka. Ako izaberete ovu stavku menija, kreiraće se nova fascikla na izabranoj lokaciji.

Tasterska prečica

- Taster F2: Preimenuje izabranu fasciklu. Međutim, datoteke ne možete da preimenujete.
- Taster Delete: Briše izabrane fascikle, potfascikle i datoteke ekrana.
- Tasteri Ctrl + X: Iseca izabrane datoteke ekrana iz biblioteke i smešta ih u ostavu kako biste mogli da ih nalepite na drugu lokaciju. Međutim, ova tasterska prečica nije podržana za fascikle.
- Tasteri Ctrl + V: Datoteke ekrana koje su isečene i smeštene u ostavu nalepljuje na izabranu lokaciju.

Istraživanje servera za sadržaj



- Prikazuje potfascikle i servere za sadržaj koje se nalaze na nižem hijerarhijskom nivou od izabrane fascikle.
- Funkcija:

Dvoklik

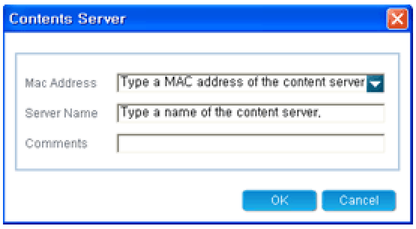
- Dvaput kliknite na ikonu da biste prešli na fasciklu koja se nalazi za korak više u hijerarhiji.
- Dvaput kliknite na ikonu da biste prešli na fasciklu koja se nalazi za korak niže u hijerarhiji.

Prevlačenje objekata

- Ako u prikazu stabla ili liste prevučete i pustite servere za sadržaj na određenu fasciklu servera za sadržaj, oni će se premestiti u tu fasciklu. Međutim, funkcija prevlačenja nije podržana za fascikle.

Kontekstualni meni

- Open (Otvori): Ako kliknete na stavku Open (Otvori) za određenu fasciklu, premestićete se na tu fasciklu. Međutim, ako se izabere server za sadržaj, ova stavka menija se deaktivira.
- New Server (Novi server): Aktivira se samo ako nije izabrana nijedna fascikla ni datoteka. Pomoću ove stavke menija, možete uneti MAC adresu, ime servera i komentare za novi server.

  - Mac Address: MAC adresa kreiranog servera za sadržaj
  - Server Name: Ime kreiranog servera za sadržaj
  - Comments: Komentari o kreiranom serveru za sadržaj
- New Folder (Nova fascikla): Ova stavka menija se aktivira samo ako nije izabrana nijedna fascikla ni datoteka. Ako izaberete ovu stavku menija, kreiraće se nova fascikla na izabranoj lokaciji.
- Cut (Iseci): Iseca izabrane servere za sadržaj i smešta ih u ostavu kako biste mogli da ih nalepite na drugu lokaciju. Međutim, ako se izabere fascikla, ova stavka menija se deaktivira.
- Paste (Nalepi): Serveri za sadržaj koji su isečeni i smešteni u ostavu nalepljuju se na izabranu lokaciju.
- Rename (Preimenuj): Preimenuje izabranu fasciklu. Međutim, servera za sadržaj možete preimenovati samo pomoću ekrana Properties (Svojstva).
- Delete (Izbriši): Briše izabrane servere za sadržaj i fascikle. Međutim, ako izabrana stavka sadrži "..", što označava fasciklu na višem hijerarhijskom nivou, ova stavka menija se deaktivira.
- Property (Svojstvo): Omogućava izmenu MAC adrese, imena servera i komentara o izabranom serveru za sadržaj.

  1) Mac Address: MAC adresa izabranog servera za sadržaj. Možete je izmeniti.
  2) Server Name: Ime servera izabranog servera za sadržaj. Možete ga izmeniti.
  3) IP Address: IP adresa izabranog servera za sadržaj. Ne možete je izmeniti.
  * IP adresa se pojavljuje ako je server za sadržaj priključen bar jednom.
  4) Comments: Komentari o izabranom serveru za sadržaj.
  5) History : Prikazuje istoriju zapisa sinhronizacija servera za sadržaj.

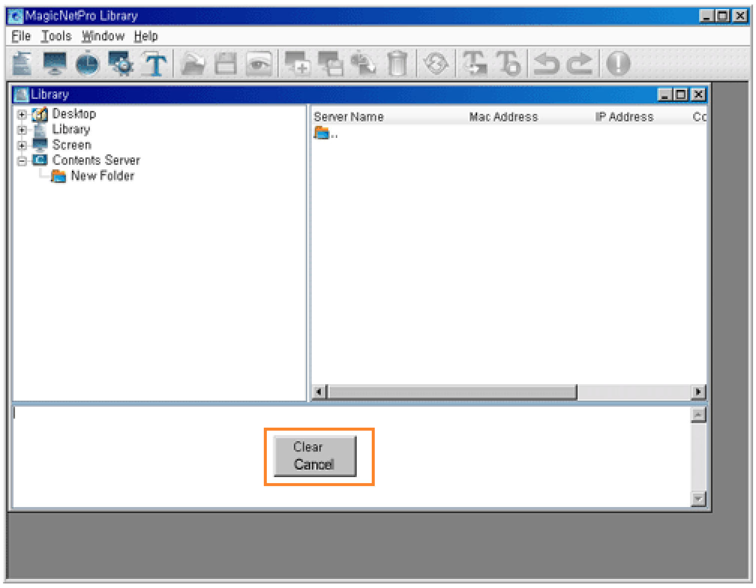
Tasterska prečica

- Taster F2: Preimenuje izabranu fasciklu. Međutim, datoteke ne možete da preimenujete.
- Taster Delete: Briše izabrane fascikle, podfascikle i servere za sadržaj.
- Tasteri Ctrl + X: Iseca izabrane servere za sadržaj i smešta ih u ostavu kako biste mogli da ih nalepite na drugu lokaciju. Međutim, ova tasterska prečica nije podržana za fascikle.
- Tasteri Ctrl + V: Serveri za sadržaj koji su isečeni i smešteni u ostavu nalepljuju se na izabranu lokaciju.

Status servera za sadržaj

- Ova ikona se prikazuje kada je server za sadržaj priključen.
- Ova ikona se prikazuje kada se server za sadržaj sinhronizuje.
- Ova ikona se prikazuje kada server za sadržaj ne uspe da se sinhronizuje.
- Ova ikona se prikazuje kada server za sadržaj nije priključen.

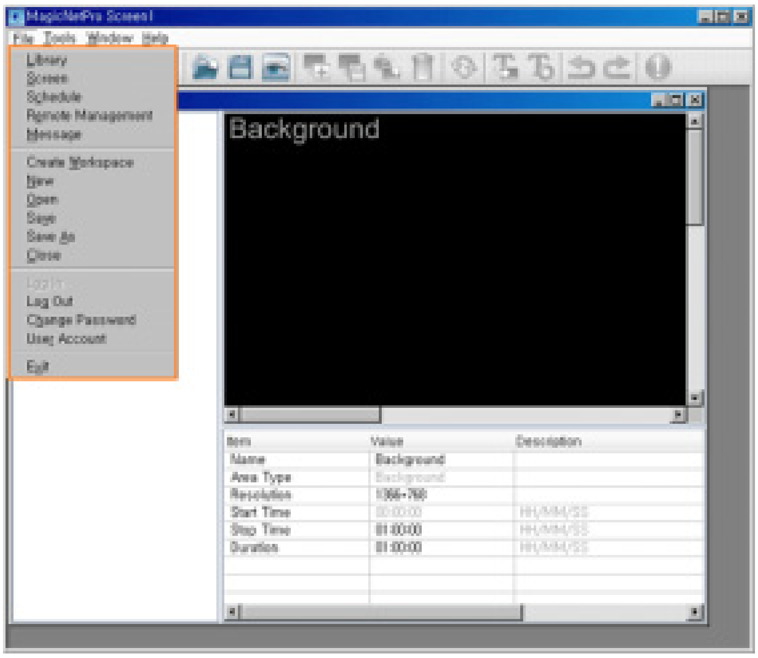
Prikaz rezultata



- Prikazuje tok i rezultate dodavanja i brisanja biblioteka. Pomoću ovog prikaza, možete otkazati komandu dodavanja ili brisanja.
- Kontekstualni meni
  - Clear (Obriši): Briše sve poruke o toku i rezultatima za biblioteku.
  - Cancel (Otkaži): Možete otkazati komandu dodavanja ili brisanja za biblioteku ako još nije obavljena.
- Tasterska prečica
  - Ctrl + C: Kopira izabranu poruku u ostavu kako biste mogli da je nalepite na drugu lokaciju.

Ekran

Meni File (Datoteka)



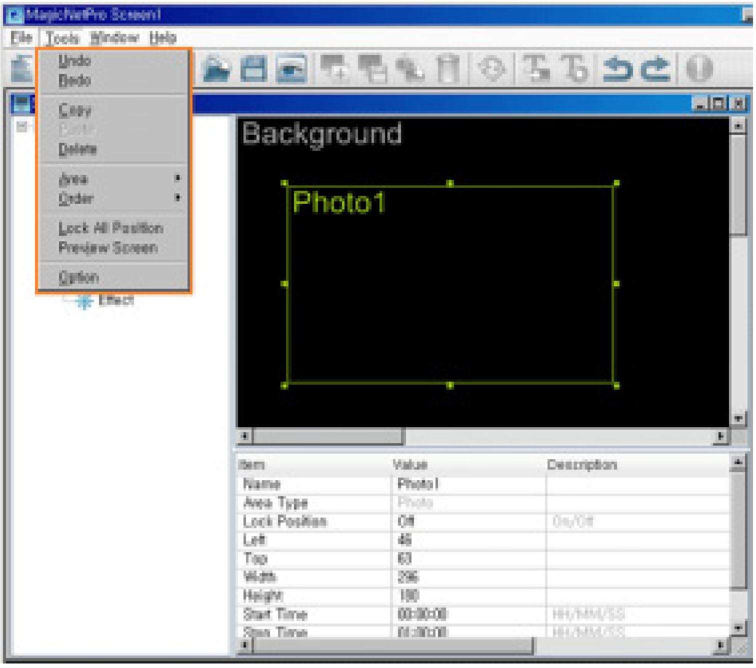
- Library (Biblioteka) / Screen (Ekran) / Schedule (Raspored) / Remote Management (Daljinsko upravljanje) / Message (Poruka)
  - Služi za kreiranje prikaza ili izbor kreiranog prikaza za svaku stavku menija da biste mogli da pravite raspored ekrana, kao i za osnovno upravljanje monitorima sa servera.
- Create Workspace (Kreiraj radnu površinu)
  - Kreira novi prikaz ekrana za dizajniranje više od jednog prikaza ekrana. Za ostale tipove prikaza, osim prikaza ekrana, možete kreirati samo jedan prikaz.
- New (Novo)
  - Pokreće prikaz ekrana sa kojim trenutno radite. Ako neke od izmena nisu sačuvane, otvoriće se novi prozor da biste mogli da ih sačuvate.
- Open (Otvori)
  - Otvara datoteku ekrana. Ako neke od izmena nisu sačuvane, otvoriće se novi prozor da biste mogli da ih sačuvate.
- Save (Sačuvaj) / Save As (Sačuvaj kao)
  - Čuva izmene u trenutnoj datoteci ekrana ili kao novu datoteku ekrana.
- Close (Zatvori)
  - Zatvara prikaz ekrana sa kojim trenutno radite. Ako neke od izmena nisu sačuvane, otvoriće se novi prozor da biste mogli da ih sačuvate.
- Log In (Prijavljivanje)
  - Da biste mogli da koristite funkcije servera, morate se prijaviti na server. Na server se možete prijaviti da biste pokrenuli program servera. Lozinka koju ste uneli u toku instalacije softvera MagicNet Pro podrazumevano postaje lozinka za nalog Administrator.
- Log Out (Odjavljivanje)
  - Ako ste prijavljeni na server, možete da se odjavite. Ako se odjavite sa servera, svi kreirani prikazi se zatvaraju, a ako neke od izmena nisu sačuvane, otvoriće se novi prozor da biste mogli da ih sačuvate.
- Change Password (Promeni lozinku)
  - Menja lozinku za nalog sa kojim ste trenutno prijavljeni.
- User Account (Korisnički nalog)
  - Kreiranje, brisanje i menjanje korisničkih naloga sa kojima je moguće prijavljivanje na

server. Postoje dva tipa naloga koji se mogu kreirati: Administrator i User (Korisnik)
- Administrator: Ima pristup svim funkcijama servera.
- User (Korisnik): Ima pristup svim funkcijama servera, ali ne može da menja opcije servera i karakteristike korisničkih naloga.

Exit (Izlaz)

- Izlazi iz programa. Ako neke od izmena nisu sačuvane, otvoriće se novi prozor da biste mogli da ih sačuvate.

Meni Tool (Alatke)



Undo (Opozovi) / Redo (Ponovi radnju)

- Otkazuje komandu koja je prethodno obavljena ili ponovo obavlja otkazanu komandu. Maksimalan broj komandi koje možete otkazati možete promeniti u meniju Options (Opcije).

Copy (Kopiraj) / Paste (Nalepi) / Delete (Izbriši)

- Kopiranje, nalepljivanje ili brisanje površine koja je trenutno izabrana.

Area (Površina)

- Izaberite tip površine koji želite da kreirate. Površinu možete kreirati tako što ćete je prevući na prozor za uređivanje ekrana.
  - U isto vreme ne može biti prikazano više od jedne vrednosti stavke Source Area (Oblast izvora). Ipak, ako se vreme reprodukcije izvorne površine preklapa, reprodukuje se izvorna površina čije se vreme reprodukcije završava kasnije.
    (Možete da dodate površine za fotografije, filmove, Flash, Web, tekst ili izvor.)

Order (Raspored)

- Menjanje rasporeda površine koja je trenutno izabrana.
  - Izvorna površina je uvek na najvišoj poziciji.
    (Bring to Front (Dovedi u prvi plan), Send to Back (Pošalji pozadi), Bring Forward (Dovedi unapred), Send Backward (Pošalji unazad))

Lock All Position (Zaključaj sve pozicije)

- Zaključava pozicije svih izabranih površina. Kada je određena površina zaključana, njenu poziciju i veličinu ne možete promeniti mišem.

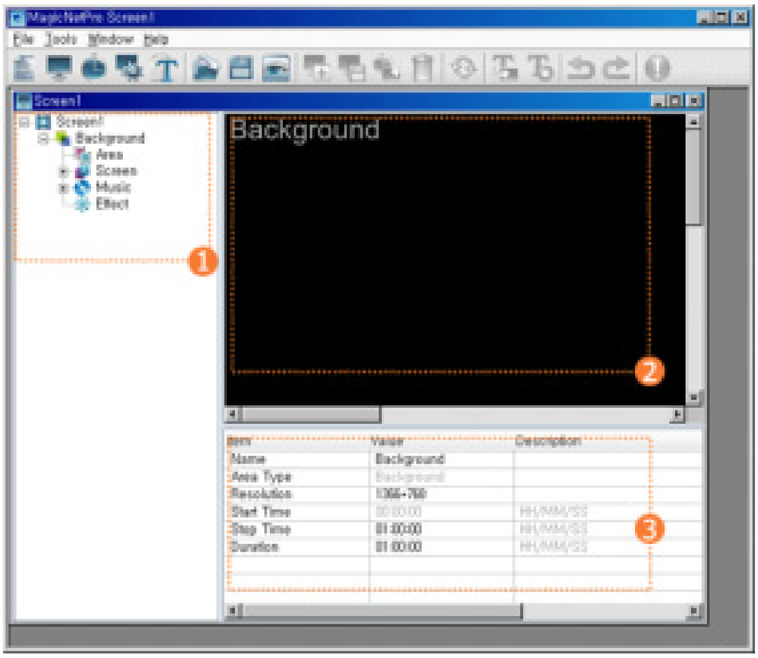
Preview Screen (Prikaži ekran)

- Otvara se prikaz trenutnog stanja. Otvoriće se zaseban prozor za prikaz. Da biste zatvorili prozor za prikaz, dvaput kliknite na njega ili pritisnite taster ESC.
  - Office datoteke za izvor i pozadinu ne možete prikazati na ovaj način.

Option (Opcije)

- Menjanje postavki servera. Za više informacija, pogledajte odeljak Options (Opcije).

Screen (Ekran)

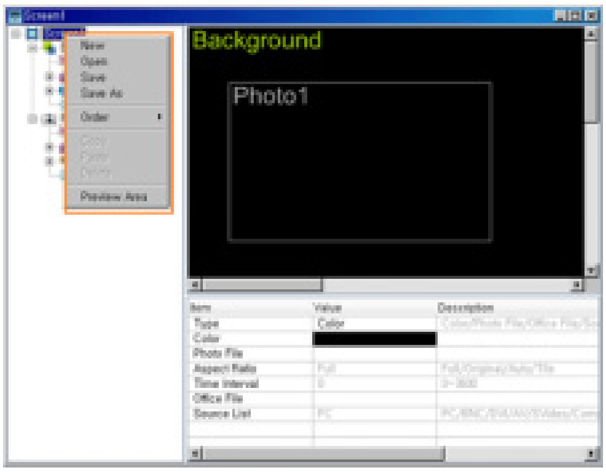


1. Prikaz stabla
2. Prikaz za uređivanje
3. Prikaz liste

Prikaz stabla

Stablo se kreira u skladu sa rasporedom površina koje se kreiraju u prikazu za uređivanje. Pomoću prikaza stabla možete proveriti koja je površina trenutno izabrana u prikazu za uređivanje. Ako izaberete određeno svojstvo površine, detaljne informacije o svojstvu prikazaće se u vidu liste.

Kontekstualni meni



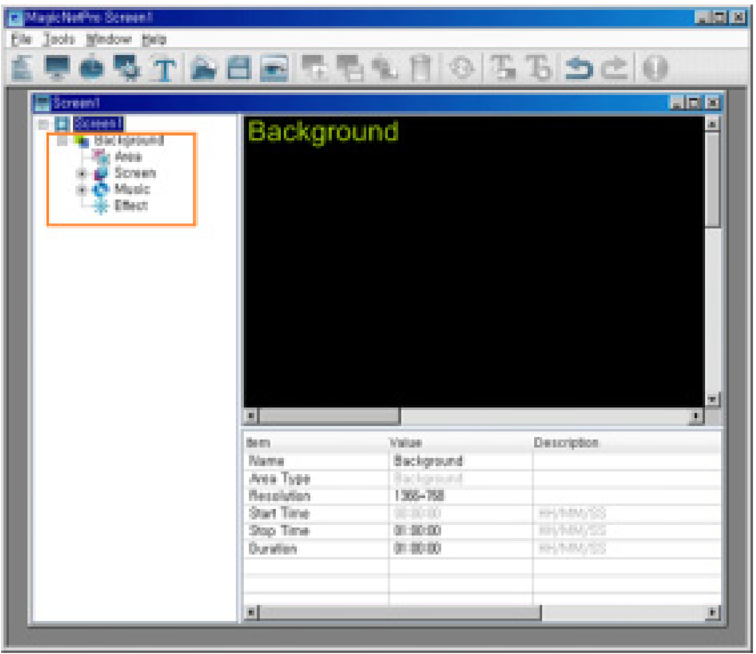
- New (Novo): Pokreće prikaz ekrana sa kojim trenutno radite. Ako neke od izmena nisu sačuvane, otvoriće se novi prozor da biste mogli da ih sačuvate.
- Open (Otvori): Otvara datoteku ekrana. Ako neke od izmena nisu sačuvane, otvoriće se novi prozor da biste mogli da ih sačuvate.
- Save (Sačuvaj) / Save As (Sačuvaj kao): Čuva izmene u trenutnoj datoteci ekrana ili kao novu datoteku ekrana.
- Order (Raspored): Menja raspored površine koja je trenutno izabrana.

Izvorna površina je uvek na najvišoj poziciji.
(Bring to Front (Dovedi u prvi plan), Send to Back (Pošalji pozadi), Bring Forward (Dovedi unapred), Send Backward (Pošalji unazad))

- Copy (Kopiraj) / Paste (Nalepi) / Delete (Izbriši): Kopiranje, nalepljivanje ili brisanje površine koja je trenutno izabrana.
- Preview Area (Prikaži površinu): Prikazuje trenutno stanje površine koja je trenutno izabrana.

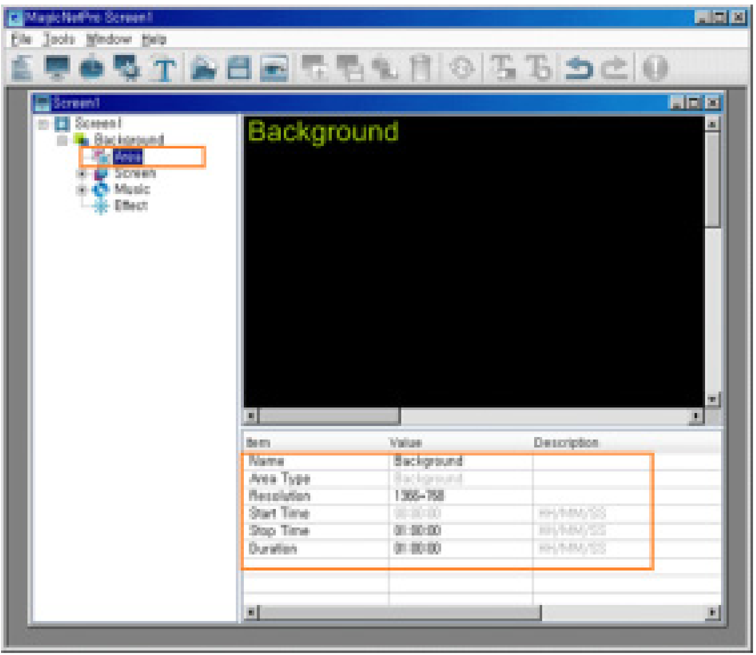
Office datoteke za izvor i pozadinu ne možete prikazati na ovaj način.

Background (Pozadina)



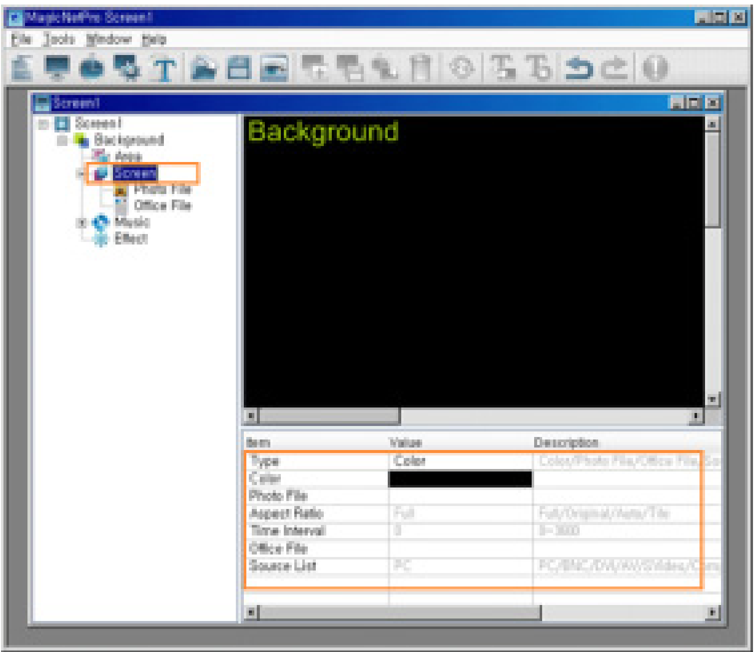
Služi za podešavanje pozadine svih ekrana. Pozadina se sastoji od sledećih funkcija: Area (Površina), Screen (Ekran), Music (Muzika) i Effect (Efekat). Ako se za pozadinu koristi određena boja ili fotografija, preko pozadine možete slobodno postavljati druge površine, kao što su film i tekst, da biste kreirali zanimljiv ekran. Ako se za pozadinu koristi Office datoteka ili spoljni ulaz, preko pozadine ne možete postavljati druge površine, pa će se na ekranu videti samo pozadina. Funkcija Area (Površina) omogućava vam da podesite veličinu pozadine i ukupno trajanje reprodukcije svih ekrana. Funkcija Screen (Ekran) omogućava vam da podesite sadržaj koji želite da koristite kao pozadinu. Funkcija Music (Muzika) omogućava vam da podesite muziku u pozadini. Funkcija Effect (Efekat) omogućava vam da podesite koji će se efekat koristiti pri promeni pozadine.

Area (Površina)



- Name (Ime): Menja ime pozadine.
  - Ne možete koristiti ime koje je već dodeljeno drugoj površini.
- Resolution (Rezolucija): Menja rezoluciju pozadine. Pomoću menija Options (Opcije), možete dodati novu rezoluciju i podesiti podrazumevanu rezoluciju.
- Start Time (Vreme početka), Stop Time (Vreme završetka), Duration (Trajanje): Podešava vreme reprodukcije pozadine u minutima.
  - Vreme reprodukcije pozadine postaje vreme reprodukcije ekrana. Ovaj period ne može biti kraći od vremena reprodukcije površine koja predstavlja deo pozadine.

Screen (Ekran)



- Type (Tip): Podešava tip pozadine (Color (Boja), Photo File (Fotografija), Office File (Office datoteka), Source List (Lista izvora)).
  - Ako je izabrana stavka Office File (Office datoteka) ili Source List (Lista izvora) nećete moći da dodate više nijednu površinu.
- Color (Boja): Služi za izbor boje koja će se koristiti kada je tip pozadine postavljen na Color (Boja).
- Photo File (Fotografija): Služi za izbor fotografije koja će se koristiti kada je tip pozadine postavljen na Photo File (Fotografija).
- Aspect Ratio (Odnos visine i širine): Služi za izbor odnosa visine i širine fotografije koji će se koristiti kada je tip pozadine postavljen na Photo File (Fotografija).

- Full (Pun): Fotografija se uvećava ili smanjuje da bi se uklopila preko cele pozadine.
- Original (Originalni): Fotografija se prikazuje u originalnoj veličini.
- Auto (Automatski): Fotografija se uvećava ili smanjuje da bi se uklopila preko cele pozadine, ali tako da se čuva izvorni odnos visine i širine.
- Tile (Poređano): Fotografija se ređa naporedno tako da prekrije čitavu pozadinu.

Time Interval (Vremenski interval): Služi za podešavanje vremenskog intervala za projekciju fotografija koji će se koristiti kada je tip pozadine postavljen na Photo File (Fotografija).

Office File (Office datoteka): Služi za izbor Office datoteke koja će se koristiti kada je tip pozadine postavljen na Office File (Office datoteka).

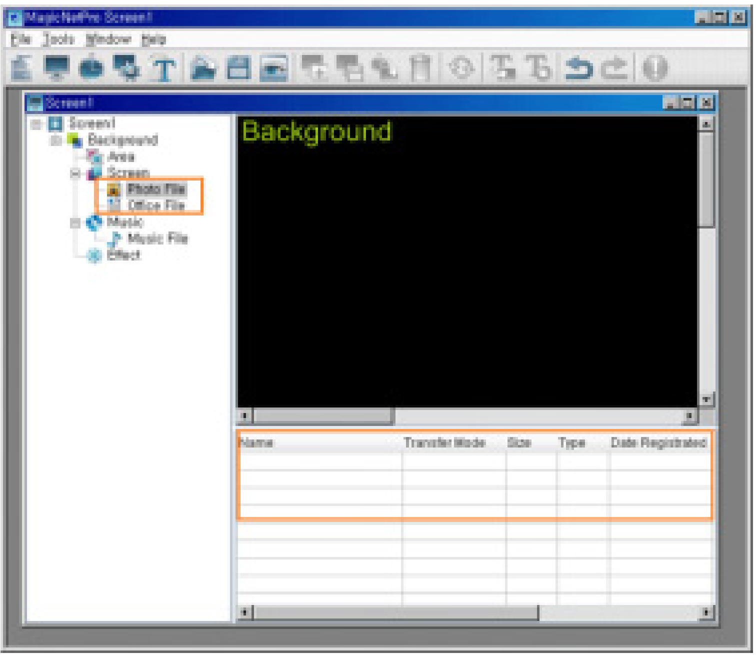
Pozadinu možete kreirati od Power Point, Excel, Word ili PDF datoteka. Office datoteka koja se koristi ne konfiguriše se kao površina, već se prikazuje u režimu Full (Pun) kao pozadina. Da biste koristili Office datoteku, na uređaju mora biti instaliran odgovarajući program za prikazivanje tog tipa datoteke.

Možete izabrati samo jednu Office datoteku.

Source List (Lista izvora): Služi za izbor izvora kada je tip pozadine postavljen na Source List (Lista izvora).

Možete izabrati samo jedan izvor.

Photo File (Fotografija) / Office File (Office datoteka) / Music File (Muzička datoteka)

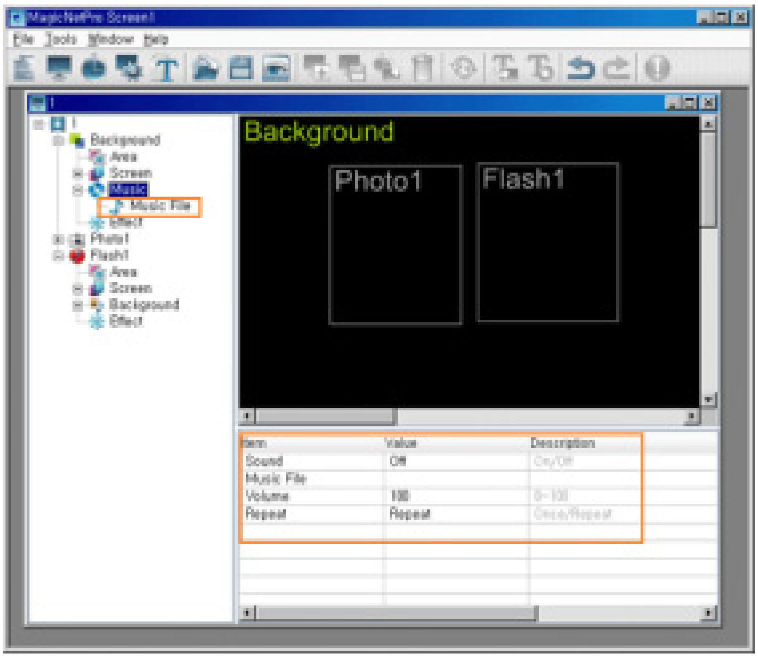


Služi za menjanje detaljnih svojstava i režima prenosa za izabranu datoteku koja pripada jednom od ova tri tipa.

- Transfer Mode (Režim prenosa): Služi za menjanje režima prenosa izabrane datoteke na monitor.
- Download (Preuzimanje): Preuzima datoteku na monitor i reprodukuje je.
- Stream (Tok podataka): Šalje datoteku na monitor i istovremeno je reprodukuje.

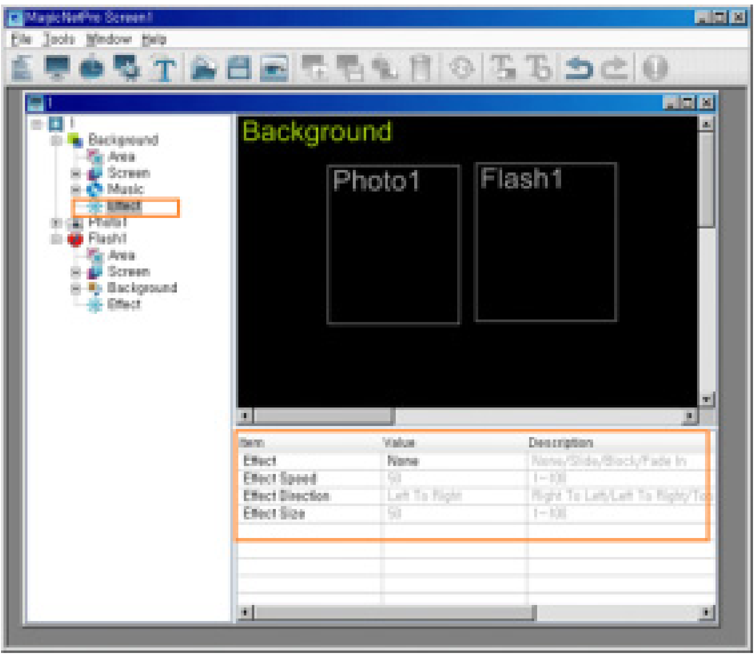
- Kontekstualni meni: Add (Dodaj), Delete (Izbriši), Up (Gore), Down (Dole): Dodavanje ili brisanje datoteke i menjanje redosleda reprodukcije.

Music (Muzika)



- Sound (Zvuk): Uključivanje/isključivanje zvuka u pozadini.
- Music File (Muzička datoteka): Izbor muzičke datoteke u pozadini.
- Volume (Jačina zvuka): Upravljanje jačinom muzike u pozadini.
- Repeat (Ponavljanje): Muzička datoteka se može reprodukovati sa ponavljanjem. Kada je opcija Repeat (Ponavljanje) izabrana, muzička datoteka se reprodukuje sa ponavljanjem dok se kreira pozadina.

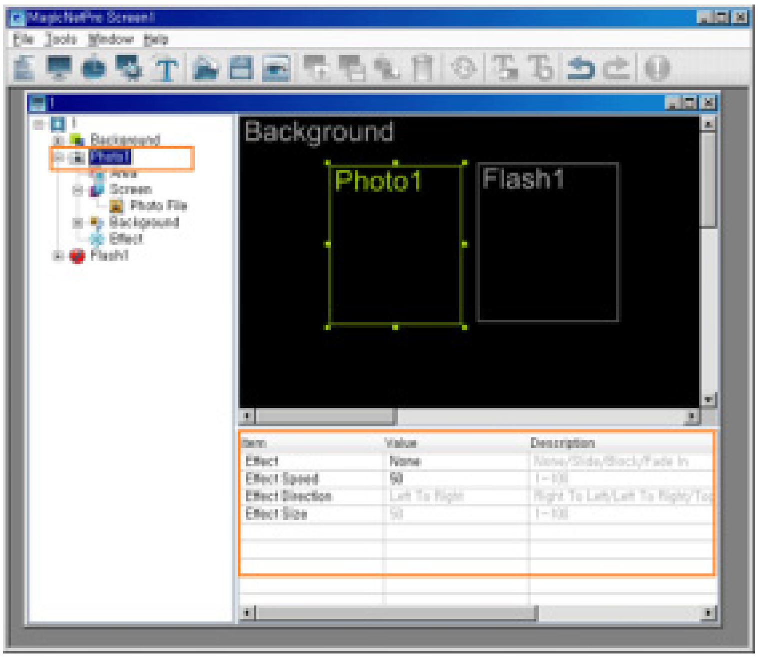
Effect (Efekat)



- Effect (Efekat): Izbor tipa efekta koji se primenjuje pri kreiranju pozadine.

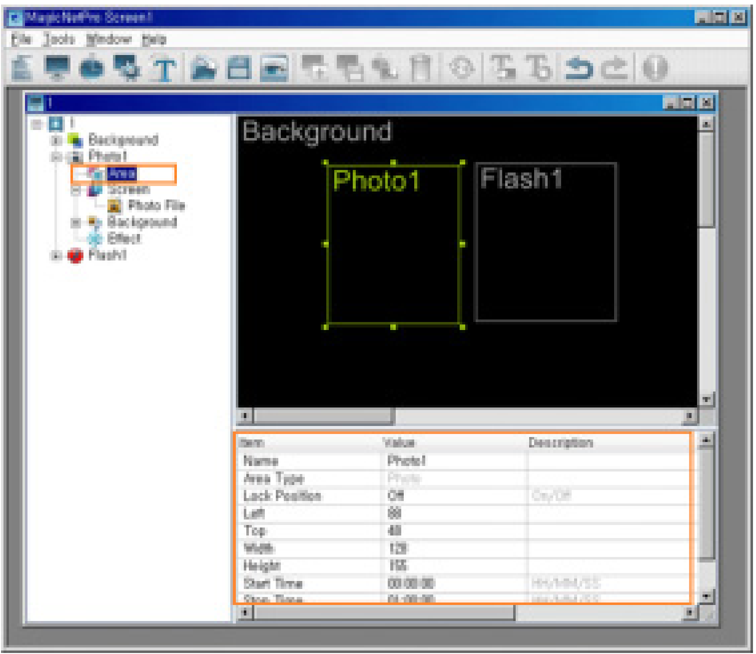
  - None (Nijedan): Ne koristi se nijedan efekat.
  - Slide (Slajd): Pozadina se kreira u pokretu.
  - Block (Kockice): Pozadina se kreira od kockica.
  - Fade In (Postepeno pojavljivanje): Pozadina se postepeno pojavljuje pri kreiranju.
- Effect Speed (Brzina efekta): Podešava brzinu efekta pri kreiranju.
- Effect Direction (Smer efekta): Podešava smer koji se koristi kada je izabran efekat Slide (Slajd).
- Effect Size (Veličina efekta): Podešava veličinu kockica koje se koriste kada je izabran efekat Block (Kockice).

Photo (Fotografija)



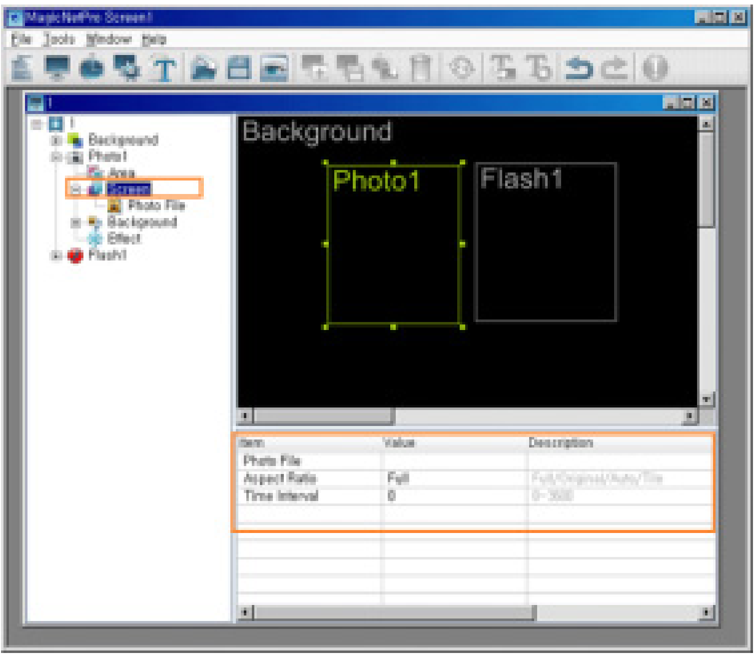
Ova funkcija služi za podešavanje ekrana koji sadrže fotografije, a sastoji se od funkcija Area (Površina), Screen (Ekran), Background (Pozadina) i Effect (Efekat). Funkcija Area (Površina) omogućava vam da podesite poziciju za prikazivanje fotografije, kao i vreme i trajanje prikazivanja fotografije. Funkcija Screen (Ekran) omogućava vam da izaberete fotografije i način prikazivanja fotografija. Funkcija Background (Pozadina) omogućava vam da podesite sliku i muziku u pozadini pri prikazivanju fotografije. Funkcija Effect (Efekat) omogućava vam da podesite koji će se efekat koristiti pri promeni pozadine. U sledećem odeljku dat je detaljan opis opcija koje su dostupne za funkciju Photo (Fotografija).

Area (Površina)



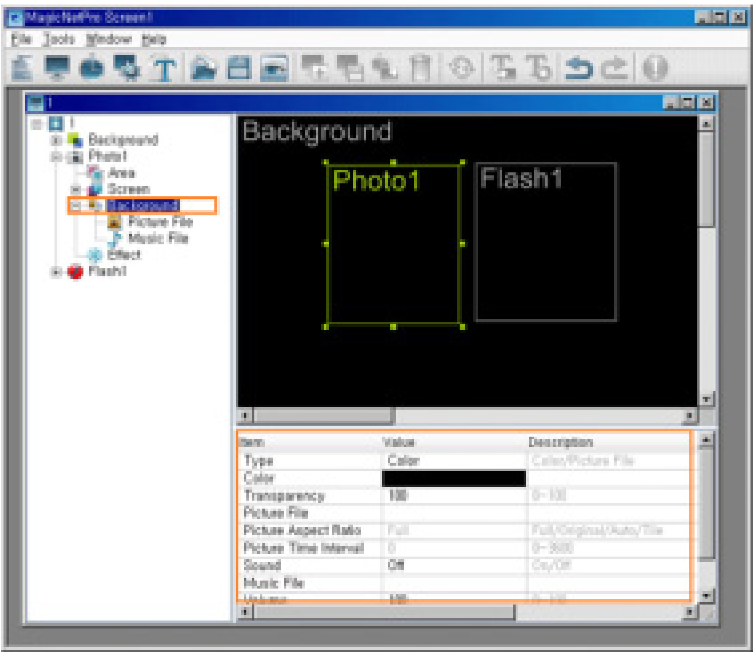
- Name (Ime): Služi za menjanje imena površine.
  - Ne možete koristiti ime koje je već dodeljeno drugoj površini.
- Lock Position (Zaključaj poziciju): Zaključava poziciju izabrane površine.
- Left (Levo), Top (Vrh), Width (Širina), Height (Visina): Menja poziciju i veličinu izabrane površine.
  - Pozicija površine mora se nalaziti u okviru pozadine, a veličina površine ne sme biti veća od veličine pozadine.
- Start Time (Vreme početka), Stop Time (Vreme završetka), Duration (Trajanje): Služi za podešavanje vremena reprodukcije u sekundama.
  - Ovaj period ne sme biti duži od vremena reprodukcije pozadine.

Screen (Ekran)



- Photo File (Fotografija): Izbor fotografije za reprodukciju na površini Photo (Fotografija).
- Aspect Ratio (Odnos visine i širine): Izbor odnosa visine i širine za fotografiju koja će se reprodukovati na površini Photo (Fotografija).
  - Full (Pun): Fotografija se uvećava ili smanjuje da bi se uklopila preko cele pozadine.
  - Original (Originalni): Fotografija se prikazuje u originalnoj veličini.
  - Auto (Automatski): Fotografija se uvećava ili smanjuje da bi se uklopila preko cele pozadine, ali tako da se čuva izvorni odnos visine i širine.
  - Tile (Poređano): Fotografija se ređa naporedno tako da prekrije čitavu pozadinu.
- Time Interval (Vremenski interval): Podešavanje vremenskog intervala između izabranih fotografija.

Background (Pozadina)



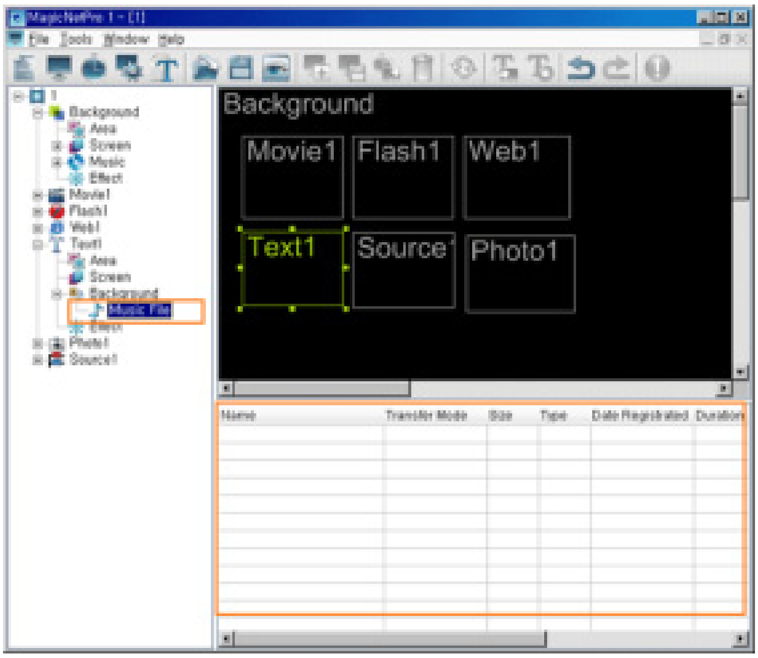
- Type (Tip): Podešava tip pozadine (Color (Boja), Picture File (Slika)) za površinu Photo (Fotografija).
- Color (Boja): Izbor boje koja se koristi kada je tip pozadine za površinu Photo (Fotografija) postavljen na Color (Boja).
- Transparency (Prozirnost): Izbor stepena prozirnosti koji se koristi kada je tip pozadine za površinu Photo (Fotografija) postavljen na Color (Boja).

  Ako je stavka Transparency (Prozirnost) postavljena na vrednost manju od 100, površina

koja se nalazi ispod trenutne površine biće prozirna. Međutim, ako se video zapis reprodukuje u jednoj od površina, na njega se ne primenjuje prozirnost.

- Picture File (Slika): Izbor fotografije koja se koristi kada je tip pozadine za površinu Photo (Fotografija) postavljen na Picture File (Slika).
- Picture Aspect Ratio (Odnos visine i širine slike): Izbor odnosa visine i širine za fotografiju koji se koristi kada je tip pozadine za površinu Photo (Fotografija) postavljen na Picture File (Slika).
  - Full (Pun): Fotografija se uvećava ili smanjuje da bi se uklopila preko cele pozadine.
  - Original (Originalni): Fotografija se prikazuje u originalnoj veličini.
  - Auto (Automatski): Fotografija se uvećava ili smanjuje da bi se uklopila preko cele pozadine, ali tako da se čuva izvorni odnos visine i širine.
  - Tile (Poređano): Fotografija se ređa naporedno tako da prekrije čitavu pozadinu.
- Picture Time Interval (Vremenski interval za sliku): Služi za podešavanje vremenskog intervala između izabranih fotografija koji će se koristiti kada je tip pozadine za površinu Photo (Fotografija) postavljen na Picture File (Slika).
- Sound (Zvuk): Uključivanje/Isključivanje zvuka u pozadini za površinu Photo (Fotografija).
- Music File (Muzička datoteka): Izbor muzičke datoteke u pozadini za površinu Photo (Fotografija).
- Volume (Jačina zvuka): Podešavanje jačine muzičke datoteke u pozadini za površinu Photo (Fotografija).
- Repeat (Ponavljanje): Muzička datoteka se može reprodukovati sa ponavljanjem. Kada je opcija Repeat (Ponavljanje) izabrana, muzička datoteka se reprodukuje sa ponavljanjem dok se kreira pozadina za površinu Photo (Fotografija).

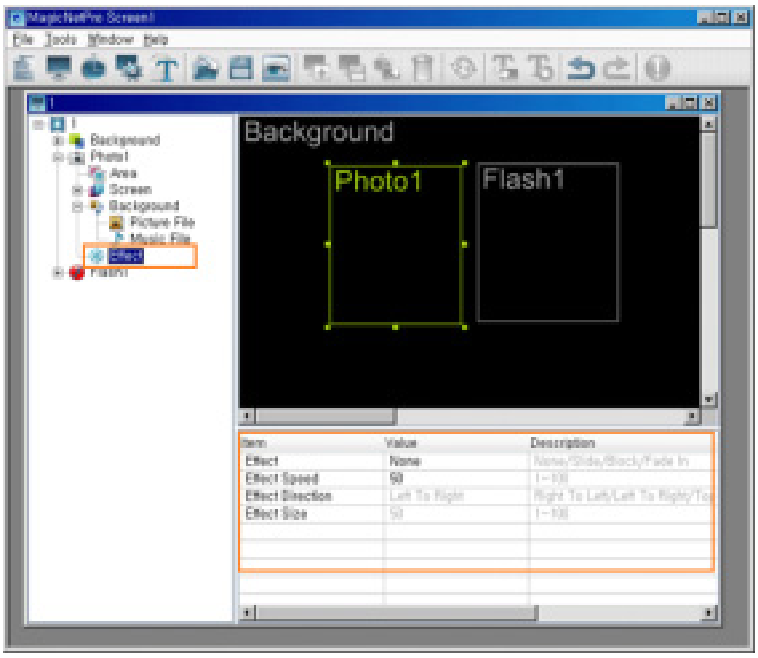
Photo File (Fotografija) / Office File (Office datoteka) / Music File (Muzička datoteka)



- Služi za menjanje detaljnih svojstava i režima prenosa za izabranu datoteku koja pripada jednom od ova tri tipa.
  - Transfer Mode (Režim prenosa): Služi za menjanje režima prenosa izabrane datoteke na monitor.
  - Download (Preuzimanje): Preuzima datoteku na monitor i reprodukuje je.
  - Stream (Tok podataka): Šalje datoteku na monitor i istovremeno je reprodukuje.

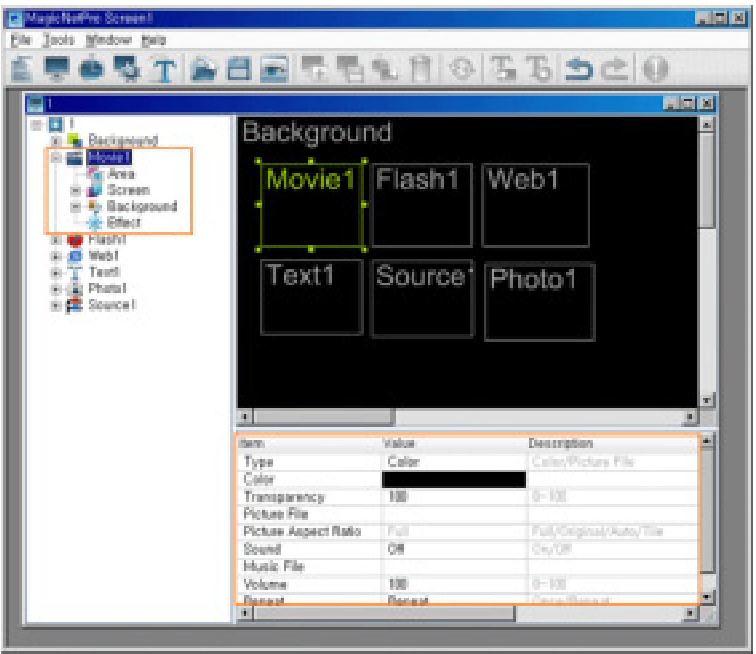
  - Kontekstualni meni: Add (Dodaj), Delete (Izbriši), Up (Gore), Down (Dole): Dodavanje ili brisanje datoteke i menjanje redosleda reprodukcije.

Effect (Efekat)



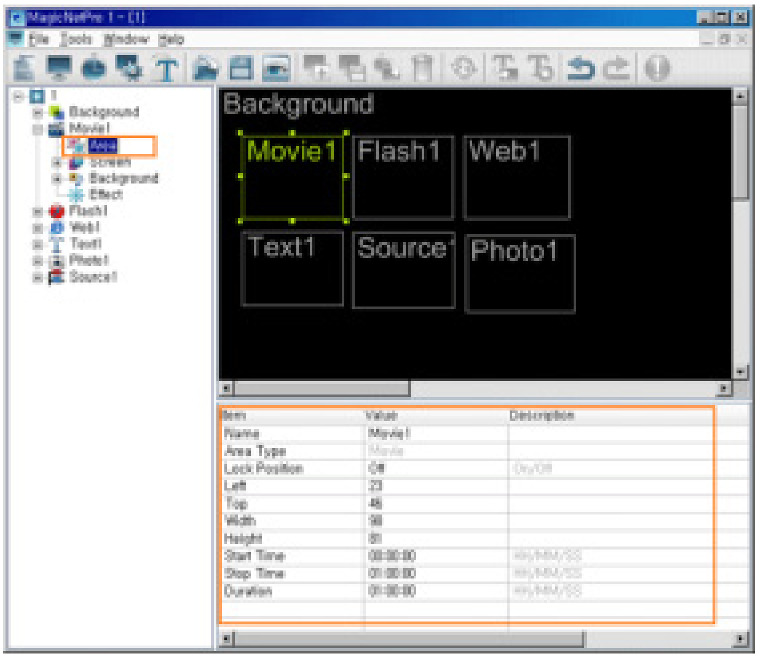
- Effect (Efekat): Izbor tipa efekta koji se primenjuje pri kreiranju površine Photo (Fotografija).
    - None (Nijedan): Ne koristi se nijedan efekat.
    - Slide (Slajd): Površina Photo (Fotografija) se kreira u pokretu.
    - Block (Kockice): Površina Photo (Fotografija) se kreira od kockica.
    - Fade In (Postepeno pojavljivanje): Površina Photo (Fotografija) se postepeno pojavljuje pri kreiranju.
- Effect Speed (Brzina efekta): Podešava brzinu efekta pri kreiranju.
- Effect Direction (Smer efekta): Podešava smer koji se koristi kada je izabran efekat Slide (Slajd).
- Effect Size (Veličina efekta): Podešava veličinu kockica koje se koriste kada je izabran efekat Block (Kockice).

Movie (Film)



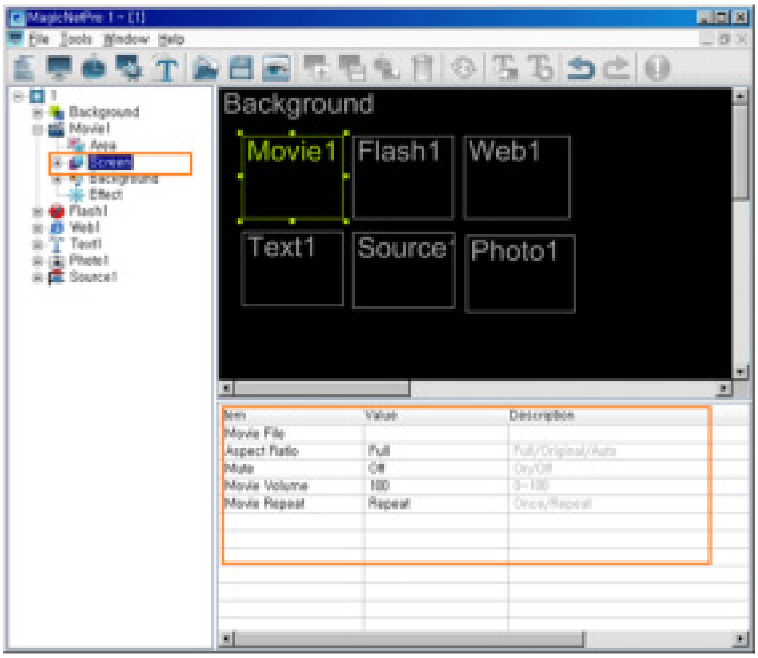
Ova funkcija služi za podešavanje ekrana koji sadrže video zapise, a sastoji se od funkcija Area (Površina), Screen (Ekran), Background (Pozadina) i Effect (Efekat). Funkcija Area (Površina) omogućava vam da podesite poziciju za prikazivanje video zapisa, kao i vreme i trajanje video zapisa. Funkcija Screen (Ekran) omogućava vam da izaberete video zapise i način prikazivanja. Funkcija Background (Pozadina) omogućava vam da podesite sliku i muziku u pozadini pri prikazivanju video zapisa. Funkcija Effect (Efekat) omogućava vam da podesite koji će se efekat koristiti pri promeni pozadine.

Area (Površina)



- Name (Ime): Služi za menjanje imena površine.
  - Ne možete koristiti ime koje je već dodeljeno drugoj površini.
- Lock Position (Zaključaj poziciju): Zaključava poziciju izabrane površine.
- Left (Levo), Top (Vrh), Width (Širina), Height (Visina): Menja poziciju i veličinu izabrane površine.
  - Pozicija površine mora se nalaziti u okviru pozadine, a veličina površine ne sme biti veća od veličine pozadine.
- Start Time (Vreme početka), Stop Time (Vreme završetka), Duration (Trajanje): Služi za podešavanje vremena reprodukcije u sekundama.
  - Ovaj period ne sme biti duži od vremena reprodukcije pozadine.

Screen (Ekran)



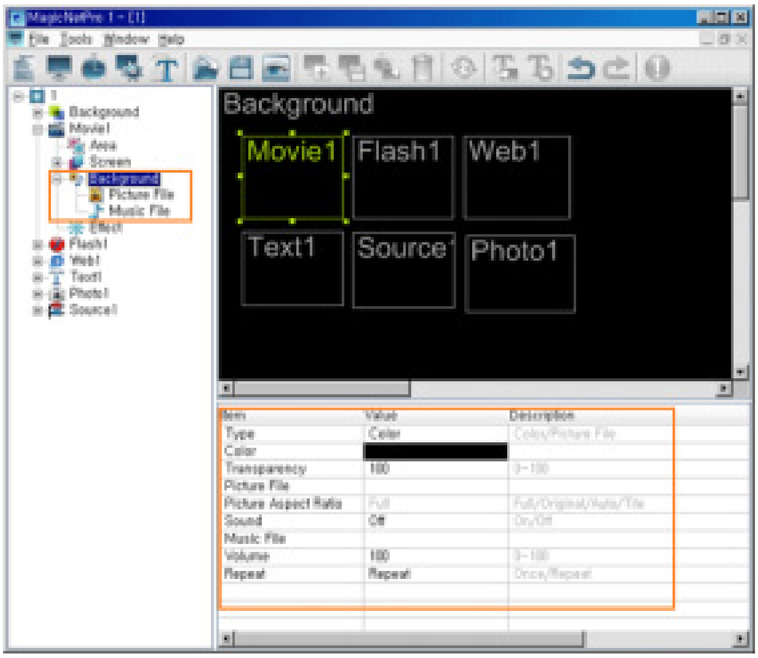
- Movie File (Video zapis): Izbor datoteke video zapisa za reprodukciju u površini Movie (Film).
- Aspect Ratio (Odnos visine i širine): Izbor odnosa visine i širine za video zapis koji će se reprodukovati na površini Movie (Film).

  - Full (Pun): Video zapis se uvećava ili smanjuje da bi se uklopio preko cele pozadine.
  - Original (Originalni): Video zapis se prikazuje u originalnoj veličini.
  - Auto (Automatski): Video zapis se uvećava ili smanjuje da bi se uklopio preko cele pozadine, ali tako da se čuva izvorni odnos visine i širine.
-

Mute (Bez zvuka): Isključuje zvuk video zapisa koji se reprodukuje u površini Movie (Film).

- Movie Volume (Jačina zvuka filma): Podešavanje jačine zvuka video zapisa koji se reprodukuje u površini Movie (Film).
- Movie Repeat (Ponavljanje filma): Video zapis se može reprodukovati sa ponavljanjem. Kada je opcija Repeat (Ponavljanje) izabrana, video zapis se reprodukuje sa ponavljanjem dok se kreira pozadina.

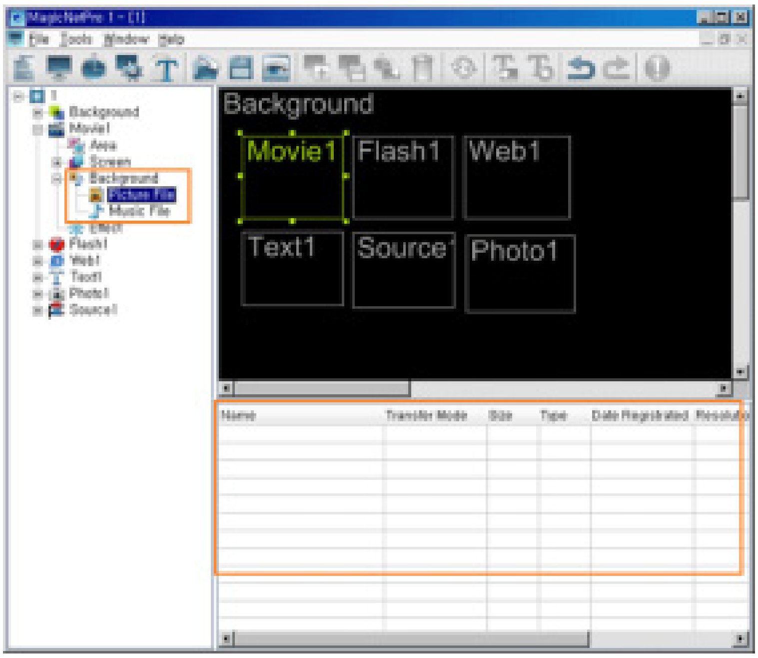
Background (Pozadina)



- Type (Tip): Podešava tip pozadine (Color (Boja), Picture File (Slika)) za površinu Movie (Film).
- Color (Boja): Izbor boje koja se koristi kada je tip pozadine za površinu Movie (Film) postavljen na Color (Boja).
- Transparency (Prozirnost): Izbor stepena prozirnosti koji se koristi kada je tip pozadine za površinu Movie (Film) postavljen na Color (Boja).
  - Ako je stavka Transparency (Prozirnost) postavljena na vrednost manju od 100, površina koja se nalazi ispod trenutne površine biće prozirna. Međutim, ako se video zapis reprodukuje u jednoj od površina, na njega se ne primenjuje prozirnost.
- Picture File (Slika): Izbor fotografije koja se koristi kada je tip pozadine za površinu Movie (Film) postavljen na Picture File (Slika).
  - U površini Movie (Film) može se izabrati samo jedna slika.
- Picture Aspect Ratio (Odnos visine i širine slike): Izbor odnosa visine i širine za fotografiju u površini Movie (Film) kada je tip pozadine za površinu Movie (Film) postavljen na Picture File (Slika).

  - Full (Pun): Fotografija se uvećava ili smanjuje da bi se uklopila preko cele pozadine.
  - Original (Originalni): Fotografija se prikazuje u originalnoj veličini.
  - Auto (Automatski): Fotografija se uvećava ili smanjuje da bi se uklopila preko cele pozadine, ali tako da se čuva izvorni odnos visine i širine.
  - Tile (Poređano): Fotografija se ređa naporedno tako da prekrije čitavu pozadinu.
- Sound (Zvuk): Uključivanje/Isključivanje zvuka u pozadini za površinu Movie (Film).
- Music File (Muzička datoteka): Izbor muzičke datoteke u pozadini za površinu Movie (Film).
- Volume (Jačina zvuka): Upravljanje jačinom muzike u pozadini za površinu Movie (Film).
- Repeat (Ponavljanje): Muzička datoteka se može reprodukovati sa ponavljanjem. Kada je opcija Repeat (Ponavljanje) izabrana, muzička datoteka se reprodukuje sa ponavljanjem dok se kreira pozadina za površinu Movie (Film).

Movie File (Film) / Picture File (Slika) / Music File (Muzička datoteka)

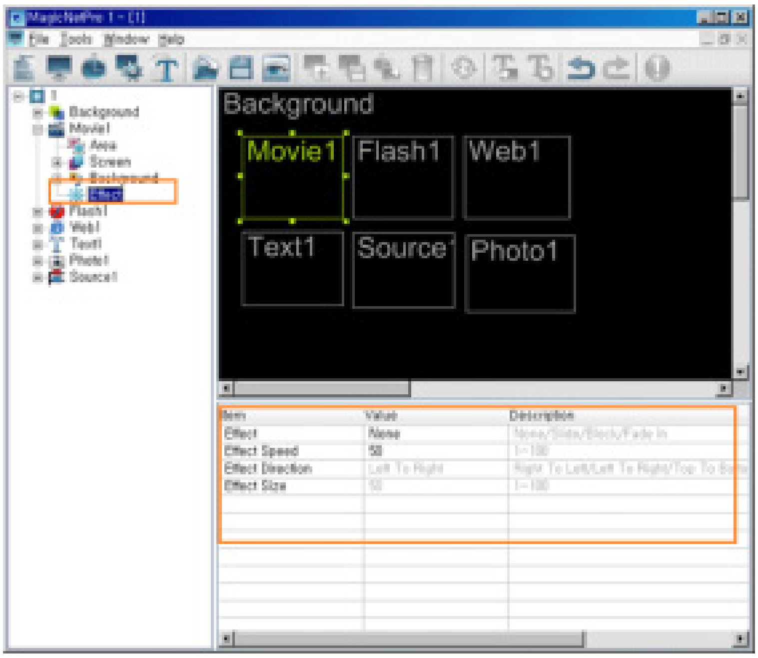


Služi za menjanje detaljnih svojstava i režima prenosa za izabranu datoteku koja pripada jednom od ova tri tipa.

- Transfer Mode (Režim prenosa): Služi za menjanje režima prenosa izabrane datoteke na monitor.
- Download (Preuzimanje): Preuzima datoteku na monitor i reprodukuje je.
- Stream (Tok podataka): Šalje datoteku na monitor i istovremeno je reprodukuje.

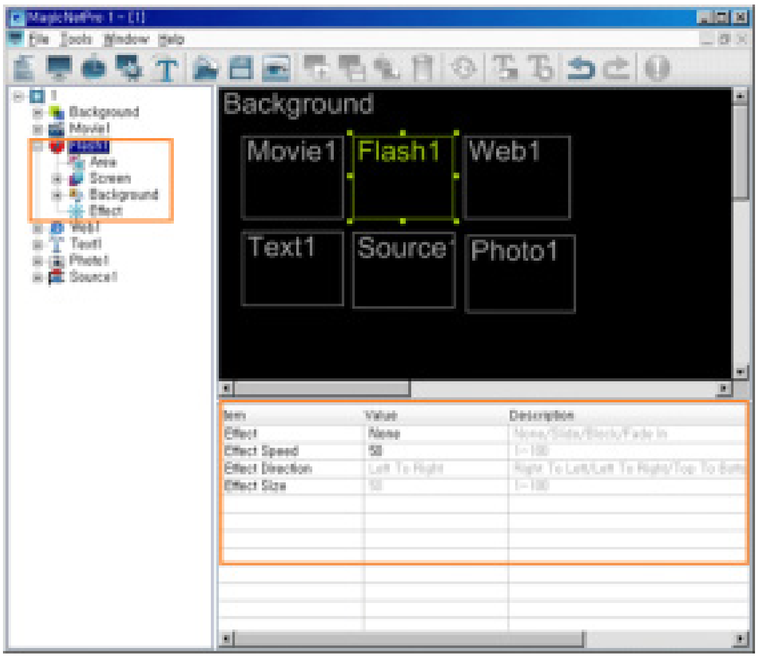
- Kontekstualni meni: Add (Dodaj), Delete (Izbriši), Up (Gore), Down (Dole): Dodavanje ili brisanje datoteke i menjanje redosleda reprodukcije.

Effect (Efekat)



- Effect (Efekat): Izbor tipa efekta koji se primenjuje pri kreiranju površine Movie (Film).
  - None (Nijedan): Ne koristi se nijedan efekat.
  - Slide (Slajd): Površina Movie (Film) se kreira u pokretu.
  - Block (Kockice): Površina Movie (Film) se kreira od kockica.
  - Fade In (Postepeno pojavljivanje): Površina Movie (Film) se postepeno pojavljuje pri kreiranju.
- Effect Speed (Brzina efekta): Podešava brzinu efekta pri kreiranju.
- Effect Direction (Smer efekta): Podešava smer koji se koristi kada je izabran efekat Slide (Slajd).
- Effect Size (Veličina efekta): Podešava veličinu kockica koje se koriste kada je izabran efekat Block (Kockice).

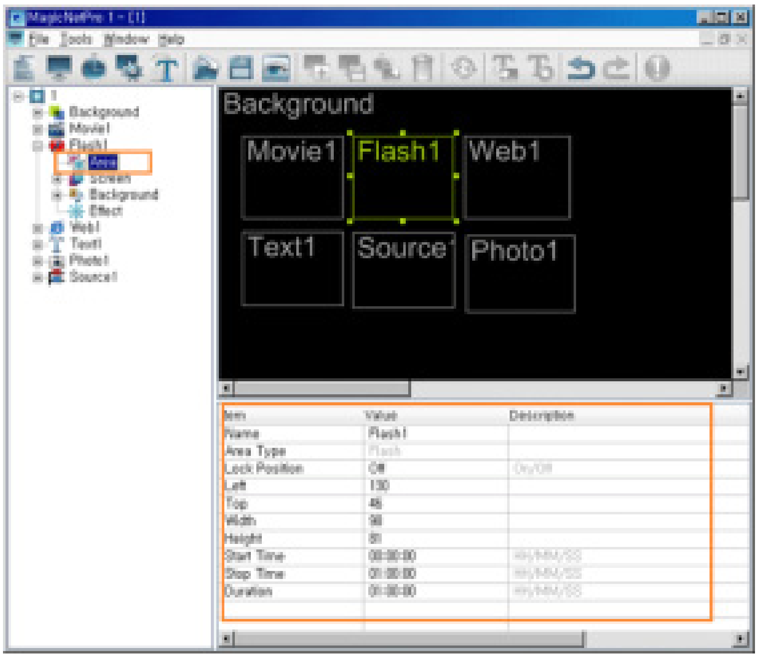
Flash



Ova funkcija služi za podešavanje ekrana koji sadrže Macromedia Flash datoteke, a sastoji se od funkcija Area (Površina), Screen (Ekran), Background (Pozadina) i Effect (Efekat). Funkcija Area (Površina) omogućava vam da podesite poziciju za prikazivanje video zapisa, kao i vreme i trajanje video zapisa. Funkcija Screen (Ekran) omogućava vam da izaberete Flash datoteku i način prikazivanja. Funkcija Background (Pozadina) omogućava vam da podesite sliku i muziku u pozadini pri prikazivanju Flash datoteke. Funkcija Effect (Efekat) omogućava vam da podesite koji će se efekat koristiti pri promeni pozadine.

Ako na računaru na kome se nalazi server nije instaliran Flash plejer, rad možda neće biti normalan. Vodite računa da instalirate Flash plejer.

Area (Površina)

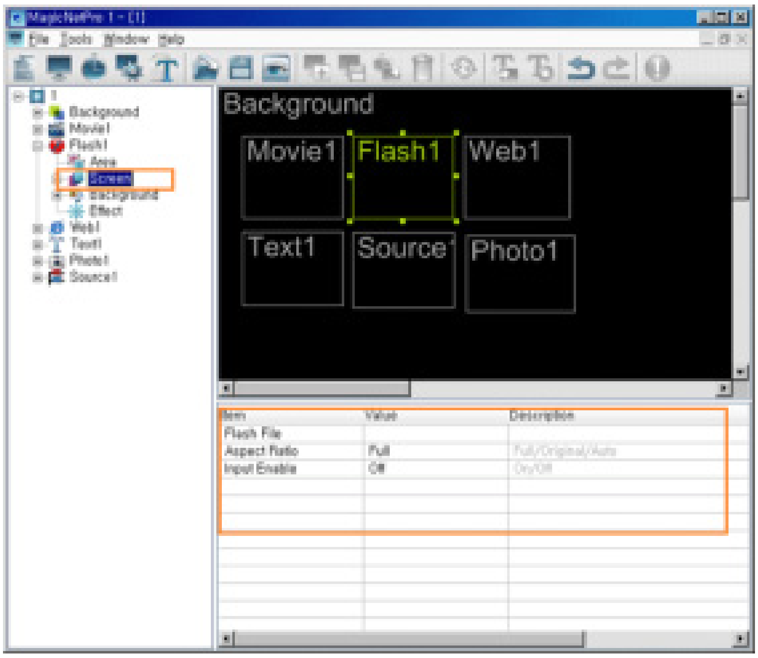


- Name (Ime): Služi za menjanje imena površine.
  - Ne možete koristiti ime koje je već dodeljeno drugoj površini.
- Lock Position (Zaključaj poziciju): Zaključava poziciju izabrane površine.
- Left (Levo), Top (Vrh), Width (Širina), Height (Visina): Menja poziciju i veličinu izabrane površine.
  - Pozicija površine mora se nalaziti u okviru pozadine, a veličina površine ne sme biti veća od veličine pozadine.
- Start Time (Vreme početka), Stop Time (Vreme završetka), Duration (Trajanje): Služi za

podešavanje vremena reprodukcije u sekundama.

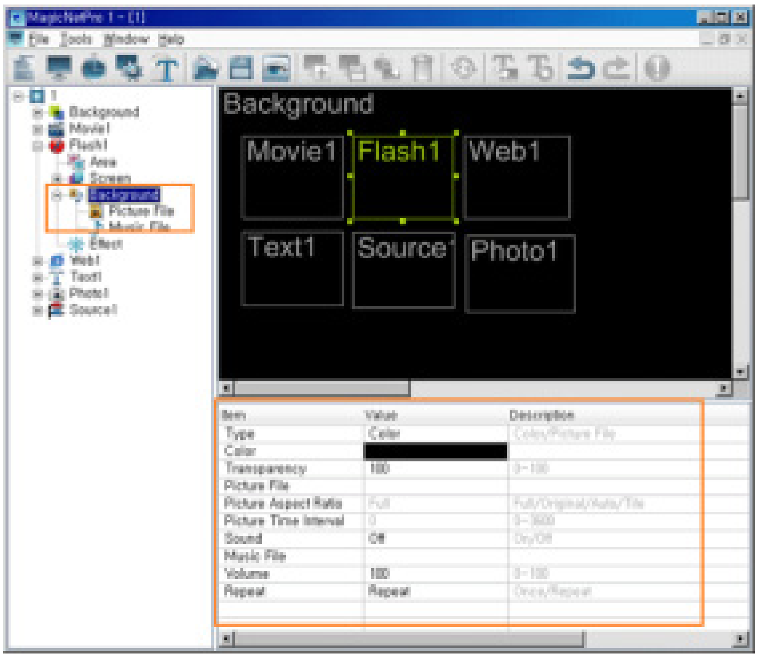
Ovaj period ne sme biti duži od vremena reprodukcije pozadine.

Screen (Ekran)



- Flash File (Flash datoteka): Izbor Flash datoteke za reprodukciju u površini Flash.
- Aspect Ratio (Odnos visine i širine): Izbor odnosa visine i širine za Flash datoteku koji će se reprodukovati u površini Flash.
  - Full (Pun): Flash datoteka se uvećava ili smanjuje da bi se uklopila preko cele pozadine.
  - Original (Originalni): Flash datoteka se prikazuje u originalnoj veličini.
  - Auto (Automatski): Flash datoteka se uvećava ili smanjuje da bi se uklopila preko cele pozadine, ali tako da se čuva izvorni odnos visine i širine.
- Input Enable (Omogući unos): Omogućen je unos pomoću miša u površini Flash.

Background (Pozadina)



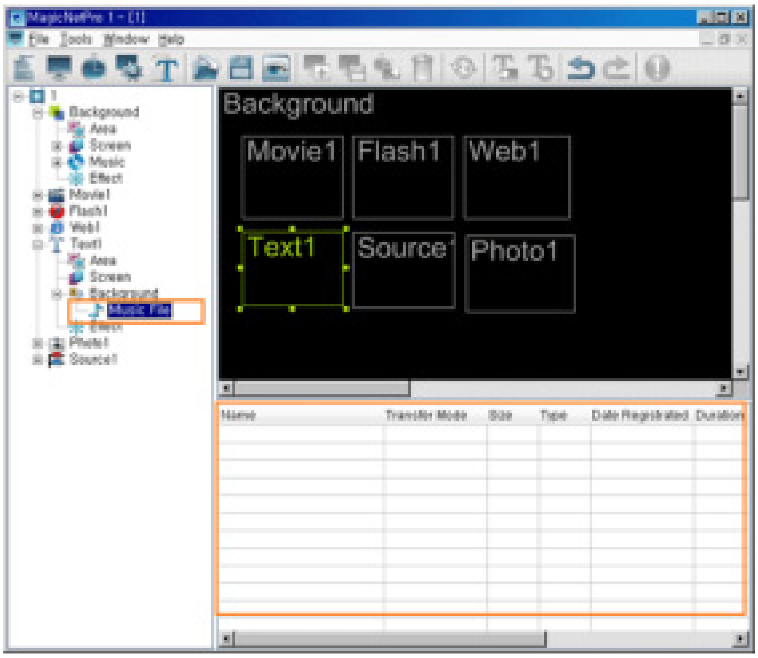
- Type (Tip): Podešava tip pozadine (Color (Boja), Picture File (Slika)) za površinu Flash.
- Color (Boja): Izbor boje koja se koristi kada je tip pozadine za površinu Flash postavljen na Color (Boja).
- Transparency (Prozirnost): Izbor stepena prozirnosti koji se koristi kada je tip pozadine za površinu Flash postavljen na Color (Boja).

Ako je stavka Transparency (Prozirnost) postavljena na vrednost manju od 100, površina

koja se nalazi ispod trenutne površine biće prozirna. Međutim, ako se ispod nalazi Flash površina, Flash animacija koja se u njoj prikazuje neće biti prozirna.

- Picture File (Slika): Izbor fotografije koja se koristi kada je tip pozadine za površinu Flash postavljen na Picture File (Slika).
- Picture Aspect Ratio (Odnos visine i širine slike): Izbor odnosa visine i širine za fotografiju u površini Flash kada je tip pozadine za površinu Flash postavljen na Picture File (Slika).
  - Full (Pun): Fotografija se uvećava ili smanjuje da bi se uklopila preko cele pozadine.
  - Original (Originalni): Fotografija se prikazuje u originalnoj veličini.
  - Auto (Automatski): Fotografija se uvećava ili smanjuje da bi se uklopila preko cele pozadine, ali tako da se čuva izvorni odnos visine i širine.
  - Tile (Poređano): Fotografija se ređa naporedno tako da prekrije čitavu pozadinu.
- Picture Time Interval (Vremenski interval za sliku): Služi za podešavanje vremenskog intervala između izabranih fotografija koji će se koristiti kada je tip pozadine za površinu Flash postavljen na Picture File (Slika).
- Sound (Zvuk): Uključivanje/Isključivanje zvuka u pozadini za površinu Flash.
- Music File (Muzička datoteka): Izbor muzičke datoteke u pozadini za površinu Flash.
- Volume (Jačina zvuka): Podešavanje jačine muzičke datoteke u pozadini za površinu Flash.
- Repeat (Ponavljanje): Muzička datoteka se može reprodukovati sa ponavljanjem. Kada je opcija Repeat (Ponavljanje) izabrana, muzička datoteka se reprodukuje sa ponavljanjem dok se kreira pozadina za površinu Flash.

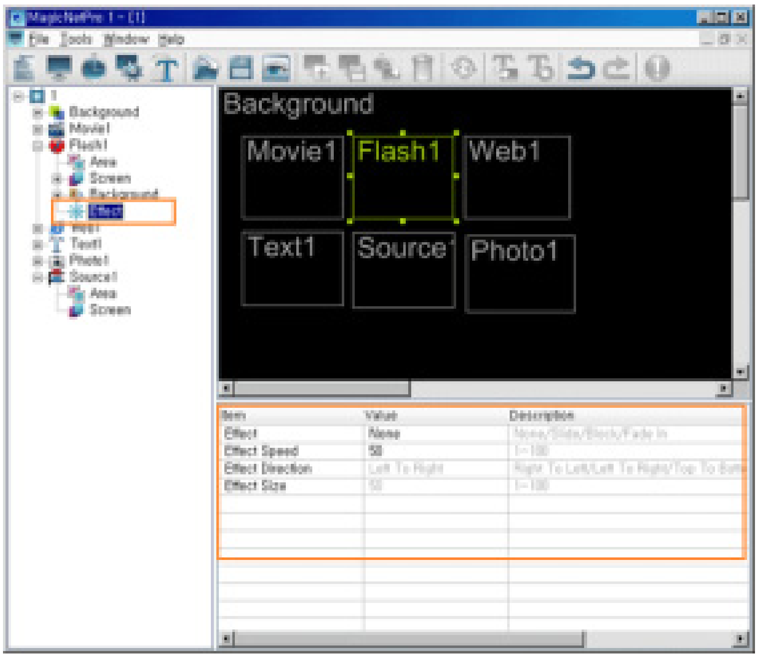
Flash File (Flash datoteka) / Picture File (Slika) / Music File (Muzička datoteka)



- Služi za menjanje detaljnih svojstava i režima prenosa za izabranu datoteku koja pripada jednom od ova tri tipa.
  - Transfer Mode (Režim prenosa): Služi za menjanje režima prenosa izabrane datoteke na monitor.
  - Download (Preuzimanje): Preuzima datoteku na monitor i reprodukuje je.
  - Stream (Tok podataka): Šalje datoteku na monitor i istovremeno ih reprodukuje.

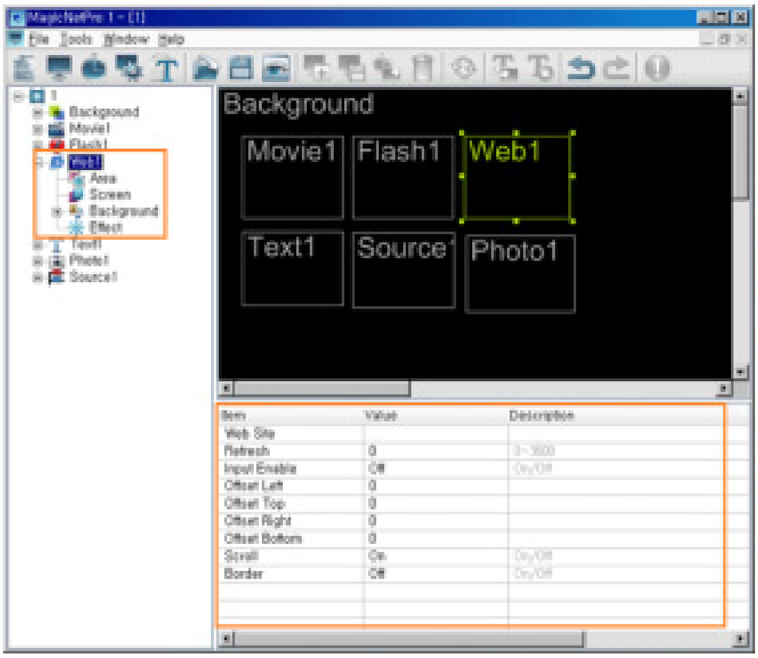
  - Kontekstualni meni: Add (Dodaj), Delete (Izbriši), Up (Gore), Down (Dole): Dodavanje ili brisanje datoteke i menjanje redosleda reprodukcije.

Effect (Efekat)



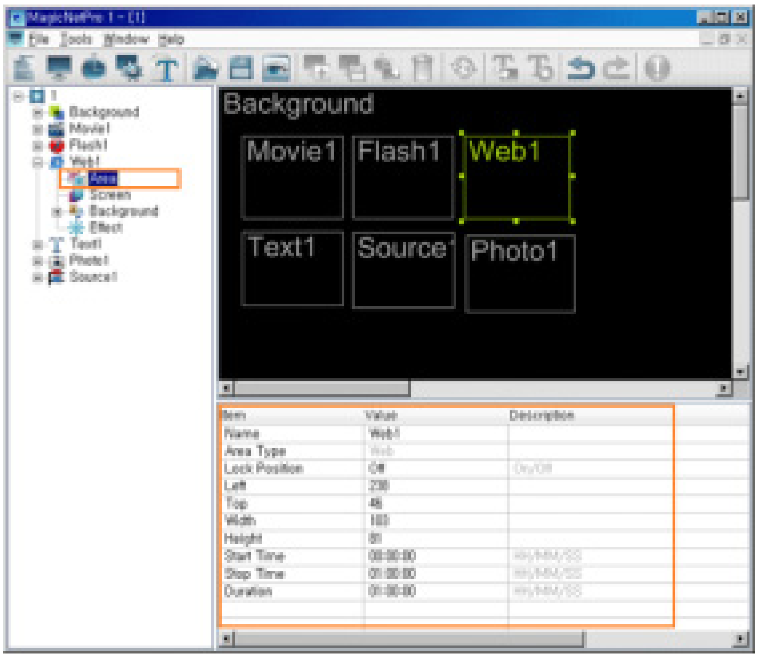
- Effect (Efekat): Izbor tipa efekta koji se primenjuje pri kreiranju površine Flash.
  - None (Nijedan): Ne koristi se nijedan efekat.
  - Slide (Slajd): Površina Flash se kreira u pokretu.
  - Block (Kockice): Površina Flash se kreira od kockica.
  - Fade In (Postepeno pojavljivanje): Površina Flash se postepeno pojavljuje pri kreiranju.
- Effect Speed (Brzina efekta): Podešava brzinu efekta pri kreiranju.
- Effect Direction (Smer efekta): Podešava smer koji se koristi kada je izabran efekat Slide (Slajd).
- Effect Size (Veličina efekta): Podešava veličinu kockica koje se koriste kada je izabran efekat Block (Kockice).

Web



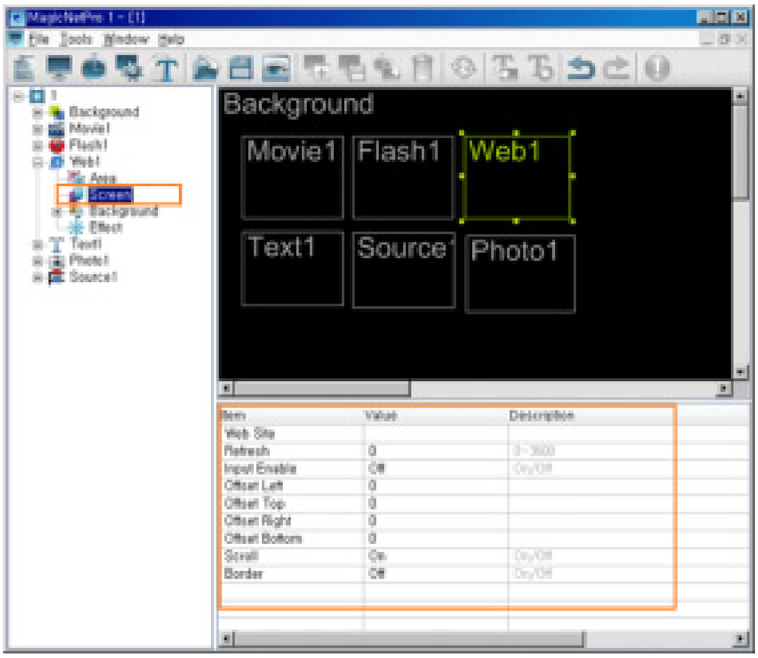
Ova funkcija služi za podešavanje ekrana koji sadrže datoteke sa Web lokacija, a sastoji se od funkcija Area (Površina), Screen (Ekran), Background (Pozadina) i Effect (Efekat). Funkcija Area (Površina) omogućava vam da podesite poziciju za prikazivanje Web lokacije, kao i vreme i trajanje prikazivanja Web lokacije. Funkcija Screen (Ekran) omogućava vam da podesite datoteku Web lokacije za povezivanje, kao i adresu Web stranice. Funkcija Background (Pozadina) omogućava vam da podesite sliku i muziku u pozadini pri prikazivanju Web stranice. Funkcija Effect (Efekat) omogućava vam da podesite koji će se efekat koristiti pri promeni pozadine.

Area (Površina)



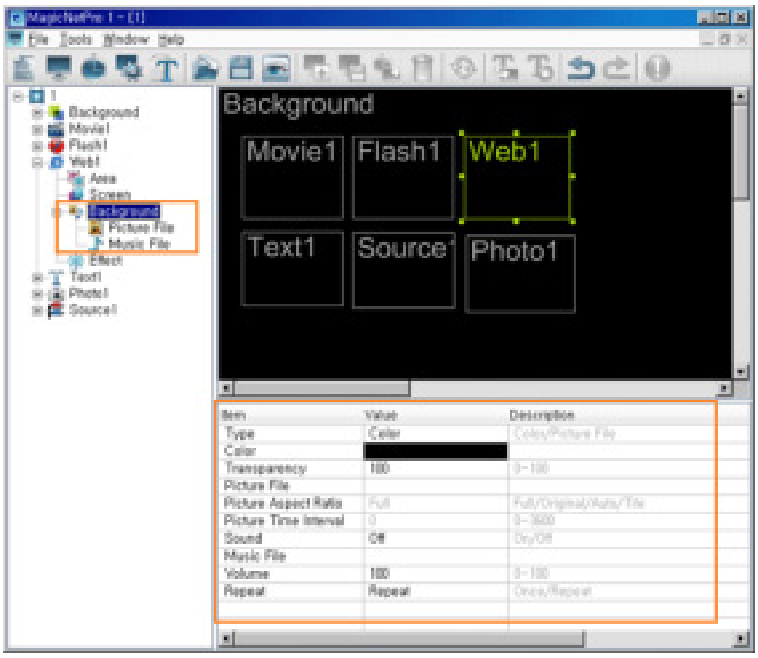
- Name (Ime): Služi za menjanje imena površine.
  - Ne možete koristiti ime koje je već dodeljeno drugoj površini.
- Lock Position (Zaključaj poziciju): Zaključava poziciju izabrane površine.
- Left (Levo), Top (Vrh), Width (Širina), Height (Visina): Menja poziciju i veličinu izabrane površine.
  - Pozicija površine mora se nalaziti u okviru pozadine, a veličina površine ne sme biti veća od veličine pozadine.
- Start Time (Vreme početka), Stop Time (Vreme završetka), Duration (Trajanje): Služi za podešavanje vremena reprodukcije u sekundama.
  - Ovaj period ne sme biti duži od vremena reprodukcije pozadine.

Screen (Ekran)



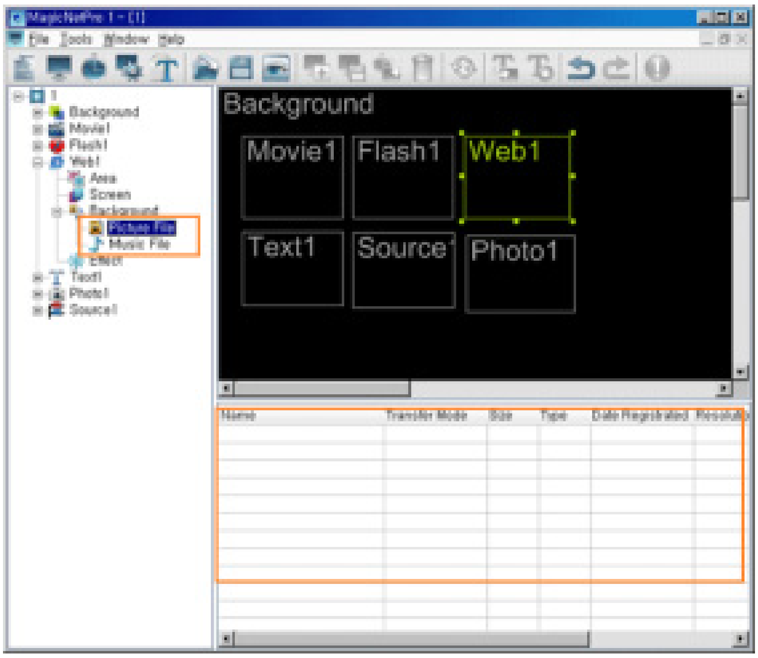
- Website (Web lokacija): Izbor Web stranice koja će se prikazivati na Web površini.
  - Web površini može se dodeliti samo jedna URL adresa.
- Refresh (Osveži): Podešavanje vremena osvežavanja URL adrese koja se prikazuje na Web površini.
- Input Enable (Omogući unos): Omogućen je unos pomoću miša na Web površini.
- Offset Left (Pomeranje nalevo) /Top (Na vrh) / Right (Nadesno) / Bottom (Na dno): Služi za pomeranje pozicije Web stranice na Web površini
- Scroll (Pomeranje): Uključivanje/isključivanje trake za pomeranje na Web stranicama.
- Border (Okvir): Prikazivanje ili sakrivanje okvira Web stranica na Web površini.

Background (Pozadina)



- Type (Tip): Podešava tip pozadine (Color (Boja), Picture File (Slika)) za Web površinu.
- Color (Boja): Izbor boje koja se koristi kada je tip pozadine za Web površinu postavljen na Color (Boja).
- Transparency (Prozirnost): Izbor stepena prozirnosti koji se koristi kada je tip pozadine za Web površinu postavljen na Color (Boja).
  - Ako je stavka Transparency (Prozirnost) postavljena na vrednost manju od 100, površina koja se nalazi ispod trenutne površine biće prozirna. Međutim, ako se ispod nalazi Web površina, Web stranica koja se na njoj prikazuje neće biti prozirna.
- Picture File (Slika): Izbor fotografije koja se koristi kada je tip pozadine za Web površinu postavljen na Picture File (Slika).
- Picture Aspect Ratio (Odnos visine i širine slike): Izbor odnosa visine i širine za fotografiju na Web površini kada je tip pozadine za Web površinu postavljen na Picture File (Slika).
  - Full (Pun): Fotografija se uvećava ili smanjuje da bi se uklopila preko cele pozadine.
  - Original (Originalni): Fotografija se prikazuje u originalnoj veličini.
  - Auto (Automatski): Fotografija se uvećava ili smanjuje da bi se uklopila preko cele pozadine, ali tako da se čuva izvorni odnos visine i širine.
  - Tile (Poređano): Fotografija se ređa naporedno tako da prekrije čitavu pozadinu.
- Picture Time Interval (Vremenski interval za sliku): Služi za podešavanje vremenskog intervala između izabranih fotografija koji će se koristiti kada je tip pozadine za Web površinu postavljen na Picture File (Slika).
- Sound (Zvuk): Uključivanje/Isključivanje zvuka u pozadini za Web površinu.
- Music File (Muzička datoteka): Izbor muzičke datoteke u pozadini za Web površinu.
- Volume (Jačina zvuka): Podešavanje jačine muzičke datoteke u pozadini za Web površinu.
- Repeat (Ponavljanje): Muzička datoteka se može reprodukovati sa ponavljanjem. Kada je opcija Repeat (Ponavljanje) izabrana, muzička datoteka se reprodukuje sa ponavljanjem dok se kreira pozadina za Web površinu.

Photo File (Fotografija) / Music File (Muzička datoteka)

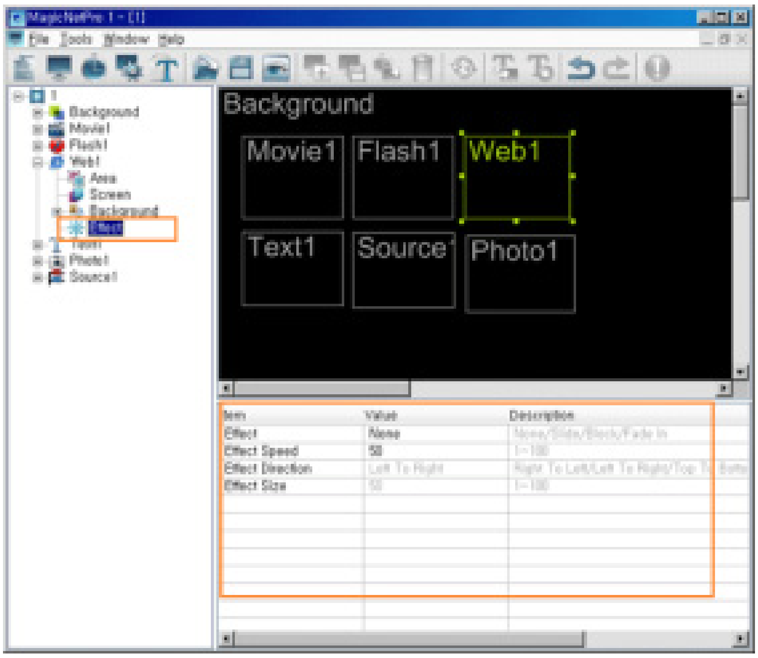


Služi za menjanje detaljnih svojstava i režima prenosa za izabranu datoteku koja pripada jednom od ova tri tipa.

- Transfer Mode (Režim prenosa): Služi za menjanje režima prenosa izabrane datoteke na monitor.
- Download (Preuzimanje): Preuzima datoteku na monitor i reprodukuje je.
- Stream (Tok podataka): Šalje datoteku na monitor i istovremeno je reprodukuje.

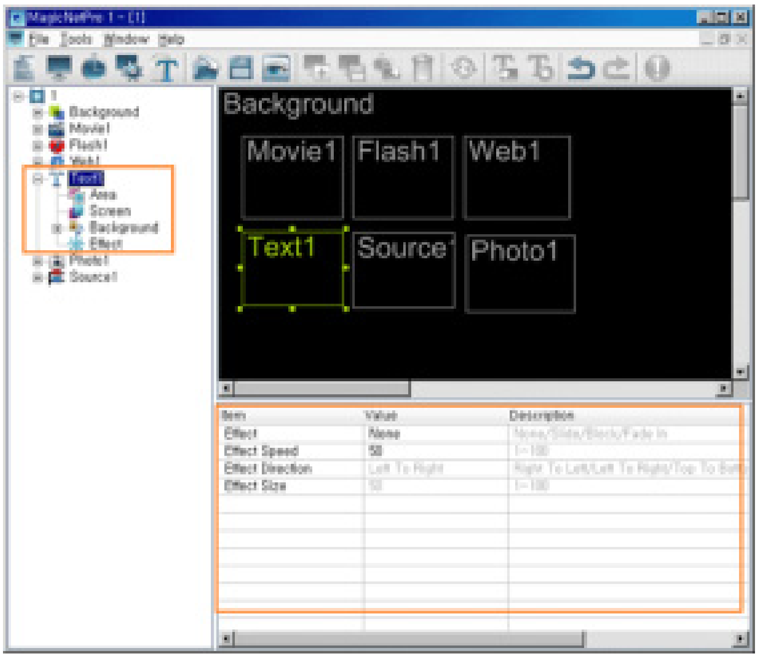
- Kontekstualni meni: Add (Dodaj), Delete (Izbriši), Up (Gore), Down (Dole): Dodavanje ili brisanje datoteke i menjanje redosleda reprodukcije.

Effect (Efekat)



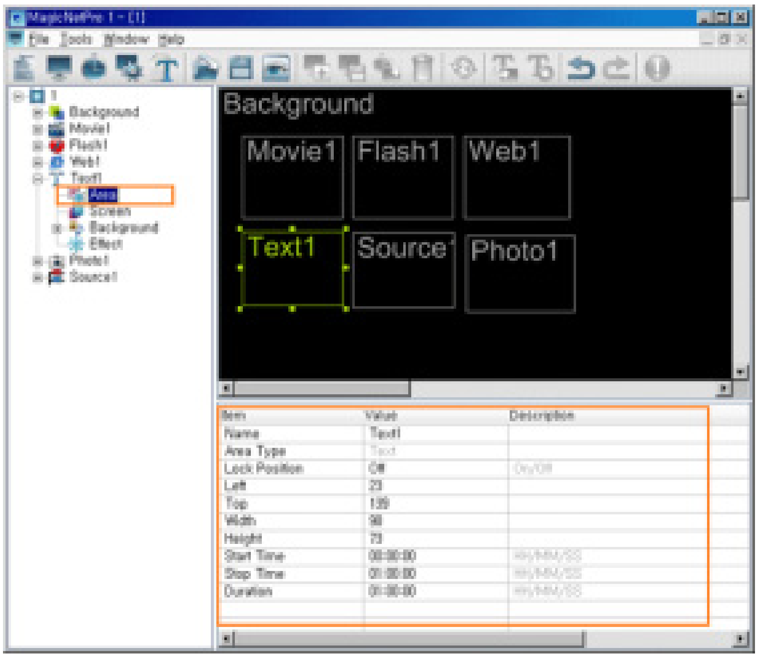
- Effect (Efekat): Izbor tipa efekta koji se primenjuje pri kreiranju Web površine.
  - None (Nijedan): Ne koristi se nijedan efekat.
  - Slide (Slajd): Web površina se kreira u pokretu.
  - Block (Kockice): Web površina se kreira od kockica.
  - Fade In (Postepeno pojavljivanje): Web površina se postepeno pojavljuje pri kreiranju.
- Effect Speed (Brzina efekta): Podešava brzinu efekta pri kreiranju.
- Effect Direction (Smer efekta): Podešava smer koji se koristi kada je izabran efekat Slide (Slajd).
- Effect Size (Veličina efekta): Podešava veličinu kockica koje se koriste kada je izabran efekat Block (Kockice).

Text (Tekst)



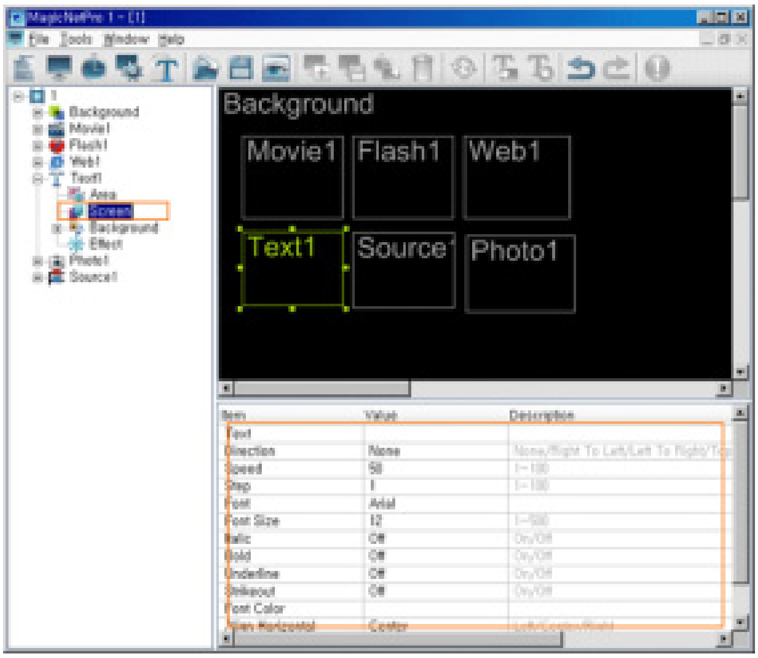
Ova funkcija služi za podešavanje ekrana koji sadrže tekst, a sastoji se od funkcija Area (Površina), Screen (Ekran), Background (Pozadina) i Effect (Efekat). Funkcija Area (Površina) omogućava vam da podesite poziciju teksta, kao i vreme i trajanje prikazivanja teksta. Funkcija Screen (Ekran) omogućava vam da izaberete tekst i način njegovog prikazivanja. Funkcija Background (Pozadina) omogućava vam da podesite sliku i muziku u pozadini pri prikazivanju teksta. Funkcija Effect (Efekat) omogućava vam da podesite koji će se efekat koristiti pri promeni pozadine. U sledećem odeljku dat je detaljan opis opcija koje su dostupne za funkciju Text (Tekst).

Area (Površina)



- Name (Ime): Služi za menjanje imena površine.
  - Ne možete koristiti ime koje je već dodeljeno drugoj površini.
- Lock Position (Zaključaj poziciju): Zaključava poziciju izabrane površine.
- Left (Levo), Top (Vrh), Width (Širina), Height (Visina): Menja poziciju i veličinu izabrane površine.
  - Pozicija površine mora se nalaziti u okviru pozadine, a veličina površine ne sme biti veća od veličine pozadine.
- Start Time (Vreme početka), Stop Time (Vreme završetka), Duration (Trajanje): Služi za podešavanje vremena reprodukcije u sekundama.
  - Ovaj period ne sme biti duži od vremena reprodukcije pozadine.

Screen (Ekran)



Text (Tekst): Podešavanje teksta koji će se prikazivati na površini Text (Tekst).

Direction (Smer): Podešavanje smera kretanja teksta na površini Text (Tekst).

- None (Nijedan)
- Right to Left (S desna nalevo)
- Right to Left (S leva nadesno)
- Top to Bottom (Od vrha ka dnu)
- Bottom to Top (Od dna ka vrhu)

Speed (Brzina): Podešavanje brzine kretanja teksta na površini Text (Tekst).

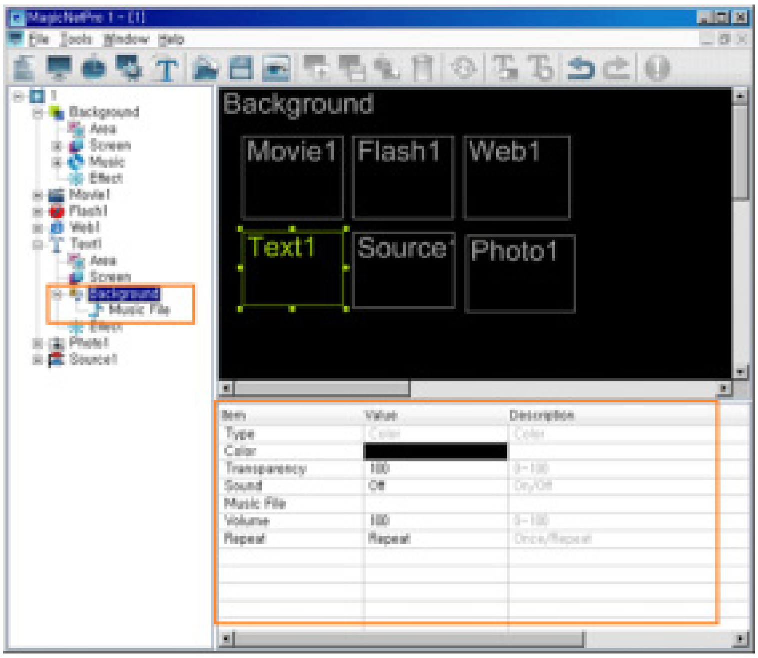
Step (Korak): Podešavanje intervala kretanja teksta na površini Text (Tekst).

Font (Font), Font Size (Veličina fonta), Italic (Kurziv), Bold (Podebljano), Underline (Podvučeno), Strikeout (Precrtano), Font Color (Boja fonta): Služi za podešavanje oblikovanja teksta na površini Text (Tekst).

Tip fonta predstavlja font sa računara na kome je pokrenut server. Da bi monitor mogao da prikaže isti font, potrebno je instalirati taj font i na monitoru.

Align Horizontal (Poravnaj horizontalno), Vertical (Vertikalno): Služi za poravnavanje teksta na površini Text (Tekst).

Background (Pozadina)



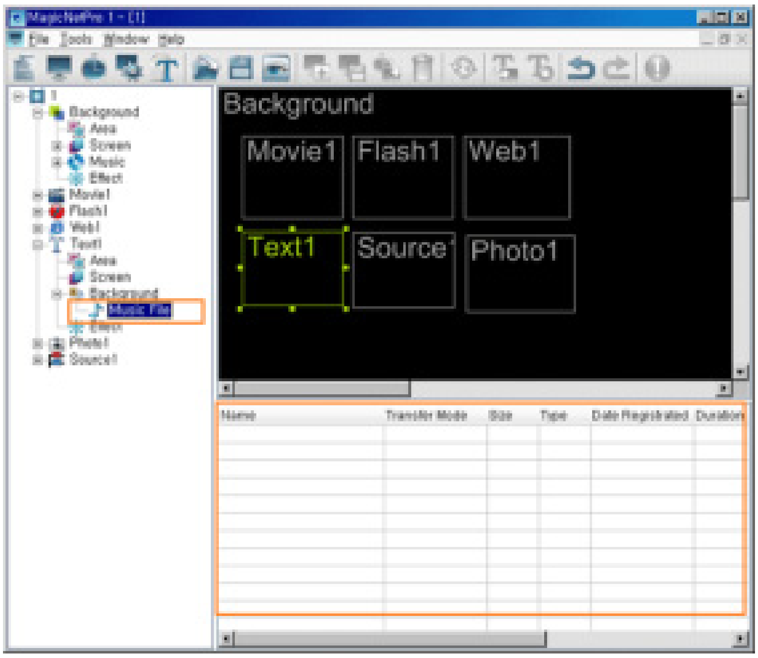
Type (Tip): Podešava tip pozadine (Color (Boja)) za površinu Text (Tekst).

Kao tip pozadine za površinu Text (Tekst), možete izabrati samo opciju Color (Boja).

- Color (Boja): Izbor boje koja se koristi kada je tip pozadine za površinu Text (Tekst) postavljen na Color (Boja).
- Transparency (Prozirnost): Izbor stepena prozirnosti koji se koristi kada je tip pozadine za površinu Text (Tekst) postavljen na Color (Boja).

  Ako je stavka Transparency (Prozirnost) postavljena na vrednost manju od 100, površina koja se nalazi ispod trenutne površine biće prozirna. Međutim, ako se ispod nalazi tekstualna površina, Web stranica koja se na njoj prikazuje neće biti prozirna.
- Sound (Zvuk): Uključivanje/Isključivanje zvuka u pozadini za površinu Text (Tekst).
- Music File (Muzička datoteka): Izbor muzičke datoteke u pozadini za površinu Text (Tekst).
- Volume (Jačina zvuka): Podešavanje jačine muzičke datoteke u pozadini za površinu Text (Tekst).
- Repeat (Ponavljanje): Muzička datoteka se može reprodukovati sa ponavljanjem. Kada je opcija Repeat (Ponavljanje) izabrana, muzička datoteka se reprodukuje sa ponavljanjem dok se kreira pozadina za površinu Text (Tekst).

Music File (Muzička datoteka)

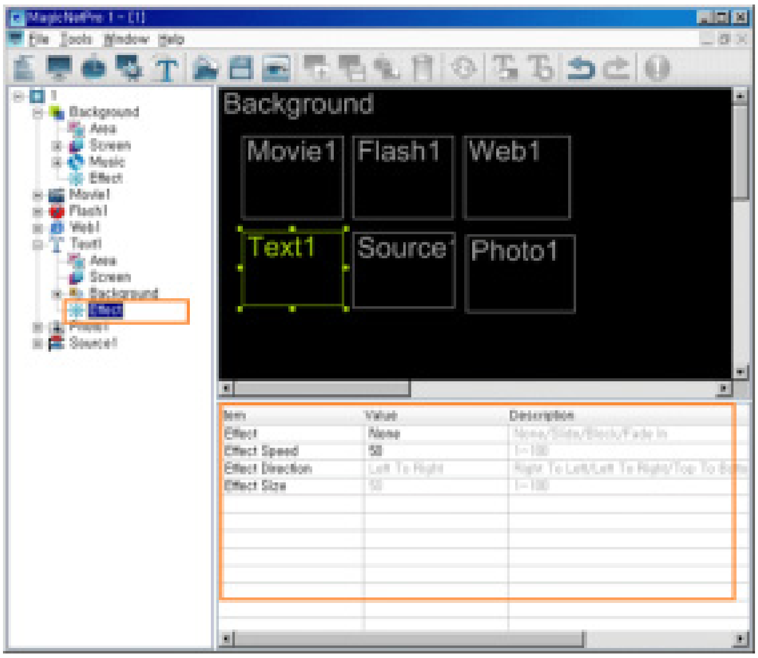


- Služi za menjanje detaljnih svojstava i režima prenosa za izabranu datoteku koja pripada jednom od ova tri tipa.

  - Transfer Mode (Režim prenosa): Služi za menjanje režima prenosa izabrane datoteke na monitor.
  - Download (Preuzimanje): Preuzima datoteku na monitor i reprodukuje je.
  - Stream (Tok podataka): Šalje datoteku na monitor i istovremeno je reprodukuje.

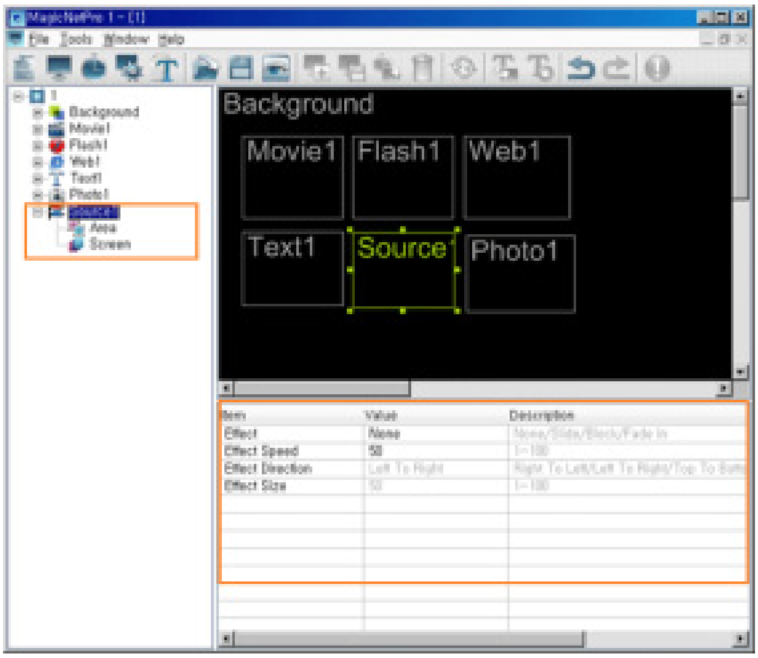
  - Kontekstualni meni: Add (Dodaj), Delete (Izbriši), Up (Gore), Down (Dole): Dodavanje ili brisanje datoteke i menjanje redosleda reprodukcije.

Effect (Efekat)



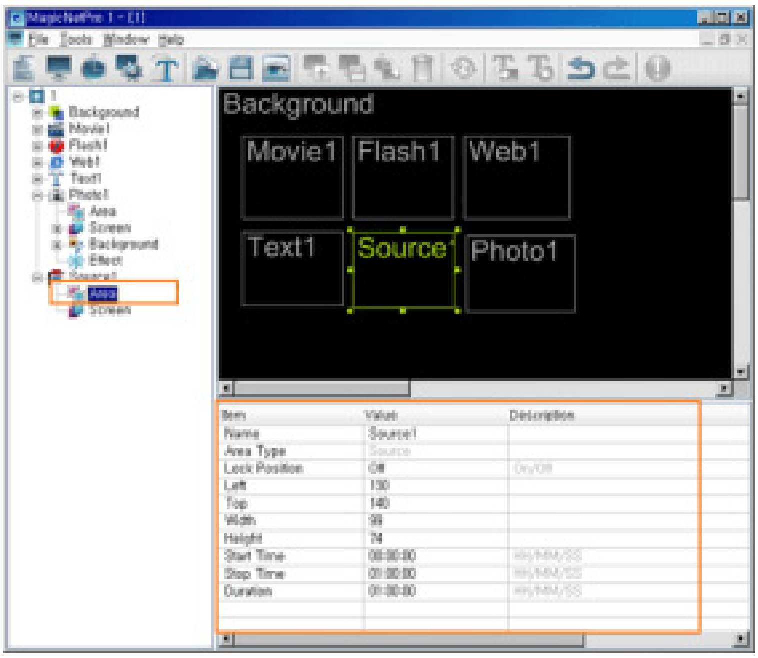
- Effect (Efekat): Izbor tipa efekta koji se primenjuje pri kreiranju površine Text (Tekst).
  - None (Nijedan): Ne koristi se nijedan efekat.
  - Slide (Slajd): Površina Text (Tekst) kreira se u pokretu.
  - Block (Kockice): Površina Text (Tekst) kreira se od kockica.
  - Fade In (Postepeno pojavljivanje): Površina Text (Tekst) postepeno se pojavljuje pri kreiranju.
- Effect Speed (Brzina efekta): Podešava brzinu efekta pri kreiranju.
- Effect Direction (Smer efekta): Podešava smer koji se koristi kada je izabran efekat Slide (Slajd).
- Effect Size (Veličina efekta): Podešava veličinu kockica koje se koriste kada je izabran efekat Block (Kockice).

Source (Izvor)



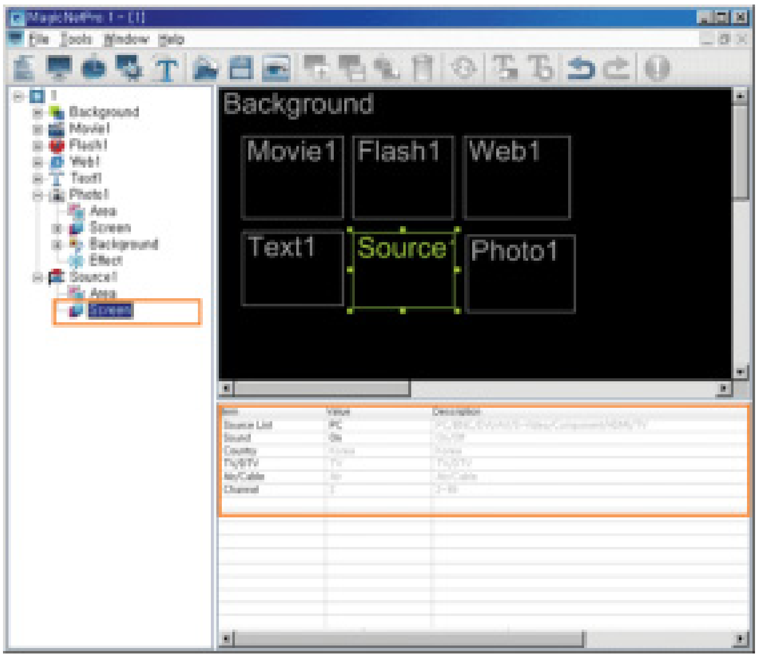
U isto vreme ne može biti prikazano više od jedne vrednosti stavke Source Area (Oblast izvora). Ipak, ako se vreme reprodukcije izvorne površine preklapa, reprodukuje se izvorna površina čije se vreme reprodukcije završava kasnije.

Area (Površina)



- Name (Ime): Služi za menjanje imena površine.
  - Ne možete koristiti ime koje je već dodeljeno drugoj površini.
- Lock Position (Zaključaj poziciju): Zaključava poziciju izabrane površine.
- Left (Levo), Top (Vrh), Width (Širina), Height (Visina): Menja poziciju i veličinu izabrane površine.
  - Pozicija površine mora se nalaziti u okviru pozadine, a veličina površine ne sme biti veća od veličine pozadine.
- Start Time (Vreme početka), Stop Time (Vreme završetka), Duration (Trajanje): Služi za podešavanje vremena reprodukcije u sekundama.
  - Ovaj period ne sme biti duži od vremena reprodukcije pozadine.

Screen (Ekran)



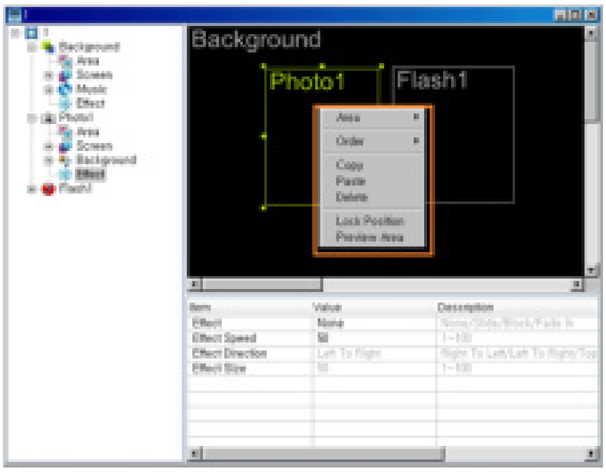
- Source List (Lista izvora): Izbor izvora za reprodukciju u površini Source (Izvor).
- Sound (Zvuk): Uključivanje/isključivanje zvuka za izvor koji želite da reprodukujete u površini Source (Izvor).
- TV/DTV : Ako izaberete TV sa liste TV/Spoljni izvori, možete izabrati Analogni TV ili Digitalni TV. Ako izaberete Digitalni TV, možete uneti glavne kanale i podkanale pomoću opcije kanal (channel). (Samo 460TXn)
- Opšta televizija (General Broadcasting)/Kablovska televizija (Cable Broadcasting): Možete izabrati opštu ili kablovsku televiziju.(Samo 460TXn)
- Kanal (Channel): Možete izabrati kanal za izabranu televiziju(Samo 460TXn)

(TV: Raspon kanala za opštu televiziju - 2~69, Raspon kanala za kablovsku televiziju - 1, 14 do 135)
(DTV : Raspon glavnih kanala - 0 do 999, Raspon podkanala - 0 do 999)

Prikaz za uređivanje

Ovaj prikaz se koristi za kreiranje ekrana i omogućava vam da pravite, premeštate i menjate veličinu površina pomoću miša. Trenutno stanje možete prikazati ako izaberete opciju Preview Area (Prikaži površinu) ili ako dvaput kliknete na određenu površinu.

Kontekstualni meni



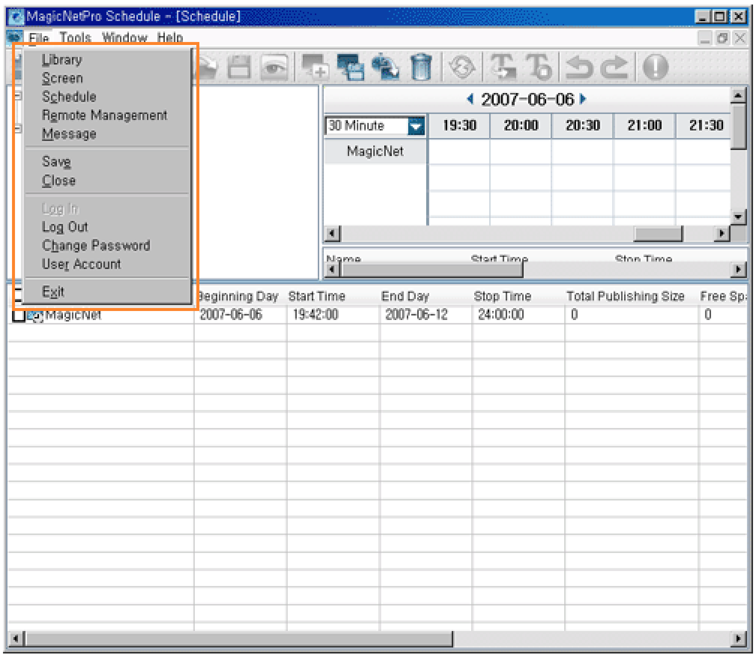
- Area (Površina) Izbor tipa površine koji želite da kreirate. Površinu možete kreirati tako što ćete je prevući na prozor za uređivanje ekrana.
  - U isto vreme ne može biti prikazano više od jedne vrednosti stavke Source Area (Oblast izvora). Ipak, ako se vreme reprodukcije izvorne površine preklapa, reprodukuje se izvorna površina čije se vreme reprodukcije završava kasnije. (Možete da dodate površine za fotografije, filmove, Flash, Web, tekst ili izvor.)
- Order (Raspored): Menja raspored površine koja je trenutno izabrana.
  - Izvorna površina je uvek na najvišoj poziciji.
    (Bring to Front (Dovedi u prvi plan), Send to Back (Pošalji pozadi), Bring Forward (Dovedi unapred), Send Backward (Pošalji unazad))
- Copy (Kopiraj) / Paste (Nalepi) / Delete (Izbriši): Kopiranje, nalepljivanje ili brisanje površine koja je trenutno izabrana.
- Lock Position (Zaključaj poziciju): Zaključava poziciju površine koja je trenutno izabrana. Kada je određena površina zaključana, njenu poziciju i veličinu ne možete promeniti mišem.
- Preview Area (Prikaži površinu): Prikazuje trenutno stanje površine koja je trenutno izabrana.
  - Office datoteke za izvor i pozadinu ne možete prikazati na ovaj način.

Prikaz liste

Prikazuje detaljne funkcije za svako svojstvo površina koje izaberete u prikazu za uređivanje i prikazu stabla. Postavke detaljnih funkcija možete menjati ako dvaput kliknete na ćeliju koja se prikazuje na listi ili ako kliknete na kreirano dugme. Izmene se odmah primenjuju i pojavljuju u prikazanoj površini.

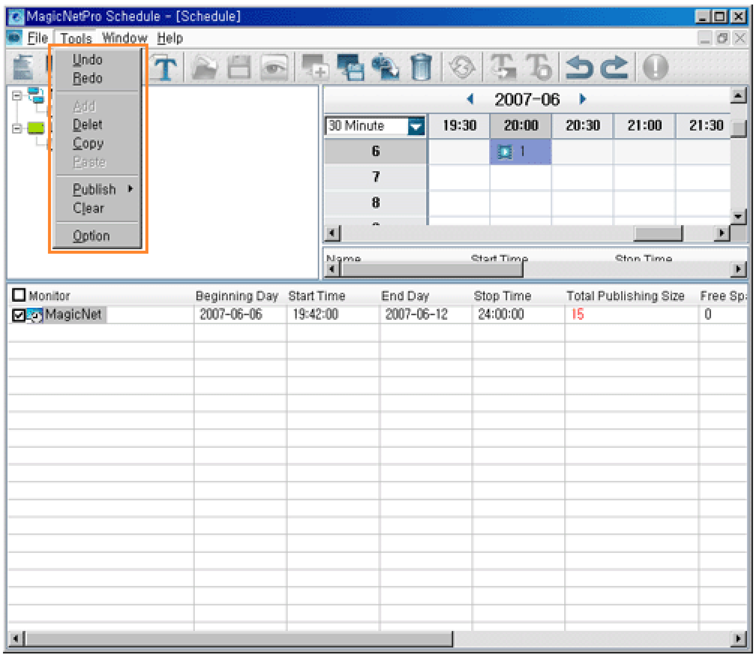
Raspored

Meni File (Datoteka)



- Library (Biblioteka) / Screen (Ekran) / Schedule (Raspored) / Remote Management (Daljinsko upravljanje) / Message (Poruka)
  - Služi za kreiranje prikaza ili izbor kreiranog prikaza za svaku stavku menija da biste mogli da pravite raspored ekrana, kao i za osnovno upravljanje monitorima sa servera.
- Save (Sačuvaj)
  - Čuva sve informacije o rasporedu koje su trenutno podešene u EPG prikazu u bazi podataka. Sačuvane informacije se primenjuju nakon ponovnog pokretanja servera.
- Close (Zatvori)
  - Zatvara prikaz rasporeda sa kojim trenutno radite. Ako neke od izmena nisu sačuvane, otvoriće se novi prozor da biste mogli da ih sačuvate.
- Log In (Prijavljivanje)
  - Da biste mogli da koristite funkcije servera, morate se prijaviti na server. Na server se možete prijaviti da biste pokrenuli program servera. Lozinka koju ste uneli u toku instalacije softvera MagicNet Pro podrazumevano postaje lozinka za nalog Administrator.
- Log Out (Odjavljivanje)
  - Ako ste prijavljeni na server, možete da se odjavite. Ako se odjavite sa servera, svi kreirani prikazi se zatvaraju, a ako neke od izmena nisu sačuvane, otvoriće se novi prozor da biste mogli da ih sačuvate.
- Change Password (Promeni lozinku)
  - Menja lozinku za nalog sa kojim ste trenutno prijavljeni.
- User Account (Korisnički nalog)
  - Kreiranje, brisanje i menjanje korisničkih naloga sa kojima je moguće prijavljivanje na server. Postoje dva tipa naloga koji se mogu kreirati: Administrator i User (Korisnik)
    - Administrator: Ima pristup svim funkcijama servera.
    - User (Korisnik): Ima pristup svim funkcijama servera, ali ne može da menja opcije servera i karakteristike korisničkih naloga.
- Exit (Izlaz)
  - Izlazi iz programa. Ako neke od izmena nisu sačuvane, otvoriće se novi prozor da biste mogli da ih sačuvate.

Meni Tool (Alatke)

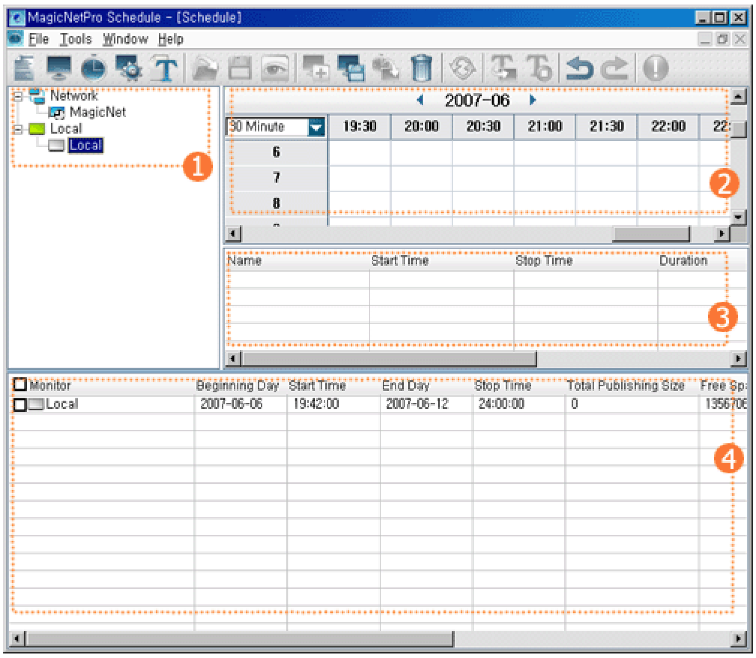


- Undo (Opozovi) / Redo (Ponovi radnju)
  - Otkazuje komandu koja je prethodno obavljena ili ponovo obavlja otkazanu komandu. Maksimalan broj komandi koje možete opozvati možete promeniti u meniju Option (Opcija).
- Add (Dodaj)
  - Dodaje ekran za koji želite da dodate raspored nakon izbora monitora i vremena tako što ćete kliknuti na EPG prozor.
- Delete (Izbriši)
  - Briše trenutno izabrani ekran u EPG prozoru.
- Copy (Kopiraj) / Paste (Nalepi)
  - Kopira trenutno izabrani ekran i nalepljuje ga nakon izbora monitora i vremena klikom u EPG prozoru.
- Publish (Network) (Objavi (Mreža))
  - Objavljuje trenutno konfigurisane rasporede na mrežnim monitorima koji su označeni u opciji Publish View via the network (Objavi prikaz preko mreže).
- Publish (Local) (Objavi (Lokalno))
  - Objavljuje trenutno konfigurisane rasporede na lokalnim monitorima koji su označeni u opciji Publish View (Objavi prikaz). Oni se kreiraju u fasciklama koje nose ime monitora i koriste se kao lokalni direktorijumi za objavljivanje. Ako sve datoteke i potfascikle iz fascikle koja nosi ime monitora kopirate u osnovnu fasciklu na USB memorijskom uređaju i povežete ga na USB port računara, raspored se izvršava automatski, bez povezivanja sa mrežom.

    - Način pokretanja rasporeda možete da postavljate i da menjate pomoću opcije Local Schedule Option (Opcije lokalnog rasporeda) za monitor. Više informacija potražite u pomoći za podešavanje monitora.
    - Lokalni direktorijum za objavljivanje možete da vidite i promenite na kartici Schedule (Raspored) u dijalogu Option (Opcija). Podrazumevana fascikla je ona u kojoj postoji izvršna datoteka.

- Clear (Obriši)
  - Zaustavlja objavljivanje koje je u toku za monitor koji je označen u opciji Publish View (Objavi prikaz) i zaustavlja raspored koji je pokrenut na mrežnom monitoru.
- Option (Opcija)
  - Menjanje postavki servera. Za više informacija, pogledajte karticu Option (Opcija).

Raspored



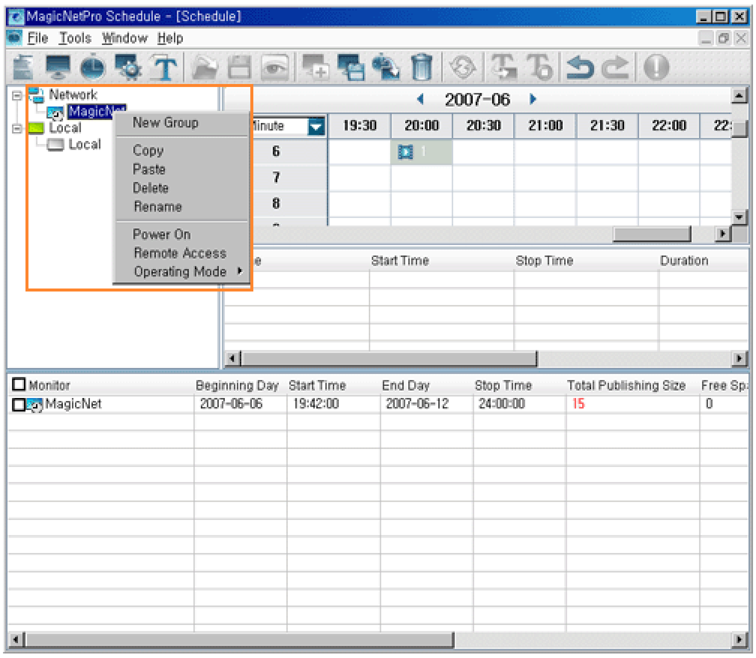
1. Prikaz stabla
2. EPG prikaz
3. Prikaz liste
4. Prikaz za objavljivanje

Prikaz stabla

Prikazuje stanje veze za monitore koji su trenutno povezani sa serverom pomoću ikone monitora. Monitorima možete efikasno da upravljate i kreiranjem mrežnih grupa. Mrežni monitor možete da premestite prevlačenjem i otpuštanjem u određenu grupu.

- : Server je povezan sa monitorom u režimu plejera.
- : Server je povezan sa monitorom u režimu rasporeda.
- : Server je povezan sa monitorom u nepoznatom režimu.
- : Server nije povezan sa monitorom ili je monitor lokalni.

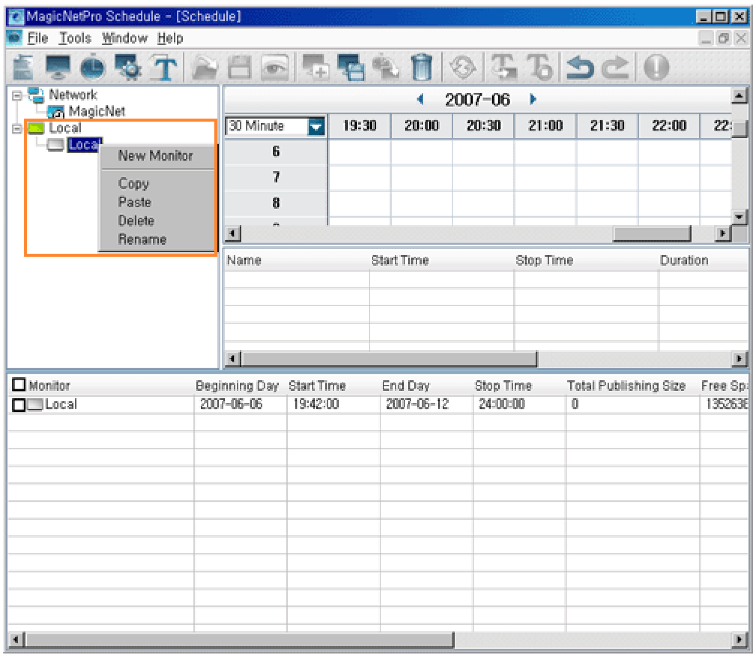
Mreža



- Network (Mreža): Monitor koji je povezan sa serverom preko mreže.

  - New Group (Nova grupa): Kreira novu grupu koja može da sadrži neke umrežene monitore. Umreženi monitor možete da prevučete i otpustite u grupu.
  - Copy (Kopiraj)/ Paste (Nalepi): Kopira sve rasporede koji su konfigurisani za izabrani monitor u ostavu i nalepljuje ih na drugi monitor.
  - Rename (Preimenuj): Menja ime monitora koji je povezan sa serverom.
    - Ne možete da upotrebite ime koje se već koristi za drugi monitor.
  - Delete (Izbriši): Briše monitor koji nije povezan sa serverom.
  - Power On (Uključi): Uključuje ili isključuje izabrani monitor.
    - Ako se server i monitor nalaze na privatnoj mreži, funkciju Power On (Uključi) nije moguće izvršiti za taj monitor. Međutim, ako na istoj podmreži postoji drugi monitor ili server za sadržaj, funkcija Power On (Uključi) može se koristiti.
  - Remote Access (Udaljeni pristup): Omogućava vam da kontrolišete monitor koji je povezan sa serverom sa udaljene lokacije pomoću VNC-a.
    - Funkcija Remote Access (Udaljeni pristup) može da oslabi performanse servera i monitora.
    - Funkcija Remote Access (Udaljeni pristup) ne podržava monitore na privatnim mrežama. Takođe, na monitoru ne možete da gledate filmove koji se reprodukuju u režimu preklapanja.
  - Operating Mode (Radni režim): Menja režim monitora koji je povezan sa serverom (Player (Plejer) / Scheduler (Raspored)).

Local (Lokalno)



Ovo je virtuelni monitor koji se koristi za kreiranje rasporeda za monitore bez potrebe za povezivanjem sa mrežom. Lokalno objavljivanje je moguće obaviti za lokalni monitor u cilju kreiranja rasporeda za njega.

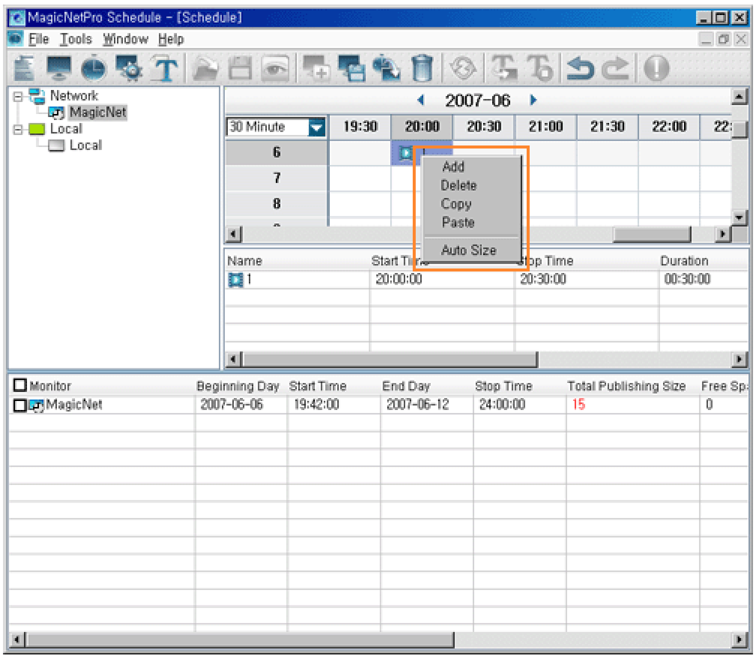
- New Monitor:(Novi monitor): Kreira novi virtuelni lokalni monitor.
- Copy (Kopiraj) / Paste (Nalepi): Kopira rasporede koji su podešeni na izabranom monitoru i nalepljuje ih na drugi monitor.
- Rename (Preimenuj): Preimenuje izabrani monitor.
  - Ne možete da upotrebite ime koje se već koristi za drugi monitor.
- Delete (Izbriši): Briše izabrani monitor.

EPG prikaz

Možete urediti raspored tako što ćete izabrati monitor i vreme za raspored i registrovati ekrane. Registrovani ekran možete da premestite prevlačenjem i otpuštanjem i promenom registrovanog vremena tako što ćete dvaput kliknuti na njega.

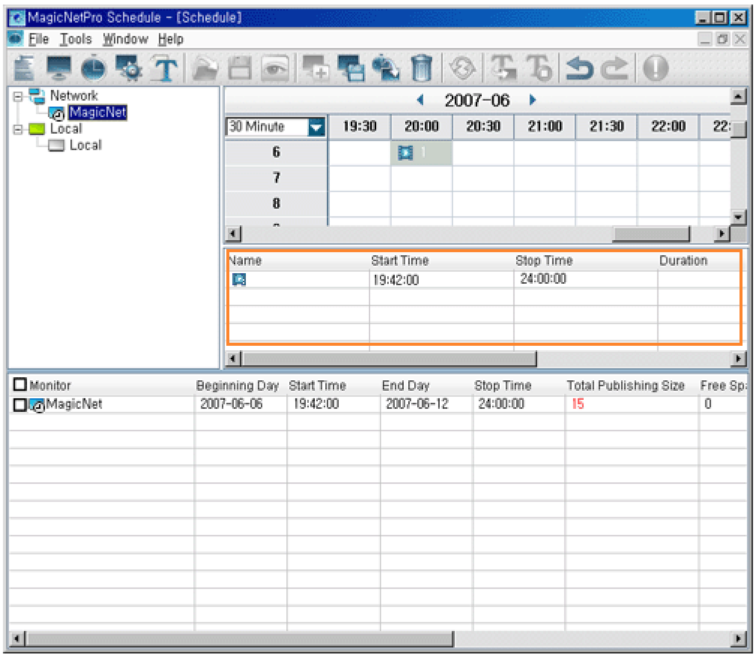
Vremenski interval ekrana možete da promenite pomoću miša i minimalne jedinice na vremenskoj osi. Detaljno vreme možete da promenite u prikazu liste. Ako u prikazu stabla izaberete grupu monitora, prikazuje se ekran koji je podešen za sve monitore. Ekran je moguće prikazati po danima. Ako u prikazu stabla izaberete monitor, prikazuje se ekran za njega. Datum je moguće menjati po mesecima.

EPG



- Add (Dodaj): Dodaje ekran za koji želite da dodate raspored nakon izbora monitora i vremena klikom u EPG prozoru.
- Delete (Izbriši): Briše trenutno izabrani ekran u EPG prozoru.
- Copy (Kopiraj) / Paste (Nalepi): Kopira trenutno izabrani ekran i nalepljuje ga nakon izbora monitora i vremena klikom u EPG prozoru.
- Auto Size (Automatska veličina): Menja trenutno izabrani ekran u skladu sa vremenom pozadine koje je podešeno pri automatskom uređivanju.
- Time Combo Box (Kombinovani okvir za vreme): Menja jedinicu za vremensku osu koju bi trebalo prikazati. (1/5/10/30/60/120 min)

Prikaz liste



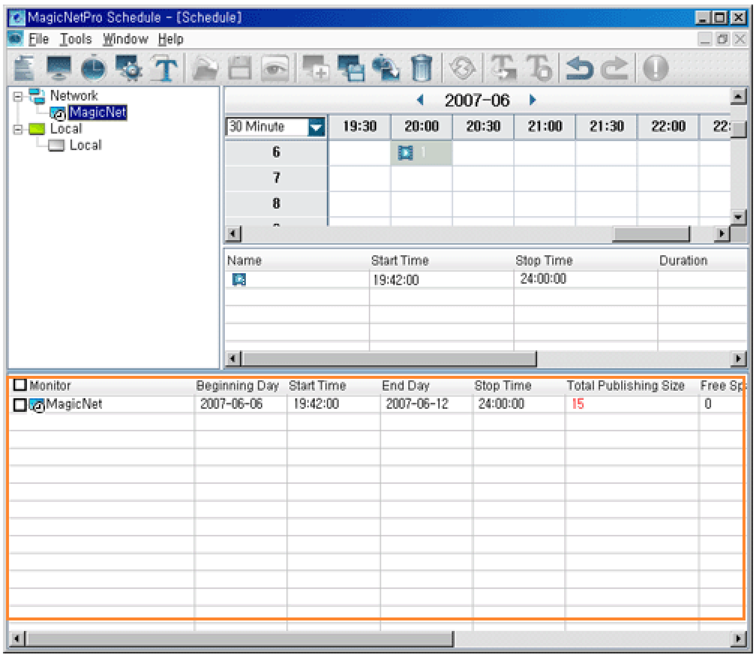
Postavlja detaljne stavke za izabrani ekran duplim klikom na ekran ili klikom na kreiranu dugmad.

- Name (Ime): Menja ime izabranog ekrana. Menja se samo ime ekrana, a informacije o vremenu se zadržavaju.
-

Start Time (Početak) / Stop Time (Kraj) / Duration (Trajanje): Postavlja informacije o vremenu za izabrani ekran u minutima.

- Periodic (Periodično): Postavlja koliko se često ponavlja izabrani ekran. (None (Nijednom) / Daily (Dnevno) / Weekly (Sedmično) / Monthly (Mesečno))
- End on (Kraj): Postavlja datum završetka za izabrani raspored.

Prikaz za objavljivanje

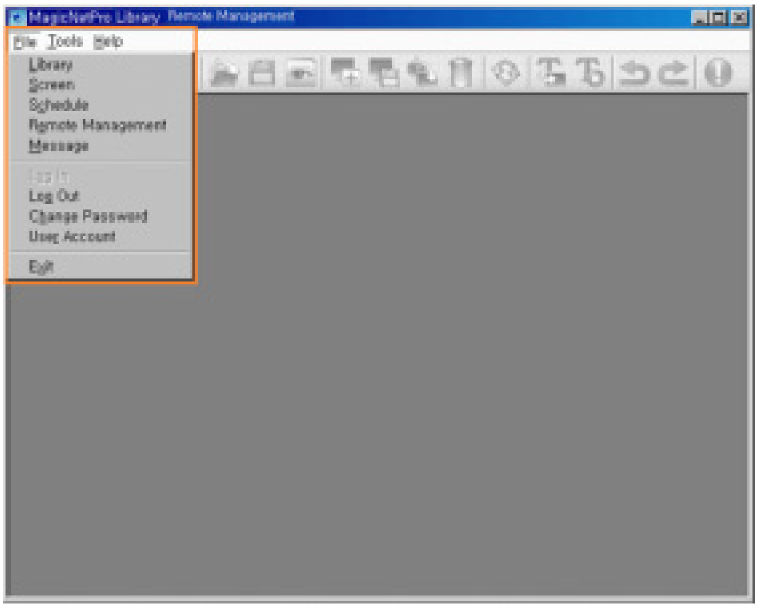


- Objavljuje rasporede koji su konfigurisani u EPG prikazu i prikazu liste za izabrane monitore.

- Beginning Day (Datum početka) / Start Time (Vreme početka) / End Day (Datum završetka) / Stop Time (Vreme završetka): Postavlja informacije o vremenu za rasporede koje bi trebalo objaviti na monitorima. Moguće je objaviti samo ekrane za navedeni period.
- Total Publishing Size (Ukupna veličina za objavljivanje): Odnosi se na ukupnu veličinu svih ekrana u okviru navedenog perioda za objavljivanje. Ovo je ukupna veličina svih datoteka čiji je režim reprodukcije postavljen na Download (Preuzimanje) na svim ekranima. Međutim, za lokalni monitor, uključena je i veličina datoteka čiji je režim reprodukcije postavljen na Stream (Tok podataka).
- Free Space (Slobodan prostor): Ukazuje na veličinu datoteka koje monitor može da preuzme pri objavljivanju. Ako je ukupna veličina za objavljivanje veća od veličine slobodnog prostora, nije moguće obaviti objavljivanje. Međutim, ako promenite opciju Maximum Publishing Size (Maksimalna veličina za objavljivanje) na kartici Schedule (Raspored) u dijalogu Server Option (Opcije servera), rasporede je moguće objavljivati bez obzira na dostupan slobodni prostor.
- Status (Status): Prikazuje tok objavljivanja u obliku procenta na traci za pomeranje. Ovo je procenat datoteka koje su preuzete na monitor u poređenju sa ukupnom veličinom ekrana (datoteke).
- Result (Rezultat): Prikazuje rezultate objavljivanja. Dvaput kliknite na raspored ili kliknite na ovo dugme da biste prikazali detaljne informacije o objavljivanju.

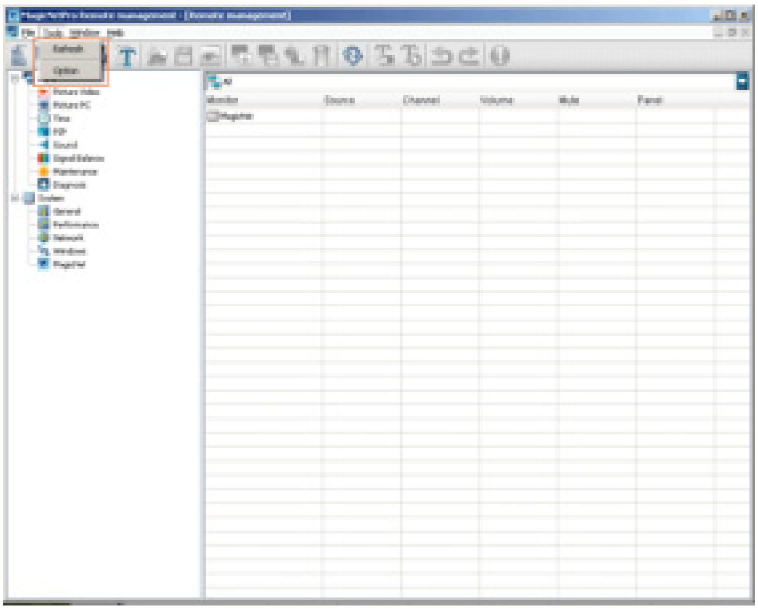
Daljinsko upravljanje

File Menu



- **Library / Screen / Schedule / Remote Management / Message**
  - Služi za kreiranje prikaza ili izbor kreiranog prikaza za svaku stavku menija da biste mogli da pravite raspored ekrana, kao i za osnovno upravljanje monitorima sa servera.
- **Close**
  - Zatvara prikaz ekrana u kojem trenutno radite. Ako neke od izmena nisu sačuvane, otvoriće se novi prozor da biste mogli da ih sačuvate.
- **Log In**
  - Da biste mogli da koristite funkcije servera, morate se prijaviti na server. Na server se možete prijaviti da biste pokrenuli program servera. Lozinka koju ste uneli u toku instalacije softvera MagicNet Pro podrazumevano postaje lozinka za nalog Administrator.
- **Log Out**
  - Ako ste prijavljeni na server, možete da se odjavite. Ako se odjavite sa servera, svi kreirani prikazi se zatvaraju, a ako neke od izmena nisu sačuvane, otvoriće se novi prozor da biste mogli da ih sačuvate.
- **Change Password**
  - Menja lozinku za nalog sa kojim ste trenutno prijavljeni.
- **User Account**
  - Kreira, briše i menja korisničke naloge sa kojima je moguće prijavljivanje na server. Postoje dva tipa naloga koji se mogu kreirati: Administrator i User (Korisnik)
    - Administrator : Ima pristup svim funkcijama servera.
    - User : Ima pristup svim funkcijama servera, ali ne može da menja opcije servera i karakteristike korisničkih naloga.
- **Exit**
  - Izlazi iz programa. Ako neke od izmena nisu sačuvane, otvoriće se novi prozor u kojem možete da ih sačuvate.

Meni Tools (Alatke)



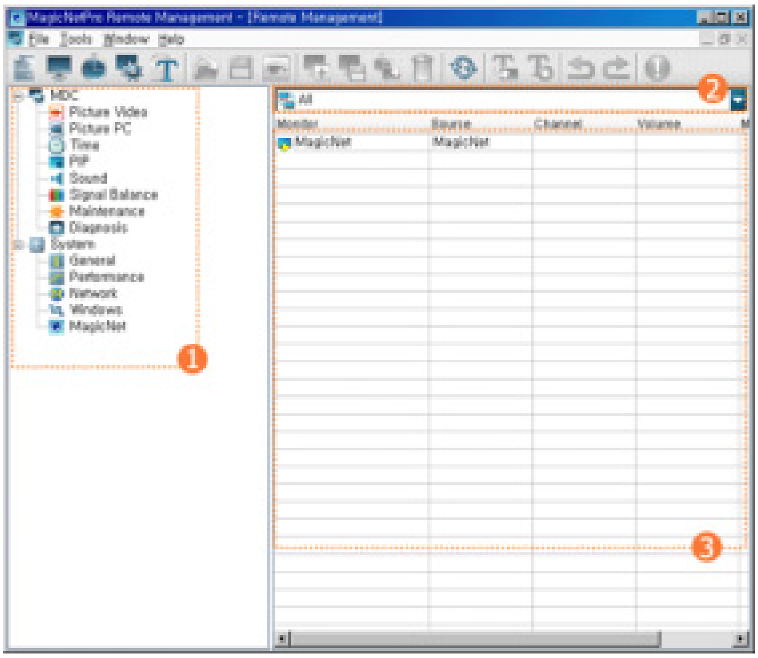
Refresh

- Osvežava vrednost svakog klijenta za trenutno izabranu stavku na daljinskom upravljaču.

Option

- Menja postavke servera. Za više informacija, pogledajte odeljak Options (Opcije).

Daljinsko upravljanje

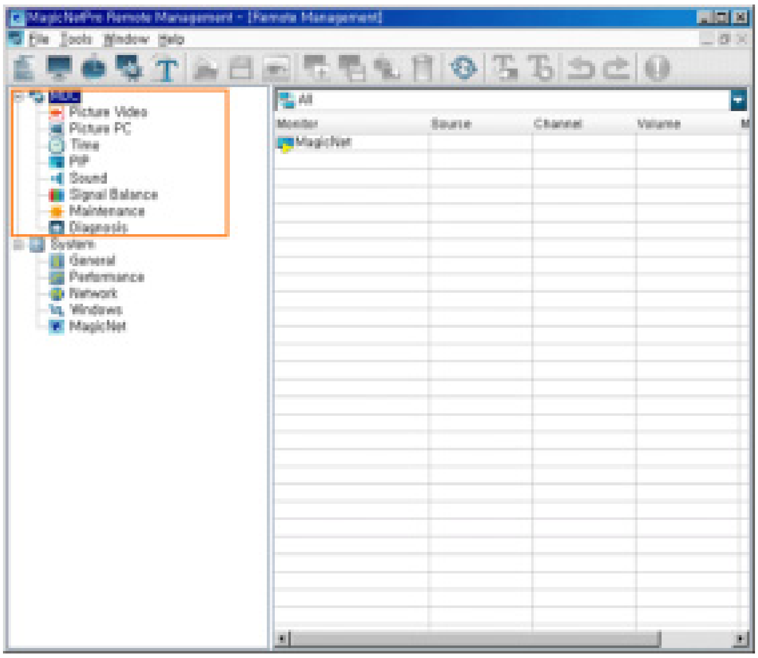


1. Prikaz stabla
2. Prikaz liste
3. Kombinovani prikaz

Prikaz stabla

Prikazuje različite kontrolne stavke za klijent u prikazu stabla. Ako izaberete stavku, prikazuje se trenutno stanje izabrane stavke i možete da ga kontrolišete u prikazu liste.

MDC

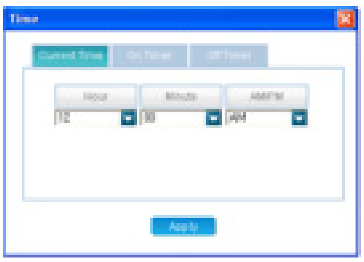


- Prikazuje stavke za koje je neophodno daljinsko upravljanje iz OSD menija za svaki klijentski monitor u prikazu stabla. Ako izaberete stavku, prikazuje se trenutno stanje izabrane stavke i možete da ga kontrolišete u prikazu liste.

- Detaljan opis stavki
  - MDC: Prikazuje trenutno stanje spoljnog ulaza (izvora), kanala, jačine zvuka i odsustva zvuka, što su osnovne stavke za kontrolu klijenta. Možete da ih kontrolišete u prikazu liste.

    - Menjanje kanala(Samo 460TXn)
    - Izbor tipa televizije: Tip televizije zavisi od toga da li ste izabrali Digitalni TV ili Analogni TV u MDC izvoru. Ako izaberete Digitalni TV na MDC ekranu Izvor i promenite kanal, ne ekranu Izbor kanala prikazivaće se crveni deo da biste mogli da promenite i podkanal. (Samo 460TXn)
    - Izbor tipa kanala: Možete izabrati opštu televiziju ili kablovsku televiziju.(Samo 460TXn)
    - Izbor kanala: Možete izabrati kanal za izabranu televiziju.(Samo 460TXn)
      (TV: Raspon kanala za opštu televiziju – 2 do 69, Raspon kanala za kablovsku televiziju - 1, 14 do 135)
      (DTV : Glavni kanal - 0 do 999, Podkanal - 0 do 999)
  - Picture Video (Slika - video): Prikazuje trenutno stanje video režima (AV, S-Video, Component (Komponentni), DVI (HDCP), HDMI). Možete da ga kontrolišete u prikazu liste.
  - Picture PC (Slika računara): Prikazuje trenutno stanje PC režima (PC, BNC, DVI, MagicNet). Možete da ga kontrolišete u prikazu liste.
  - Time (Vreme): Konfiguriše trenutno vreme i prikazuje stanje tajmera za uključivanje i isključivanje. Svaku stavku možete da kontrolišete tako što ćete kliknuti na nju i promeniti postavke u prikazu liste.

    -Current Time

    1) Hour: Unesite čas.
    2) Minute: Unesite minute.

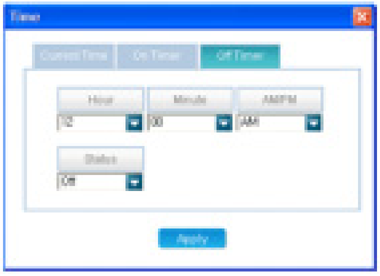
3) AM/PM: Unesite prepodne ili popodne.

-On Timer



1) Hour: Unesite čas.
2) Minute: Unesite minute.
3) AM/PM: Unesite prepodne ili popodne.
4) Status: Izaberite ako želite da koristite vreme uključivanja.
5) Source: Izaberite spoljni ulaz
6) Volume: Izaberite jačinu zvuka

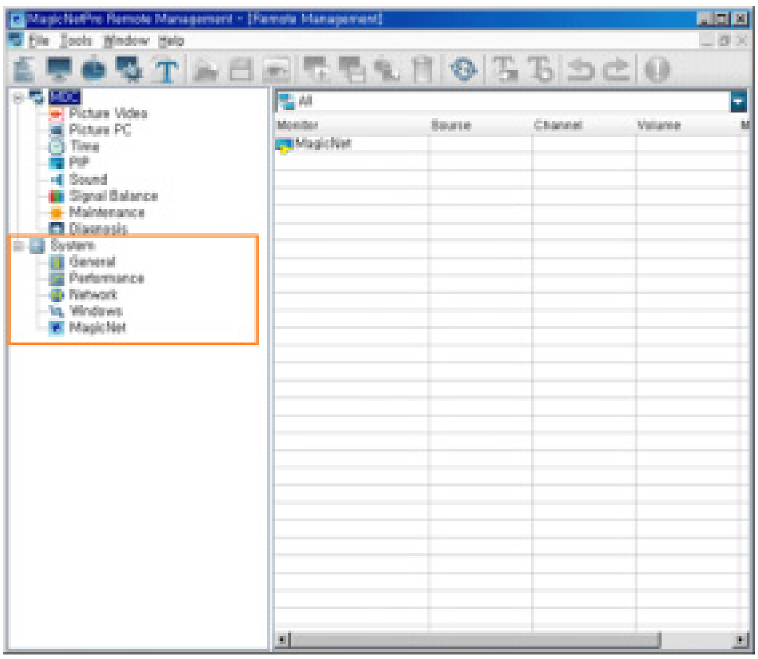
-Off Timer



1) Hour: Unesite čas.
2) Minute: Unesite minute.
3) AM/PM: Unesite prepodne ili popodne.
4) Status: Izaberite ako želite da koristite vreme uključivanja.

- PIP (Slika u slici): Prikazuje PIP informacije. Možete da ih kontrolišete u prikazu liste.
- Sound (Zvuk): Prikazuje trenutno stanje zvuka. Možete da ga kontrolišete u prikazu liste.
- Signal Balance (Raspodela signala): Prikazuje trenutno stanje raspodele signala. Možete da ga kontrolišete u prikazu liste.
- Maintenance (Održavanje): Prikazuje stanje za Lamp Control (Kontrola lampe), Safety Screen (Bezbednosni ekran), Video Wall (Video bim), VideoWall Format (Format video bima) i Safety Lock (Bezbednosno zaključavanje). Možete da ih kontrolišete u prikazu liste.
- Diagnosis (Dijagnoza): Prikazuje da li je stanje svakog klijenta normalno ili nije. Možete da kontrolišete maksimalnu unutrašnju temperaturu za svakog klijenta pomoću prikaza liste.

System (Sistem)



- Prikazuje stavke koje su potrebne za upravljanje klijentom u prikazu stabla, nezavisno od MDC-a. Ako izaberete stavku, prikazuje se trenutno stanje izabrane stavke i možete da ga kontrolišete u prikazu liste.

- Detaljan opis stavki
  - System (Sistem): Prikazuje informacije o proizvodu za klijent u prikazu liste.
  - General (Opšte): Prikazuje opšte informacije za klijent, kao što je ime računara i korisničko ime u prikazu liste.
  - Performance (Performanse): Prikazuje informacije o trenutnim performansama za klijent, kao što je iskorišćenost procesora i memorije u prikazu liste.
  - Network (Mreža): Prikazuje informacije o mreži u prikazu liste. Možete da postavite IP adresu..
  - Windows: Prikazuje informacije u vezi sa operativnim sistemom, kao što je EWF i Rotation (Rotacija) itd. Možete da ih kontrolišete u prikazu liste.
  - MagicNet: Prikazuje status za MagicNet klijent. Možete da ga kontrolišete u prikazu liste.

Prikaz liste

Prikazuje detaljne funkcije za svaku izabranu stavku u prikazu stabla. Možete da ih kontrolišete pomoću kontekstualnog menija ili klikom na svaku detaljnu funkciju. Takođe, trenutno stanje možete da ažurirate pomoću opcije Refresh (Osveži) u meniju Tool (Alatke) i u traci sa alatkama.

MDC

- Prikazuje stavke za koje je neophodno daljinsko upravljanje iz OSD menija za svaki klijentski monitor u prikazu stabla. Ako izaberete stavku, prikazuje se trenutno stanje izabrane stavke i možete da ga kontrolišete u prikazu liste.

- Detaljan opis stavki
  - MDC: Prikazuje trenutno stanje za External Input (Source) (Spoljni ulaz (Izvor)), Channel (Kanal), Volume (Jačinu zvuka) i Mute (Bez zvuka). Svaku stavku možete da kontrolišete tako što ćete kliknuti na nju i promeniti postavke u prikazu liste.
    - Postavke za kanale mogu se prikazati i kontrolisati samo kada je ulazni izvor TV. (Važi samo za monitore koji podržavaju TV.)
  - Picture Video (Slika - video): Prikazuje trenutno stanje za Mode (Režim), Contrast (Kontrast), Brightness (Osvetljenost), Sharpness (Oštrina), Color (Boja), Tint (Nijansa), Color Tone (Ton boje), Color Temperature (Temperatura boje), Size (Veličina), Digital NR (Digitalno smanjenje šuma) i Film Mode (Filmski režim). Svaku stavku možete da kontrolišete tako što ćete kliknuti na nju i promeniti postavke u prikazu liste.
    - Ova stavka je dostupna samo u video režimu (AV, S-Video, Component (Komponentni), DVI (HDCP), HDMI).
    - Stavke Contrast (Kontrast), Brightness (Osvetljenost), Sharpness (Oštrina), Color (Boja) i Tint (Nijansa) dostupne su samo u prilagođenom režimu.
    - Stavka Color Temperature (Temperatura boje) može se koristiti samo ako je stavka Color Tone (Ton boje) isključena.
    - Opcija Auto Wide (Automatska širina) za stavku Size (Veličina) dostupna je samo u TV režimu. (Važi samo za monitore koji podržavaju TV.)
  - Picture PC (Slika računara): Prikazuje trenutno stanje za MagicBright, kontrast, osvetljenost, ton boje, crvenu, zelenu, plavu, temperaturu boje i veličinu. Svaku stavku, uključujući i Auto Adjustment (Automatsko prilagođavanje), možete da kontrolišete tako što ćete kliknuti na nju i promeniti postavke u prikazu liste.
    - Ova stavka je dostupna samo u PC režimu (PC, BNC, DVI, MagicNet).
    - Stavke Contrast (Kontrast) i Brightness (Osvetljenost) mogu se koristiti samo ako se MagicBright nalazi u prilagođenom režimu.
    - Stavke Red (Crvena), Green (Zelena) i Blue (Plava) mogu se koristiti samo ako je stavka Color Tone (Ton boje) postavljena na Custom (Prilagođeno).
    - Stavka Color Temperature (Temperatura boje) je primenljiva samo ako je stavka Color Tone (Ton boje) isključena.
    - Da biste izvršili Auto Adjustment (Automatsko podešavanje), kliknite na prikazano dugme.
  - Time (Vreme): Postavlja trenutno vreme i prikazuje stanje tajmera za uključivanje i isključivanje. Svaku stavku možete da kontrolišete tako što ćete kliknuti na nju i promeniti postavke u prikazu liste.
  - PIP (Slika u slici): Prikazuje spoljni ulaz i veličinu za PIP. Svaku stavku, uključujući poziciju za PIP i Swap (Zameni), možete da kontrolišete tako što ćete kliknuti na nju i promeniti postavke u prikazu liste.
    - Stavke Position (Pozicija) i Swap (Zameni) su samo za upisivanje. Njihove postojeće

postavke nije moguće pročitati. Morate direktno da ih podesite kada je to potrebno.

- Svaka stavka je omogućena ako stavka Size (Veličina) nije postavljena na Off (Isključeno)
- PIP možete da uključite tako što nećete isključiti stavku Size (Veličina).

Sound (Zvuk): Prikazuje trenutno stanje za Sound Mode (Režim zvuka), Bass (Niski tonovi), Treble (Visoki tonovi), Balance (Raspodela), SRS TSXT (SRS TSXT) i Sound Select (Izbor zvuka). Svaku stavku možete da kontrolišete tako što ćete kliknuti na nju i promeniti postavke u prikazu liste.

- Stavke Bass (Niski tonovi), Treble (Visoki tonovi) i Balance (Raspodela) mogu se koristiti ako je stavka Sound Mode (Režim zvuka) postavljena na Custom (Prilagođeno).

Signal Balance (Raspodela signala): Prikazuje informacije za Signal Balance On/Off (Raspodela signala uključena/isključena), R Phase (R faza), G Phase (G faza), B Phase (B faza), Gain (Pojačanje) i Sharpness (Oštrina). Svaku stavku možete da kontrolišete tako što ćete kliknuti na nju i promeniti postavke u prikazu liste.

- Stavke R Phase (R faza), G Phase (G faza), B Phase (B faza), Gain (Pojačanje) i Sharpness (Oštrina) mogu se koristiti samo ako je stavka Signal Balance (Raspodela signala) uključena.

Maintenance (Održavanje): Prikazuje stanje za Lamp Control (Kontrola lampe), Screensaver (Čuvar ekrana), Screen Matrix Display (Prikaz matrice ekrana), Screen Settings (Postavke ekrana) i Safety Lock (Bezbednosno zaključavanje). Svaku stavku možete da kontrolišete tako što ćete kliknuti na nju i promeniti postavke u prikazu liste.

- Lamp Control

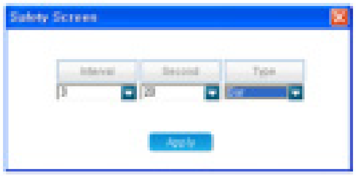


1) Automatic

- Hour: Unesite čas da biste primenili podešavanje lampice. (Najveće i najmanje vrednosti)
- Minute: Unesite minut da biste primenili podešavanje lampice. (Najveće i najmanje vrednosti)
- AM/PM : Izaberite prepodne ili popodne da biste primenili podešavanje lampice. (Najveće i najmanje vrednosti)
- Value : Izaberite vrednost da biste primenili podešavanje lampice. (Najveće i najmanje vrednosti)

2) Manual - Pomeranjem klizača izaberite vrednost koju treba primeniti na lampicu.

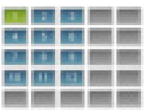
- Safety Screen



1) Interval: Unesite vremenski interval kada je aktiviran čuvar ekrana.
2) Second: Unesite vreme trajanja kada je aktiviran čuvar ekrana.
3) Type: Unesite tip čuvara ekrana.

- Video Wall



1) Video Wall: Izaberite ako želite da aktivirate video zid.
2) Horizontal: Podesite na koliko će delova ekran biti podeljen po horizontali.
3) Vertical: Podesite na koliko će delova ekran biti podeljen po vertikali.
4)  : Izaberite oblast koju će monitor prikazivati.

- Opcija Screen Settings (Postavke ekrana) funkcioniše samo kada je aktivirana funkcija

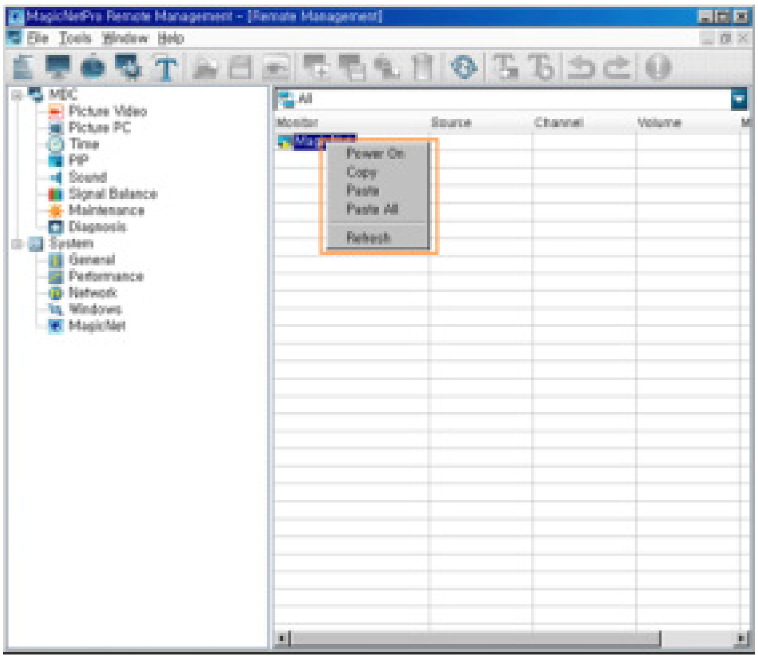
Screen Matrix Display (Prikaz matrice ekrana).

- Stavka Video Wall Format (Format video bima) može se koristiti samo ako stavka Video Wall (Video bim) nije postavljena na Off (Isključeno).

Diagnosis (Dijagnoza): Prikazuje da li je stanje za lampu, unutrašnju temperaturu klijenta, senzor osvetljenosti i ventilator normalno i prikazuje trenutnu i maksimalnu temperaturu. Maksimalnu temperaturu možete da kontrolišete tako što ćete kliknuti na nju i promeniti postavku.

- Greška će se prikazati ako je maksimalna temperatura niža od trenutne temperature.

Kontekstualni meni



Power On/Off (Uključivanje/isključivanje napajanja): Ova stavka je dostupna samo kada je ime monitora izabrano i koristi se za uključivanje ili isključivanje klijenta (monitora).

Copy (Kopiraj): Kopira postavke za izabranu stavku.

- Ako izaberete ime monitora i kliknete na dugme Copy (Kopiraj), iskopiraće se sve stavke koje su prikazane u listi.
- Ako izaberete stavku pa kliknete na dugme Copy (Kopiraj), iskopiraće se samo ta stavka.
- Ako postavka još uvek nije prikazana ili stavka ne sadrži postavke, stavku nije moguće kopirati.
- Ne možete da kopirate stavke koje su samo za upisivanje.

Paste (Nalepi): Nalepljuje kopirane postavke na monitor.

- Dostupno je samo ako je kopirana stavka ista kao trenutno izabrana stavka.
- Dostupno je samo ako je klijent uključen.

Paste All (Nalepi sve): Nalepljuje kopirane postavke na sve monitore koji su prikazani u trenutnoj listi.

- Dostupno je samo ako je kopirana stavka ista kao trenutno izabrana stavka.
- Dostupno je samo kada klijent uključi napajanje.

Refresh (Osveži): Osvežava stavke za izabrani monitor.

System (Sistem)

Prikazuje stavke koje su potrebne za upravljanje sistemskim svojstvima klijenta u vidu stabla. Postavke za svaku stavku morate da podesite tako što ćete dvaput kliknuti na klijent ili pomoću stavke Edit (Uredi) iz kontekstualnog menija, umesto biranja svake stavke i postavljanja vrednosti u MDC-u.

Detaljan opis stavki

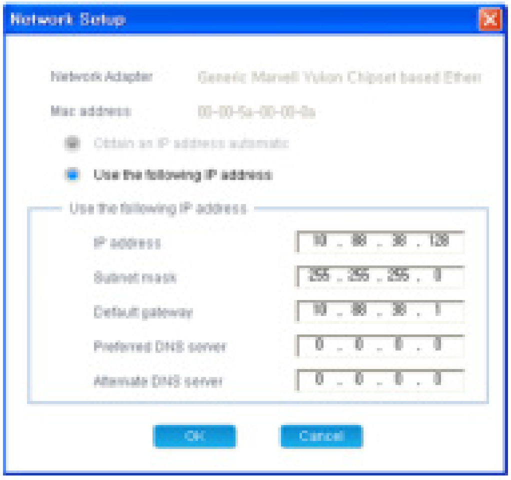
System (Sistem): Prikazuje informacije za ime modela, serijski broj, veličinu ekrana, verziju firmvera, verziju softvera MagicNet i verziju slike operativnog sistema.

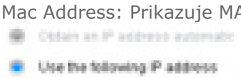
General (Opšte): Prikazuje specifikacije i ime računara i informacije o radnoj grupi, korisniku i šifri proizvoda.

Performance (Performanse): Prikazuje iskorišćenost procesora, memorije i čvrstog diska.

Network (Mreža): Prikazuje informacije o stavkama Network Adapter, MAC Address , tip IP

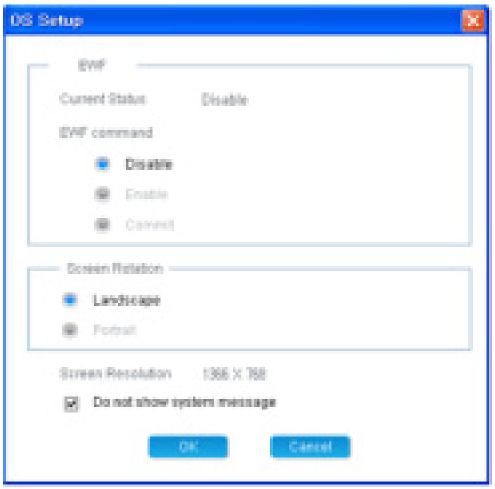
adrese, IP Address, Subnet Mask, Default Gateway, Preferred DNS Server, Altermate DNS Server. Postavke možete da promenite tako što ćete dvaput kliknuti na ime monitora ili pomoću stavke Edit (Uredi) u kontekstualnom meniju.



- Network Adapter: Prikazuje mrežni adapter za izabranog klijenta.
- Mac Address: Prikazuje MAC adresu izabranog klijenta.
-  : Izaberite tip IP adrese.
- IP Address: Unesite vrednost za stavku IP address.
- Subnet mask: Unesite vrednost za stavku subnet mask.
- Default gateway: Unesite adresu za stavku default gateway.
- Preferred DNS server: Unesite adresu za stavku preferred DNS server.
- Altermate DNS server: Unesite adresu za stavku alternate DNS server.
- Stavke Network Adapter i Mac Address se ne mogu promeniti.

● Ne možete da promenite postavke za Network Adapter (Mrežni adapter) i MAC Address (MAC adresa).

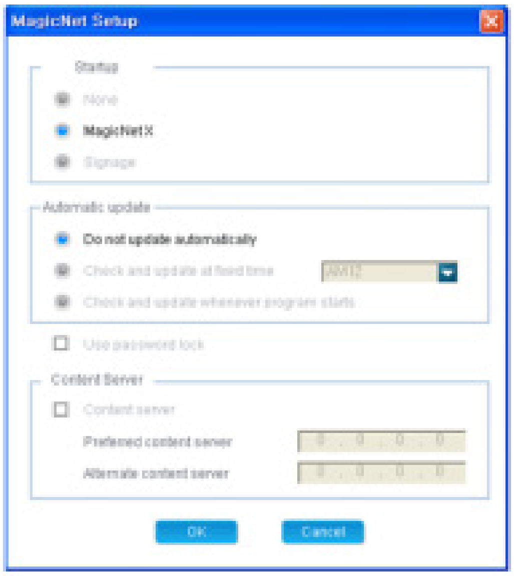
Window (Prozor): Prikazuje informacije za EWF, rotaciju ekrana, rezoluciju ekrana i sistemske poruke. Postavke možete da promenite tako što ćete dvaput kliknuti na ime monitora ili pomoću stavke Edit (Uredi) u kontekstualnom meniju.



1) Current Status: Prikazuje trenutni EWF status izabranog klijenta.
2) EWF command: Menja EWF status izabranog klijenta.
3) Screen Rotation: Izaberite pravac ekrana izabranog klijenta.
4) Screen Resolution: Prikazuje rezoluciju izabranog klijenta.
5) System message: Izaberite ako želite da se prikaže sistemska poruka za izabranog klijenta.
6) Stavke Current Status (Trenutni status) i Screen Resolution (Rezolucija ekrana) se ne mogu promeniti.

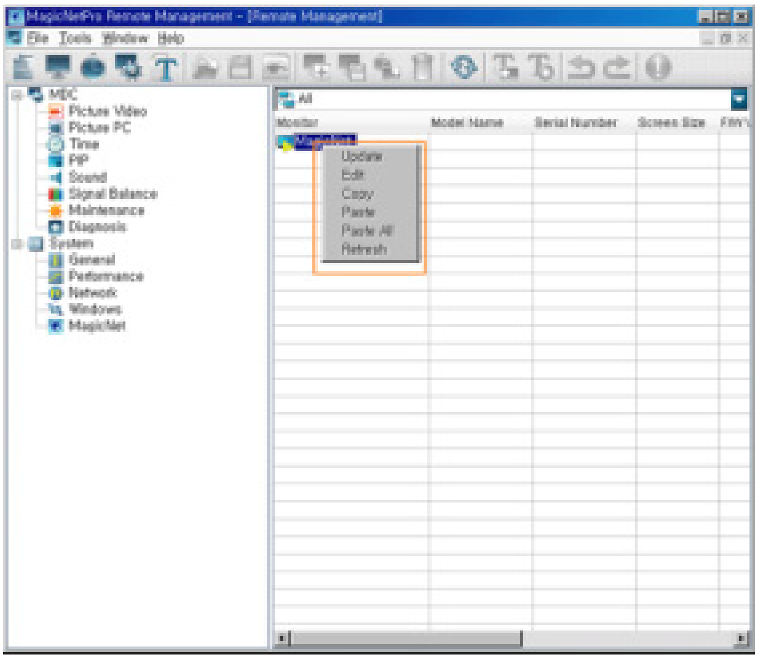
● Ne možete da promenite postavku Screen Resolution (Rezolucija ekrana).

MagicNet: Prikazuje informacije za stavke Startup (Pokretanje), Automatic update (Automatsko ažuriranje), Use password lock (Zaključavanje lozinkom) i Content server (Server za sadržaj). Postavke možete da promenite tako što ćete dvaput kliknuti na ime monitora ili pomoću stavke Edit (Uredi) u kontekstualnom meniju.



1) Startup: Izaberite program koji se pokreće zajedno sa klijentom.
2) Automatic update: Izaberite na koji način želite da se obavlja automatsko ažuriranje.
3) Use password lock: Izaberite ako želite da koristite zaključavanje lozinkom.
4) Content Server: Izaberite ako želite da koristite server za sadržaj.
5) Preferred content server: Unesite IP adresu željenog servera za sadržaj kako biste koristili server za sadržaj.
6) Alternate content server: Unesite IP adresu drugog servera za sadržaj koji će se koristiti kada željeni server za sadržaj ne radi.

Kontekstualni meni



Update (Ažuriranje): Ova stavka je omogućena samo ako je izabrano ime monitora. Ova stavka upoređuje klijentsku verziju sa ažuriranom verzijom na serveru i ažurira klijent ako je to neophodno.

Edit (Uredi): Prikazuje prozor pomoću kojeg možete da promenite postavke monitora.

- Za stavke System (Sistem), General (Opšte) i Performance (Performanse), postavke su samo za čitanje i onemogućene su.

Copy (Kopiraj): Kopira postavke za izabranu stavku.

- Ako izaberete ime monitora i kliknete na dugme Copy (Kopiraj), iskopiraće se sve stavke koje su prikazane u listi.
- Ako izaberete stavku pa kliknete na dugme Copy (Kopiraj), iskopiraće se samo ta stavka.
- Ako postavka još uvek nije prikazana ili stavka ne sadrži postavke, stavku nije moguće kopirati.
- Stavke System (Sistem), General (Opšte), Performance (Performanse) i Network (Mreža) nije moguće kopirati.
- Windows stavku za rezoluciju ekrana nije moguće kopirati.

Paste (Nalepi): Nalepljuje kopirane postavke na monitor.

- Dostupno je samo ako je kopirana stavka ista kao trenutno izabrana stavka.
- Dostupno je samo ako je klijent uključen.

Paste All (Nalepi sve): Nalepljuje kopirane postavke na sve monitore koji su prikazani u listi.

- Dostupno je samo ako je kopirana stavka ista kao trenutno izabrana stavka.
- Primenjuje se samo na klijente koji su uključeni.

Refresh (Osveži): Osvežava stavke za izabrani monitor.

Status monitora

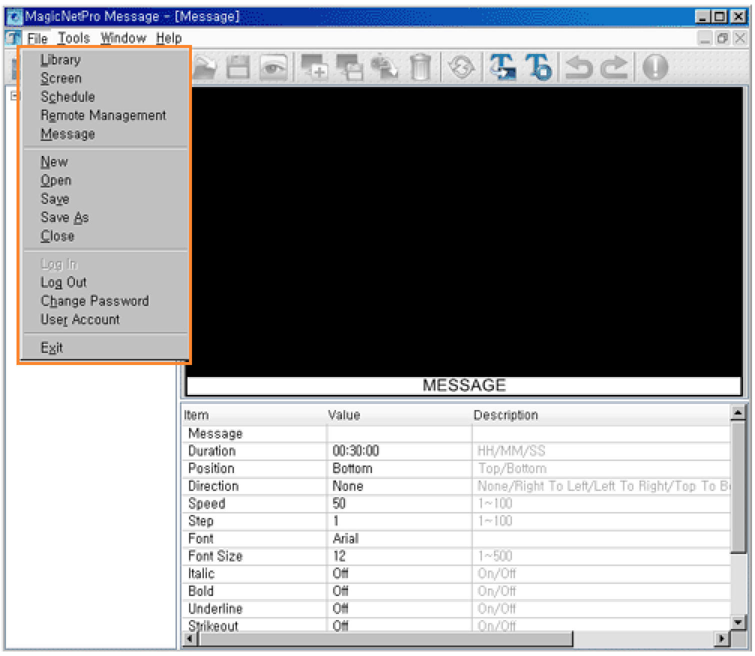
- : Server je povezan sa monitorom u režimu plejera.
- : Server je povezan sa monitorom u režimu rasporeda.
- : Server je povezan sa monitorom u nepoznatom režimu.
- : Server nije povezan sa monitorom ili je monitor lokalni.

Kombinovani prikaz

- Prikazuje sve grupe monitora osim lokalnih grupa monitora, da biste mogli da izaberete grupu.
- Ako izaberete grupu, lista klijenata u grupi se prikazuje u prikazu liste.

Poruka

Meni File (Datoteka)

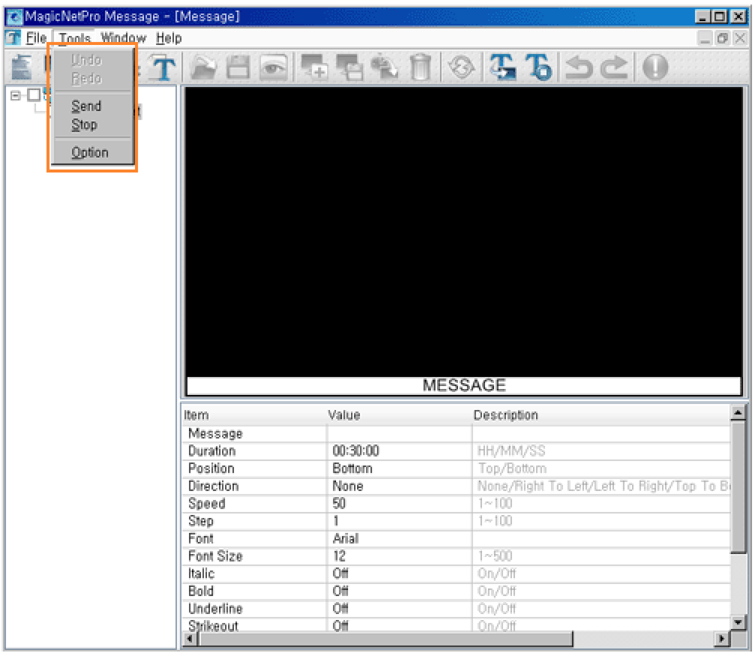


- Library (Biblioteka) / Screen (Ekran) / Schedule (Raspored) / Remote Management (Daljinsko upravljanje) / Message (Poruka)
  - Služi za kreiranje prikaza ili izbor kreiranog prikaza za svaku stavku menija da biste mogli da pravite raspored ekrana, kao i za osnovno upravljanje monitorima sa servera.
- New (Novo)
  - Pokreće prikaz poruke sa kojom trenutno radite. Ako neke od izmena nisu sačuvane, otvoriće se novi prozor da biste mogli da ih sačuvate.
- Open (Otvori)
  - Otvara datoteku poruke. Ako neke od izmena nisu sačuvane, otvoriće se novi prozor da biste mogli da ih sačuvate.
- Save (Sačuvaj) / Save As (Sačuvaj kao)
  - Čuva izmene u trenutnoj datoteci poruke ili kao novu datoteku poruke.
- Close (Zatvori)
  - Zatvara prikaz poruke sa kojom trenutno radite. Ako neke od izmena nisu sačuvane, otvoriće se novi prozor da biste mogli da ih sačuvate.
- Log In (Prijavljivanje)
  - Da biste mogli da koristite funkcije servera, morate se prijaviti na server. Na server se možete prijaviti da biste pokrenuli program servera. Lozinka koju ste uneli u toku instalacije softvera MagicNet Pro podrazumevano postaje lozinka za nalog Administrator.
- Log Out (Odjavljivanje)
  - Ako ste prijavljeni na server, možete da se odjavite. Ako se odjavite sa servera, svi kreirani prikazi se zatvaraju, a ako neke od izmena nisu sačuvane, otvoriće se novi prozor da biste mogli da ih sačuvate.
- Change Password (Promeni lozinku)
  - Menja lozinku za nalog sa kojim ste trenutno prijavljeni.
- User Account (Korisnički nalog)
  - Kreiranje, brisanje i menjanje korisničkih naloga sa kojima je moguće prijavljivanje na server. Postoje dva tipa naloga koji se mogu kreirati: Administrator i User (Korisnik)
    - Administrator: Ima pristup svim funkcijama servera.
    - User (Korisnik): Ima pristup svim funkcijama servera, ali ne može da menja opcije

servera i karakteristike korisničkih naloga.

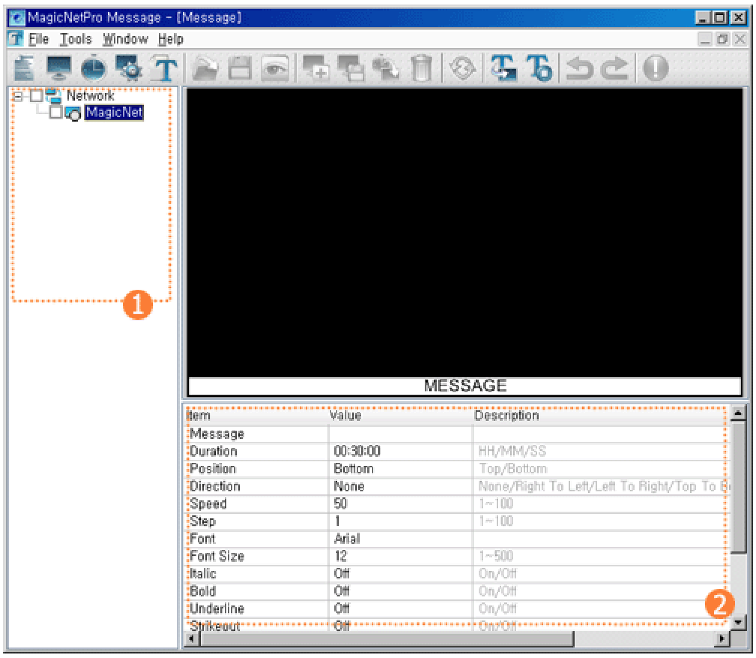
- Exit (Izlaz)
  - Izlazi iz programa. Ako neke od izmena nisu sačuvane, otvoriće se novi prozor da biste mogli da ih sačuvate.

Meni Tool (Alatke)



- Undo (Opozovi) / Redo (Ponovi radnju)
  - Otkazuje komandu koja je prethodno obavljena ili ponovo obavlja otkazanu komandu. Maksimalan broj komandi koje možete opozvati možete promeniti u meniju Option (Opcija).
- Send (Pošalji) / Stop (Zaustavi)
  - Proverava uređene podatke poruke na prikazu stabla i šalje ih (ili zaustavlja slanje) na izabrani monitor.
- Option (Opcije)
  - Menjanje postavki servera. Za više informacija, pogledajte karticu Option (Opcije).

Message (Poruka)



1 Prikaz stabla

2 Prikaz liste

Prikaz stabla

Monitore na koje se poruka šalje možete izabrati tako što ćete označiti polje za potvrdu pored svakog monitora i grupe.

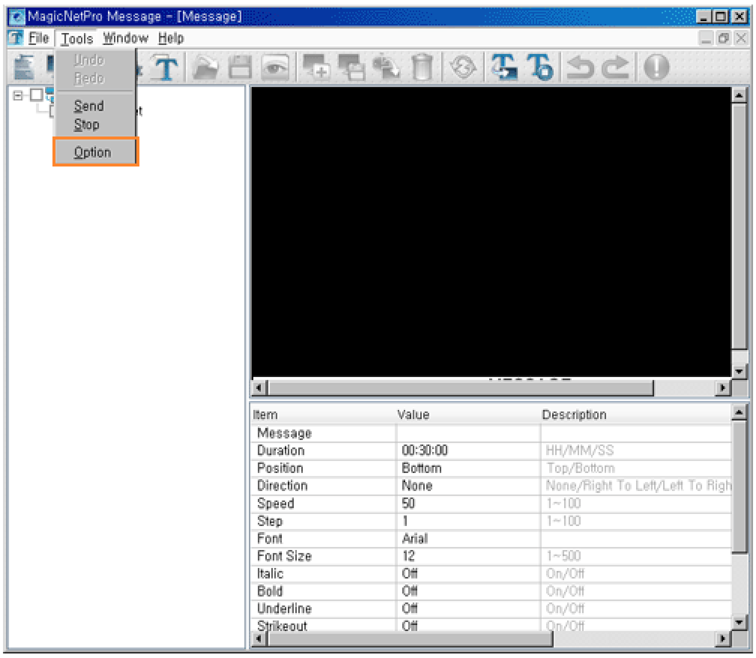
Prikaz liste

Menjanje detaljnih funkcija poruke koja se šalje na monitore dvoklikom na poruku ili klikom na kreirano dugme.

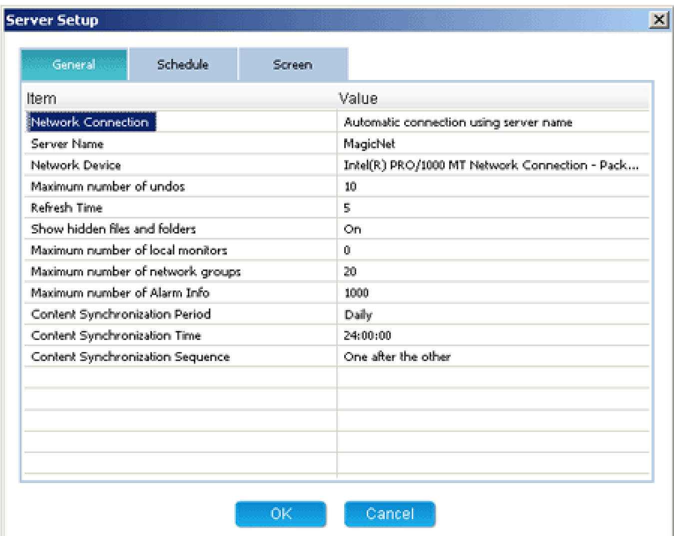
- Message (Poruka): Podešavanje poruke koja će se prikazati na monitoru.
  - Podešena poruka se ne primenjuje na prozor za prikaz.
- Duration (Trajanje): Izbor trajanja prikazivanja poruke na monitoru u minutima.
- Position (Položaj): Izbor lokacije poruke na monitoru. (Top (Vrh) / Bottom (Dno))
- Direction (Smer): Podešavanje smera kretanja poruke na monitoru. (None (Nijedan) / Right to Left (S desna nalevo) / Left to Right (S leva nadesno) / Top to Bottom (Od vrha ka dnu) / Bottom to Top (Od dna ka vrhu))
- Speed (Brzina): Podešavanje brzine kretanja poruke na monitoru.
- Step (Korak): Podešavanje intervala kretanja poruke na monitoru.
- Font (Font), Font Size (Veličina fonta), Italic (Kurziv), Bold (Podebljano), Underline (Podvučeno), Strikeout (Precrtano), Font Color (Boja fonta): Podešavanje oblikovanja fonta poruke koja će se prikazati na monitoru.
  - Tip fonta predstavlja font sa računara na kome je pokrenut server. Da bi monitor mogao da prikaže izabrani font, font mora biti instaliran i na monitoru.
- Align Horizontal (Poravnaj horizontalno): Poravnavanje teksta poruke koja će se prikazati na monitoru.
- Background Color (Boja pozadine): Izbor boje pozadine za poruku koja će se prikazati na monitoru.
- Transparency (Prozirnost): Izbor stepena prozirnosti poruke koja će se prikazati na monitoru. (On (Uključeno) / Off (Isključeno))

Opcije

Option (Opcije)



General (Opšte)



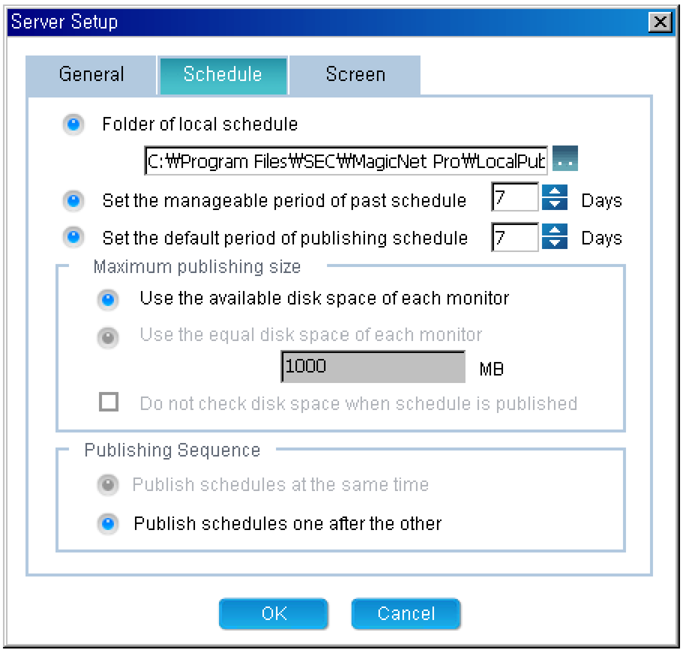
Network Connection (Mrežna veza): Izbor načina povezivanja servera i monitora. Povezivanje servera i monitora je moguće samo ako se koristi isti način povezivanja.

- Automatic connection (Automatsko povezivanje): Monitor se automatski povezuje na server na istoj mreži.
- Direct connection (Direktno povezivanje): Monitor se direktno povezuje na server pomoću unete IP adrese.

- Ako se server i monitor nalaze na različitim privatnim mrežama, povezivanje nije moguće. Međutim, ako server ima javnu IP adresu, monitor sa privatnom IP adresom može se povezati na njega direktnim povezivanjem.

- Server Name (Ime servera): Menjanje imena servera.
  - Server i monitor se mogu povezati samo ako imaju isto ime servera.
- Network Device (Mrežni uređaj): Izbor LAN kartice koja se koristi na serveru.
  - Ako na računaru postoji više dostupnih LAN kartica, pri prvom pokretanju servera otvoriće se prozor koji vam omogućava da izaberete LAN karticu koja će se koristiti.
- Maximum number of undos (Maksimalan broj komandi koje se mogu opozvati): Izbor maksimalnog broja prethodnih operacija koje možete opozvati.
- Refresh Time (Vreme osvežavanja): Podešavanje učestalosti kojom server prima podatke o monitoru i ažurira ih u prozoru Remote Management (Daljinsko upravljanje). Ako je podešeno na 0, server ne ažurira automatski podatke o monitoru, pa morate kliknuti na dugme Refresh (Osveži) na traci sa alatkama ili na meniju da biste ažurirali podatke o monitoru.
- Show hidden files and folders (Prikaži skrivene datoteke i fascikle): Prikazivanje datoteka koje su skrivene u biblioteci na serveru.
- Maximum number of local monitors (Maksimalan broj lokalnih monitora): Podešavanje maksimalnog broja virtuelnih lokalnim monitora koji se mogu kreirati za lokalno objavljivanje rasporeda.
- Maximum number of network groups (Maksimalan broj mrežnih grupa): Podešavanje maksimalnog broja mrežnih grupa koje se mogu kreirati za upravljanje umreženim monitorima.
- Maximum number of Alarm Infos: Navedite broj poruka upozorenja koje će obavestiti korisnika o greškama klijenta. Ako je broj grešaka veći od navedenog, stare poruke se brišu.
- Content Synchronization Period: Podešava vremenski interval za sinhronizovanje servera za sadržaj.
- Content Synchronization Time: Podešava vreme sinhronizovanja servera za sadržaj. Međutim, sinhronizacija se odvija u vreme koje je podešeno na klijentu.
- Content Synchronization Sequence: Podešava redosled po kome će se sadržaj sinhronizovati.

Schedule (Raspored)



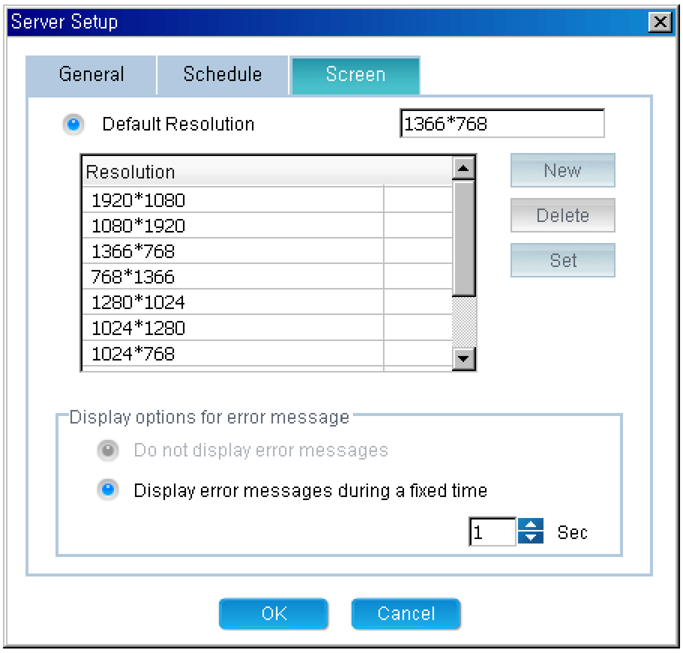
- Folder of local schedule (Fascikla sa lokalnim rasporedom): Izbor direktorijuma u kome se kreiraju lokalni rasporedi pomoću virtuelnog lokalnog monitora. Podrazumevana fascikla je ona u kojoj je instaliran server.
- Set the manageable period of past schedules (Izbor perioda za upravljanje prošlim rasporedima): Podešavanje perioda za rasporede u toku kojeg možete registrovati, čuvati i uvoziti ekrane. Ako se podesi na 0, nećete moći da registrujete, čuvate niti da uvozite ekrane koji su kreirani ranije.
- Set the default period of the publishing schedule (Izbor podrazumevanog perioda za objavljivanje rasporeda): Podešavanje podrazumevanog perioda za objavljivanje rasporeda.
- Maximum publishing size (Maksimalna veličina za objavljivanje): Podešavanje opcije u vezi sa slobodnim prostorom na monitoru pri objavljivanju rasporeda.

- Use the available disk space of each monitor (Koristi sav dostupan prostor na disku za svaki monitor): Podešava veličinu na maksimalan slobodan prostor na monitoru.
- Use the equal disk space of each monitor (Koristi isti prostor na disku za svaki monitor): Podešava veličinu na vrednost koju unesete u polje za uređivanje.
- Do not check disk space when schedule is published (Ne proveravaj prostor na disku pri objavljivanju rasporeda): Objavljivanje se nastavlja iako je ukupna veličina rasporeda za objavljivanje veća od slobodnog prostora na monitoru.

Publishing sequence (Redosled objavljivanja): Definisanje redosleda pri objavljivanju na više monitora.

- Publish schedules at the same time (Objavi rasporede u isto vreme): Rasporedi se na svim monitorima objavljuju u isto vreme.
- Publish schedules one after the other (Objavi rasporede jedan za drugim): Rasporedi se objavljuju na više monitora, jedan za drugim.

Screen (Ekran)



Default Resolution (Podrazumevana rezolucija): Dodavanje, brisanje i podešavanje podrazumevane rezolucije kreiranog ekrana.

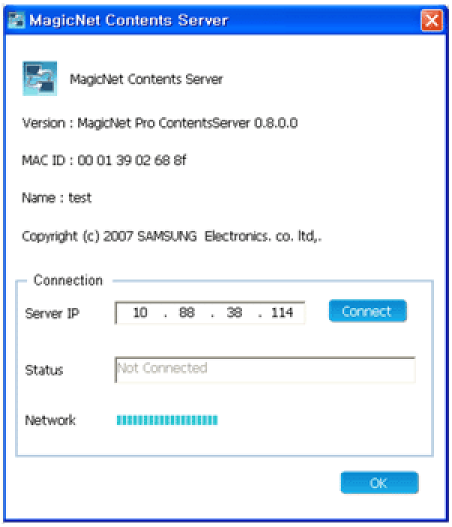
- New (Novo): Dodaje novu rezoluciju koja se možete koristiti na neki od ekrana. Rezolucija se dodaje na listu rezolucija pozadine za ekran.
- Delete (Izbriši): Brisanje kreirane rezolucije. Rezolucija se uklanja sa liste rezolucija pozadine za ekran.
- Set (Postavi): Izabrana rezolucija se postavlja za podrazumevanu rezoluciju.

Display options for error messages (Prikaži opcije za poruke o grešci): Podešavanje opcija za greške do kojih može doći pri prikazivanju ekrana.

- Do not display error messages (Ne prikazuj poruke o grešci): Ako dođe do greške, poruka o grešci se ne prikazuje i prelazi se na sledeću operaciju prikazivanja.
- Display error messages during a fixed time (Prikaži poruke o grešci u određenom trajanju): Ako dođe do greške, poruka o grešci prikazuje u određenom trajanju, a nakon tog perioda se automatski sakriva.

Funkcije klijenta

Program je pokrenut na dodatnom računaru gde radi server za sadržaj.



- Version: Verzija servera za sadržaj.
- MAC ID: MAC address za network device na računaru gde je instaliran content server. Koristi se kada MagicNet server proverava da li je registrovan kao server za sadržaj.
- Name: Ime servera za sadržaj konfiguriše MagicNet server.

Connection

- Server IP: Unesite IP adresu MagicNet servera na koji želite da se priključite.
  Kliknite na dugme Connect. Klijent pokušava da se priključi na MagicNet server na navedenoj Server IP adresi.
  Ako MagicNet server prihvata spajanje, klijent je uspešno priključen na server.
- Status: Prikazuje status veze za MagicNet server.
- Network: Prikazuje iskorišćenost mreže.

Konfigurisanje MagicNet klijenta



1 **About (Više informacija o)**	Prikazuje verziju.
2 **EWF**	Služi za prikazivanje ili menjanje postavki jedinice.
3 **Password (Lozinka)**	Služi za upravljanje lozinkom.

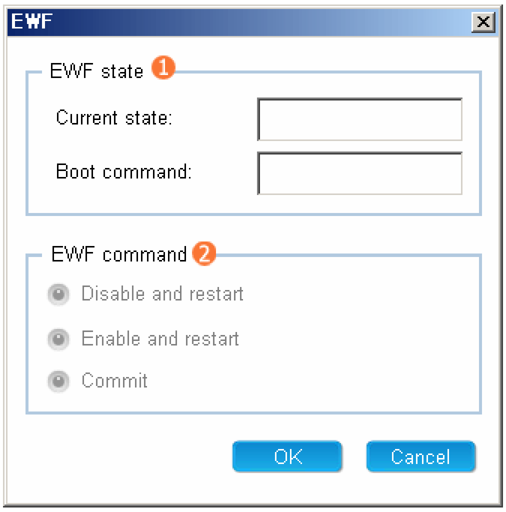
4 Setup (Podešavanje)

5 Rotation (Rotacija) Rotiranje ekrana u skladu sa izabranom opcijom.

6 Program Pokretanje ili izlaz iz programa.

7 Exit (Izlaz) Izlaz iz programa mnMain. Ako izađete iz programa mnMain, zatvara se i MagicNet X i program za raspored.

EWF: Prikazivanje i menjanje postavki jedinice



1 EWF State
(EWF stanje)

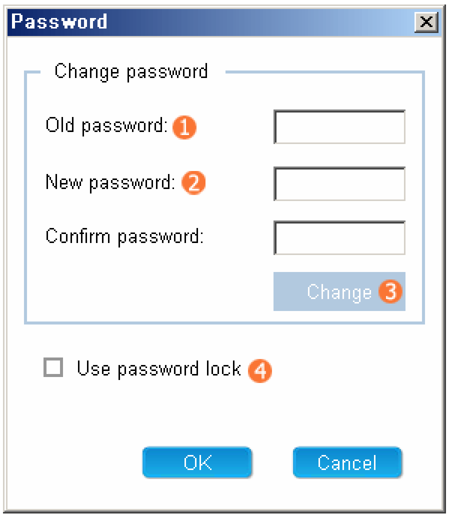
- Current state (Trenutno stanje): Prikazuje trenutno EWF stanje.
- Boot command (Komanda pri pokretanju): Prikazuje EWF stanje koje će se primeniti pri sledećem pokretanju sistema.

2 EWF command (EWF komanda)

- Disable and restart (Onemogući i ponovo pokreni) : Onemogućava i ponovo pokreće EWF. EWF stanje se onemogućava pri sledećem pokretanju sistema.
- Enable and restart (Omogući i ponovo pokreni) : Omogućava i ponovo pokreće EWF. EWF stanje se omogućava pri sledećem pokretanju sistema.
- Commit (Sačuvaj): Čuva izmene za stanje Enable (Omogući).

Password (Lozinka): Upravljanje lozinkama za postojeći MagicNet X.

Potvrđuje lozinku pre otvaranja ekrana Setup (Podešavanje). Ako je polje za potvrdu Use Password lock (Zaključavanje lozinkom) označeno, moraćete ponovo da unesete lozinku pri otvaranju MagicNet X menija za podešavanje.



1 Old password (Stara lozinka)
- Unesite postojeću lozinku.

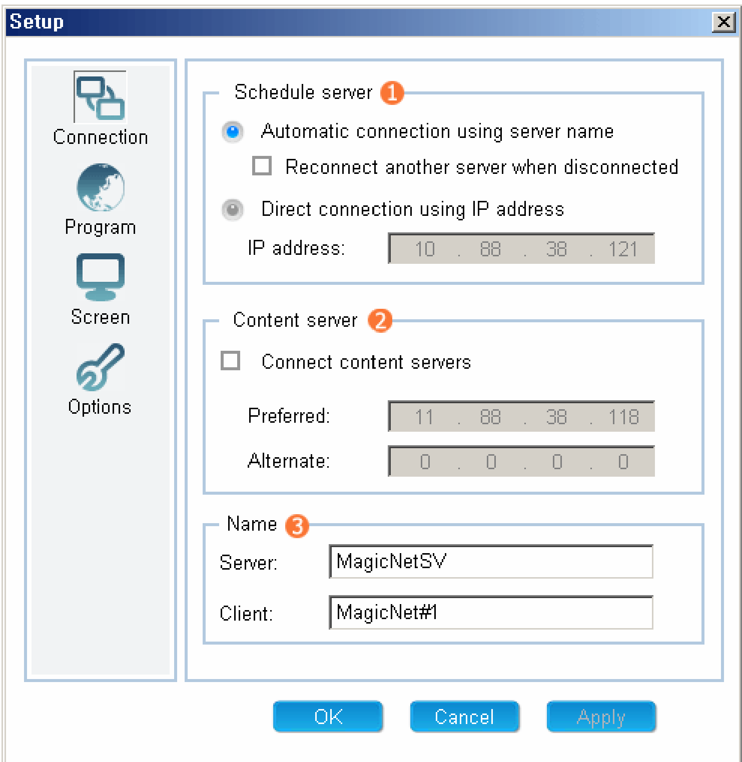
2 New password (Nova lozinka)
- Unesite novu lozinku.

3 Change (Promeni)
- Služi za menjanje lozinke.

4 Use password lock (Zaključavanje lozinkom)
- Potvrđuje vašu lozinku pre otvaranja ekrana Setup (Podešavanje).

Setup (Podešavanje)

Kartica Connection (Povezivanje)



1 Schedule server (Server za raspored)
- Postavke za povezivanje servera
  - Klijent se automatski povezuje na server.
  - Ako dođe do prekida veze, klijent se automatski povezuje na drugi server.
  - Klijent se ručno povezuje na server. (Unesite IP adresu servera).

2 Content server (Server za sadržaj)
- Možete podesiti do dva (2) servera za sadržaj.
- (Unesite IP adresu servera).

3 Name (Ime)
- Ime postavke
  - ID servera za povezivanje

- ID klijenta

1 Schedule server (Server za raspored)

- Automatic connection using the server name (Automatsko povezivanje pomoću imena servera)
  : Ako se server za raspored i klijent nalaze na istoj podmreži, klijent se povezuje na server pomoću imena servera.
- Reconnect another server when disconnected (Ako dođe do prekida veze, poveži se na drugi server)
  : Ako dođe do prekida veze, klijent se automatski povezuje na drugi server na istoj podmreži.
- Direct connection using IP address (Direktna veza preko IP adrese)
  : Klijent se povezuje na server za raspored pomoću unete IP adrese.
  : Klijent se može povezati na server za raspored čak i ako se ne nalaze na istoj mreži. Međutim, ako server koristi privatnu IP adresu na privatnoj mreži, klijent neće moći da se poveže na njega. Dakle, server za raspored mora imati javnu IP adresu na mreži.

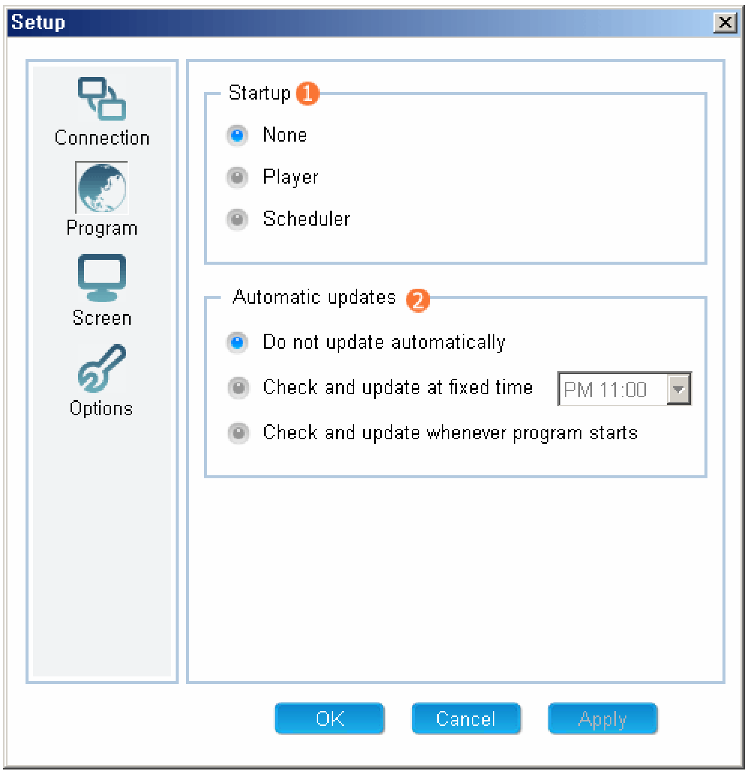
2 Content server (Server za sadržaj)

- Connect content servers (Poveži servere za sadržaj)
  : Izaberite ovu opciju ako želite da koristite odvojene servere za raspored i sadržaj.
  : Ako izaberete ovu opciju, sve datoteke sadržaja će se preuzimati ili slati sa definisanog servera za sadržaj, a server za raspored će obavljati samo funkcije rasporeda i daljinskog upravljanja.
- Preferred IP Address (Glavna IP adresa)
  : Unesite IP adresu računara koji ima ulogu glavnog servera za sadržaj.
- Alternate IP (Pomoćna IP adresa)
  : Unesite IP adresu računara koji se koristi kada nije moguće povezivanje na glavni server za sadržaj.

3 Name (Ime)

- Server
  : Unesite ime servera za raspored na koji će se klijent povezivati.
- Client (Klijent)
  : Podesite ime monitora koji se povezuje na server za raspored.

Kartica Program



1 Startup (Pokretanje)

- Izbor programa koji se pokreće zajedno sa klijentom.

2 Automatic updates (Automatsko ažuriranje)

- Izaberite na koji način želite da se obavlja automatsko ažuriranje.

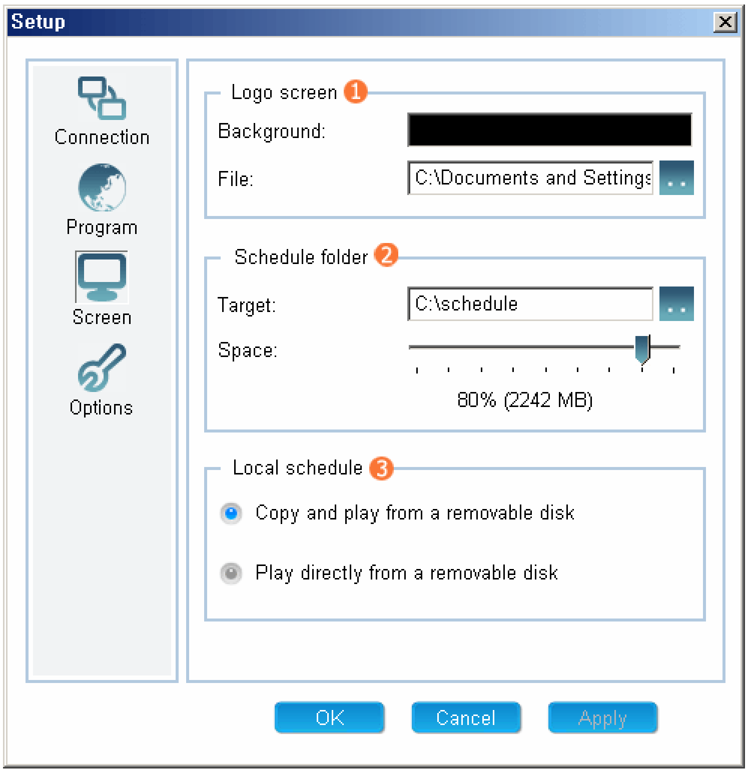
1 Startup (Pokretanje)

- Podešavanje programa koji se pokreće zajedno sa klijentom.
- Možete izabrati jedan od dva ponuđena programa, ili nijedan.
- Player (Plejer): Pokretanje multimedijalnog plejera koji podržava daljinsko upravljanje i može primati i reprodukovati sadržaj koji se nalazi na serveru. (MagicNet X)
- Pokretanje programa koji prikazuje informacije. Ovaj program prikazuje ekran koji se kreira na serveru u izabrano vreme i podržava daljinsko upravljanje.

2 Automatic updates (Automatsko ažuriranje)

- Podesite opcije za automatsko ažuriranje programa klijenta.
- Do not update automatically (Ne ažuriraj automatski): Ažuriranje se ne obavlja automatski.
- Check and update at fixed time (Proveri i ažuriraj u određeno vreme): Proverava verziju programa svakog dana u određeno vreme i po potrebi ažurira klijent.
- Check and update whenever the program starts (Proveri i ažuriraj po pokretanju programa): Proverava verziju programa pri svakom pokretanju programa i po potrebi ažurira klijent.

Kartica Screen (Ekran)



1 Logo screen (Ekran sa logom): glavni ekran porgrama Signage Scheduler.

- Background (Pozadina): Služi za podešavanje boje pozadine.
- File (Datoteka): Služi za podešavanje ekrana sa logoom. (Može se izabrati Flash datoteka, fotografija ili video zapis.)

2 Schedule folder (Fascikla za raspored): Podešavanje lokacije datoteke rasporeda.

- Target (Odredište): Podešavanje lokacije datoteke sa kreiranim ekranima i datoteke sa sadržajem.
- Space (Prostor): Podešavanje ograničenja veličine za datoteke koje se preuzimaju.

3 Local Schedule (Lokalni raspored): Podešavanje opcija za lokalni raspored.

- Copy and play from a removable disk (Kopiraj i reprodukuj sa prenosnog diska): Kopira datoteku rasporeda sa USB uređaja na FDM, a zatim je pokreće.
- Play directly from a removable disk (Reprodukuj direktno sa prenosnog diska) : Pokreće datoteku rasporeda direktno sa USB uređaja.

1 Logo screen (Ekran sa logom)

- Podešavanje početnog ekrana programa za raspored ili ekrana koji će se prikazivati između rasporeda.
  - Background (Pozadina): Podešavanje pozadine za ceo ekran.
  - File (Datoteka): Podešavanje ekrana sa logoom koji se prikazuje u pozadini. (Može se izabrati Flash datoteka, fotografija ili video zapis.)

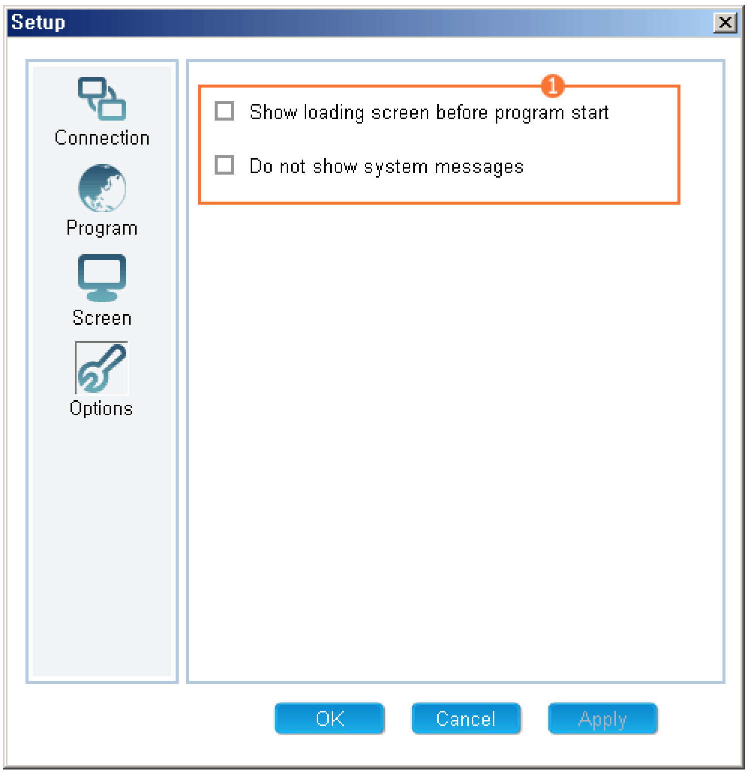
2 Schedule folder (Fascikla za raspored)

- Podešavanje direktorijuma u koji se preuzima sadržaj rasporeda, a koji služi i za upravljanje sadržajem i upravljanje veličinom diska.
  - Target (Odredište): Služi za podešavanje odredišnog direktorijuma.
    (Direktorijum bi trebalo postaviti na D: disk ili prenosni disk, pošto se disk C: koristi za sistem.)
  - Space (Prostor): Podešavanje ograničenja prostora na disku koji se koristi za raspored. Možete podesiti od 10% do 90% dostupnog slobodnog prostora.

3 Local Schedule (Lokalni raspored)

- Podešavanje opcija koje su potrebne pri pokretanju rasporeda sa USB uređaja umesto sa mreže.
  - Copy and Play from a removable disk (Kopiraj i reprodukuj sa prenosnog diska)
    : Kopira raspored sa USB uređaja na fasciklu sa rasporedom, a zatim reprodukuje iskopirani raspored. Nakon kopiranja, možete ukloniti USB uređaj.
  - Play directly from a removable disk (Reprodukuj direktno sa prenosnog diska)
    : Direktno reprodukuje raspored sa USB uređaja. Ako uklonite USB uređaj, reprodukcija rasporeda se prekida.

Kartica Options (Opcije)



1 Ostale opcije

- Show loading screen before program start (Prikaži ekran sa učitavanjem pre pokretanja programa): Prikazuje ekran sa učitavanjem od pokretanja računara do trenutka kada se glavni program pokrene.
- Do not show system message (Ne prikazuj sistemske poruke): Sistemske poruke koje generiše Windows neće se prikazivati.

Rešavanje problema

Ako monitor nije povezan sa serverom

- Proverite da li mrežno okruženje servera i monitora funkcioniše normalno. (Proverite mrežni kabl, postavke IP adrese itd.)
- Ako na računaru koji služi kao server postoji više mrežnih kartica, proverite da li je izabrana odgovarajuća kartica.
  (Koristite stavku Network Device (Mrežni uređaj) u prozoru Server Option (Opcije servera.)
- Proverite da li je uneto isto ime servera na serveru i monitoru.
- Proverite da li je način povezivanja isti za server i monitor.
  (Automatic connection using a server name (Automatsko povezivanje pomoću imena servera) / Direct connection using an IP address (Direktno povezivanje pomoću IP adrese))
- Ako je način povezivanja postavljen na Automatic connection using a server name (Automatsko povezivanje pomoću imena servera), proverite da li se server i monitor nalaze na istoj podmreži.
- Ako je način povezivanja postavljen na Direct connection using an IP address (Direktno povezivanje pomoću IP adrese), proverite da li je na monitoru podešena tačna IP adresa servera. Ako se server i monitor nalaze na različitim mrežama, IP adresa servera mora biti javna IP adresa.
- Proverite da Windows zaštitni zid na računaru ne sprečava server da pristupa monitoru.

Ako je ikona pored imena monitora žute, a ne plave boje koja označava da je monitor 'normalno povezan'

Ovo se dešava kada je mrežna veza normalna, ali veza između servera i monitora ne funkcioniše na odgovarajući način. To toga može doći ako je monitor povezan na drugi server ili postoji neki problem sa stanjem mreže. Proverite vezu monitora i stanje mreže.

Ako objavljivanje nije uspelo

- Proverite da li je polje za potvrdu pored monitora na koji želite da objavite izabrano.
- Proverite da li je monitor na koji želite da objavite povezan na server.
- Proverite da li je Operating Mode (Radni režim) monitora na koji želite da objavite podešen na Scheduler (Raspored).
- Proverite da li na monitoru postoji dovoljno slobodnog prostora.
- Proverite da već ne postoji neki ekran za objavljeno vreme.

Ako je objavljivanje završena, ali se 100% ne prikazuje za Publishing Status (Status objavljivanja).

- Procenat koji se prikazuje za stavku Publishing Status (Status objavljivanja) predstavlja odnos veličine sadržaja koji je monitor preuzeo u odnosu na ukupnu veličinu sadržaja koji treba da bude preuzet. Ako se 100% ne prikazuje, to znači da monitor nije uspeo da preuzme određene datoteke sadržaja. Da biste pogledali rezultate, dvaput kliknite na ćeliju Result (Rezultat) za taj monitor ili koristite dugmad koja se prikazuju kada kliknete na njega. Proverite da li datoteka koju monitor nije uspeo da preuzme postoji na serveru ili serveru za sadržaj i da li je ispravna.
- Proverite da li program StreamServer.exe, koji je pokrenut u isto vreme kada i server, radi normalno. (Da biste proverili da li je program StreamServer.exe pokrenut, potražite njegovu ikonu ili naziv slike u kartici Processes (Procesi) u dijalogu Task Manager.)
  Ako nije pokrenut, ponovo pokrenite server ili ponovo pokrenite program StreamServer.exe iz fascikle sa izvršnim datotekama servera.

Ako primenjivanje rasporeda nije uspelo

- Proverite da li je raspored uspešno objavljen.
- Proverite da li je sistemsko vreme servera i monitora isto.

Lozinka / Prijavljivanje

Lozinka koju ste uneli u toku instalacije softvera MagicNet Pro podrazumevano postaje lozinka za nalog Administrator.

Ako ste zaboravili lozinku, uklonite program, a zatim ga ponovo instalirajte.

Ako funkcija ažuriranja monitora ne radi

Proverite verziju monitora. Ako je u pitanju najnovija verzija, ažuriranje se ne obavlja.

Ako video zapis nije registrovan u biblioteci

Proverite da li je instaliran odgovarajući kodek za video zapis koji server želi da registruje za monitor. Ako je instalirano više od jednog kodeka istog tipa ili je na računaru instaliran nepotpun kodek, to može predstavljati problem.

Ako nije moguće prikazati površinu koja se uređuje na ekranu ili funkcija prikaza ne radi

- Proverite da datoteka koju želite da prikažete nije oštećena i da li postoji.
- Ne možete prikazati Office datoteku ili izvor.

Uklanjanje programa

Program **MagicNet Pro** možete ukloniti pomoću opcije Dodaj/ukloni programe u operativnom sistemu Windows
ili pomoću menija koji je kreiran pri instalaciji programa.

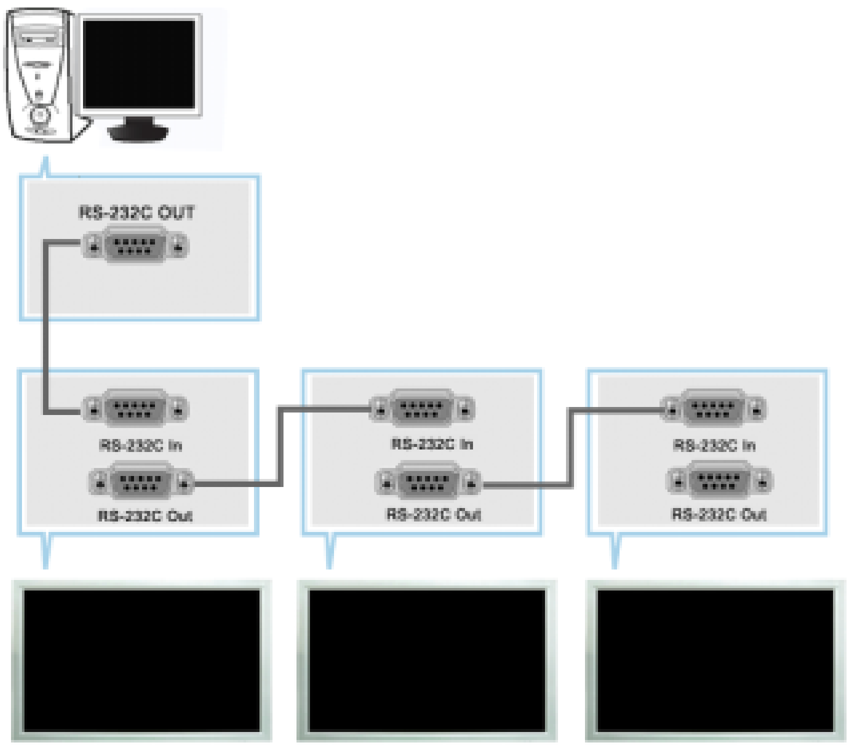
Pratite sledeće korake da biste uklonili program **MagicNet Pro.**

1. Kliknite na dugme[**Start**], zatim označite [**Postavke**] i kliknite na stavku [**Kontrolna tabla**].
2. Ako koristite Windows XP, kliknite na dugme [**Start**], a zatim na stavku [**Kontrolna tabla**].
3. Dvaput kliknite na ikonu [**Dodaj/ukloni programe**] u Kontrolnoj tabli.
4. Kliknite na stavku **MagicNet Pro**. Ako je potrebno, pomerajte prikaz prozora [**Dodaj/ukloni programe**] nadole dok ne pronađete stavku.
5. Kliknite na dugme [**Promeni/ukloni**].
6. Kliknite na stavku "Da" da biste uklonili **MagicNet Pro**.
7. Sačekajte da se prikaže poruka koja potvrđuje da je program uspešno uklonjen.

Multiple Display Control

MDC System

Uvod

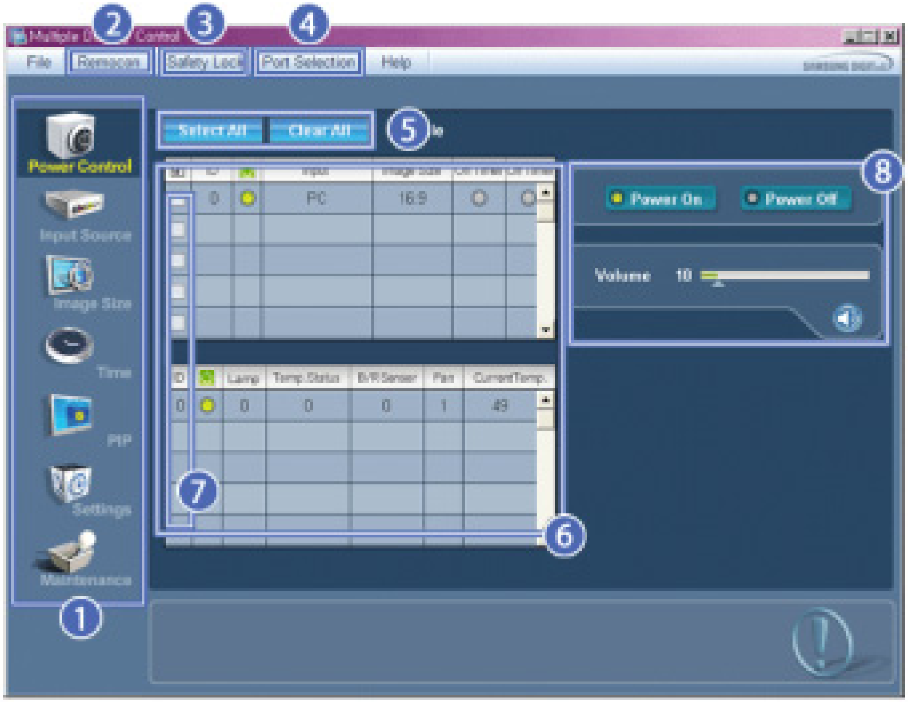


Kontrola mnogostrukih displeja (MDC) je aplikacija koja omogućuje da se na računaru na jednostavan način istovremeno rukuje različitim prikazima. RS-232C, standard serijske komunikacije, se koristi za komunikaciju između računara i ekrana. Prema tome, serijski kabl treba da se spoji između serijskog priključka na računaru i serijskog priključka na displeju.

Main Screen

Pritisnite Start > Program > Samsung > MDC System (Kontrola mnogostrukih displeja).

Izaberite set da biste videli jačinu zvuka izabranog seta u klizaču.



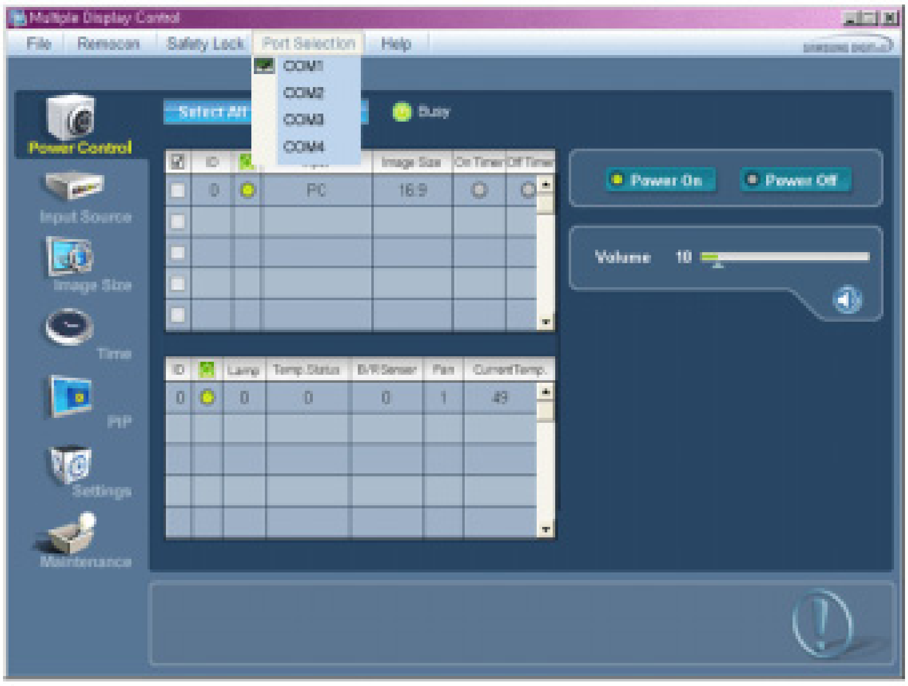
1 **Main Icons**
2 **Remocon**
3 **Safety Lock**
4 **Port Selection**
5 **Dugme za biranje**
6 **Info mreža**
7 **Izbor displeja**
8 **Kontrolni alati**

---

1. Koristite glavne ikone za prebacivanje na bilo koji ekran.
2. Omogućava vam da omogućite ili onemogućite funkciju primanja signala daljinskog upravljača jedinice displeja.
3. Postavlja funkciju zaključavanja.
   Kada postavljate Lock function (Funkcija zaključavanja), možete da koristite samo dugmad za napajanje i zaključavanje na daljinskom upravljaču i aparatu.
4. Postavka za serijski priključak računara može da se promeni. Originalna vrednosti je COM1.
5. Pritisnite Select all (Izaberi sve) ili Clear (Obriši) za izbor ili brisanje svih displeja.
6. Koristite Grid (Mreža) da biste prikazali kratke informacije na izabranom displeju.
7. Izaberite displej iz Display Selection (izbor displeja).
8. Za kontrolu displeja koristite Control Tools (Kontrolni alati).

<Napomena> Funkcija Enable/Disable (Omogućavanje/Onemogućavanje) na daljinskom upravljaču radi bez obzira na to je li napajanje uključeno ili isključeno i to se odnosi na sve displeje spojene na MDC. Međutim, bez obzira na status u vreme kada je MDV isključen, funkcija primanja signala sa daljinskog upravljača za sve displeje je u statusu Enable (Omogućavanje) kada je MDC zatvoren.

Port Selection

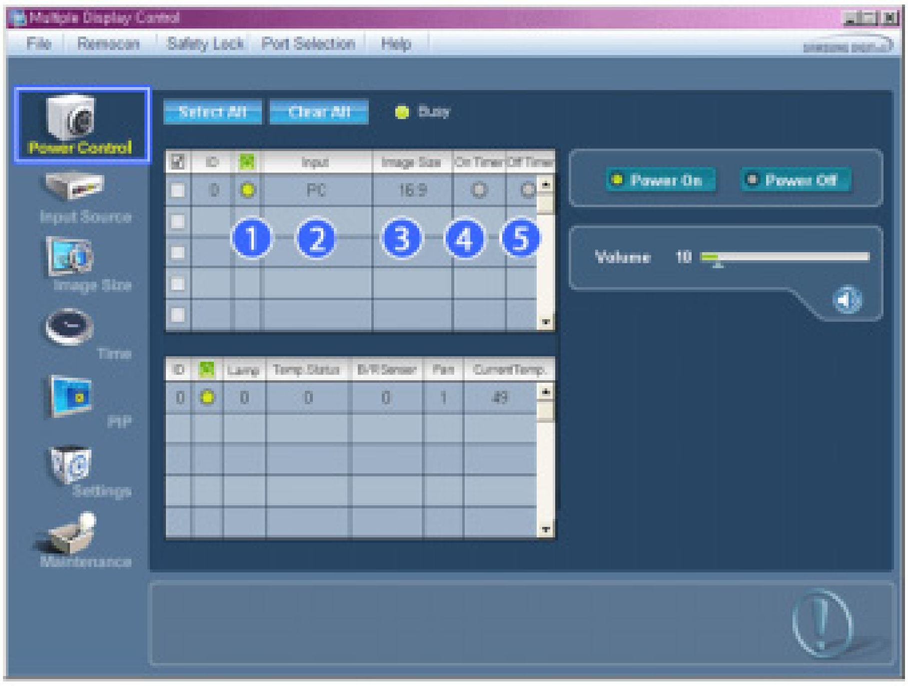


1. Kontrola mnogostrukih displeja je originalno postavljena na COM1.
2. Ako se koristi bilo koji priključak osim COM1, COM1 do COM4, to se može odabrati u meniju Port Selection (Izbor priključka).
3. Ako nije odabran tačan naziv priključka spojenog na monitor koji koristi serijski kabl, komunikacija neće biti dostupna.
4. Izabrani priključak skladišti se u programu i koristi se i za sledeći program.



Power Control

1. Pritisnite Power Control (Kontrola napajanja) među glavnim ikonama i pojaviće se ekran Power Control (Kontrola napajanja).



Info Grid (Info mreža) prikazuje neke osnovne informacije koje su potrebne za Power Control (Kontrolu napajanja).

1) (Power Status (Status napajanja))

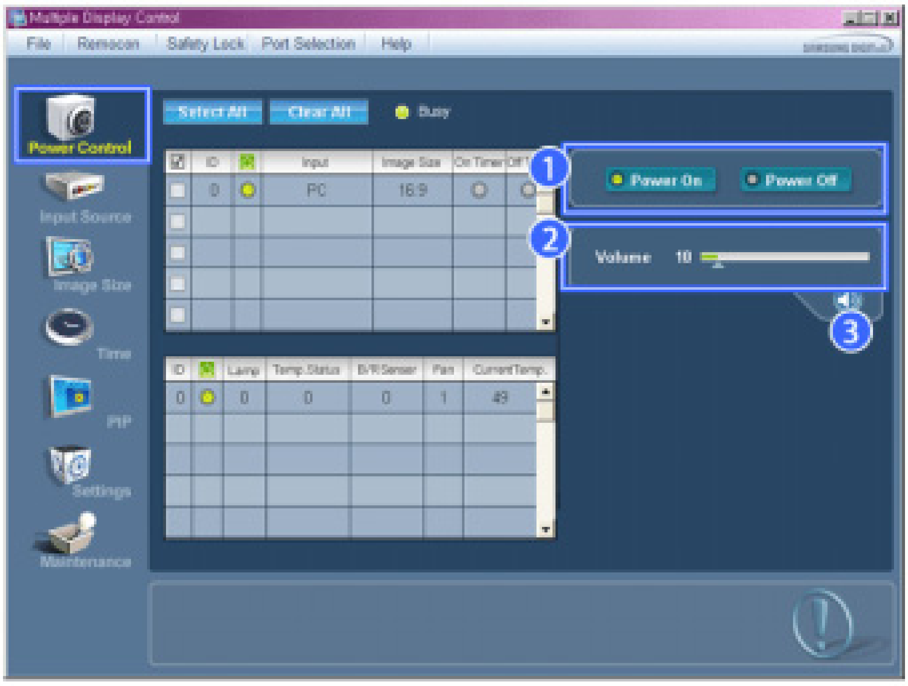
2) Input

3) Image Size

4) On Timer

5) Off Timer

2. Pomoću dugmeta Select All (Izaberi sve) ili Check Box (Okvir za potvrdu) izaberite displej koji želite da kontrolišete.



Power Control (Kontrola napajanja) omogućuje kontrolu nekih funkcija izabranog displeja.

1) Power On/Off

- Uključuje ili isključuje napajanje odabranog displeja.

2) Volume
   - Kontroliše nivo jačine zvuka izabranog displeja.
     Prima vrednost jačine zvuka izabranog displeja od setova i prikazuje je na klizaču.
     (Kada odustanete od izbora ili izaberete Select All (Izaberi sve), vrednost se vraća na podrazumevanu vrednost 10)

3) Mute On/Off (Zvuk uključen/isključen)
   - Omogućuje/onemogućuje funkciju Mute (Bez zvuka) izabranog displeja.
     Kada birate po jedan set, omogućite Mute (Bez zvuka) kada je funkcija Mute (Bez zvuka) omogućena za izabrani set.
     Funkcija Mute (Bez zvuka) se automatski onemogućuje kada podesite jačinu zvuka.
     (Vrednosti se vraćaju na podrazumevane postavke kada poništite izbor postavki ili izaberete "Select All" (Izaberi sve).)

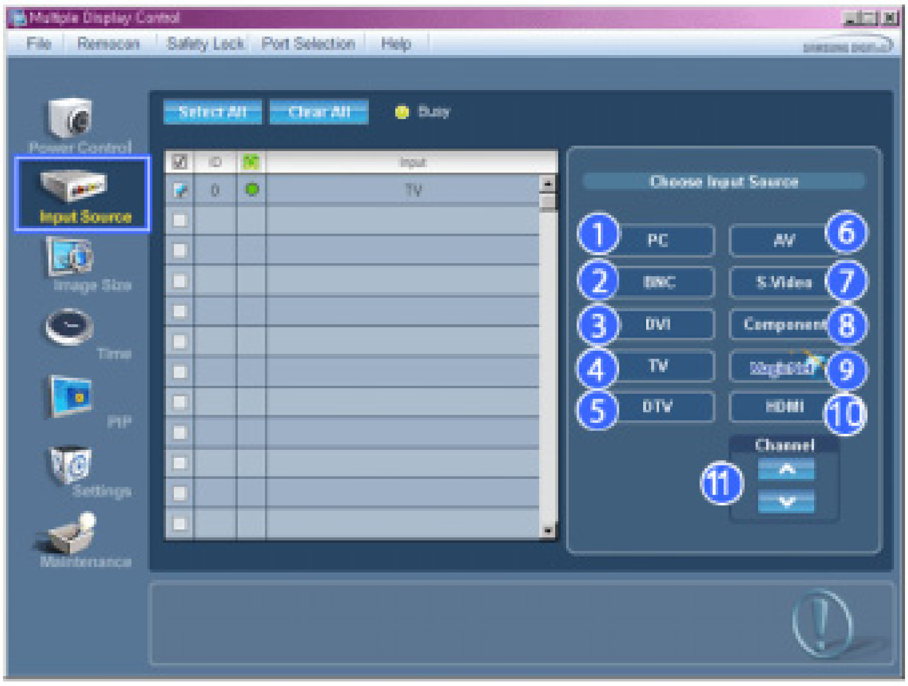
Karakteristika Power Control (Kontrola napajanja) je dostupna za sve displeje.

Karakteristike Volume Control (Kontrola jačine zvuka) i Mute (Bez zvuka) su dostupne samo za displeje čiji status napajanja je postavljen na ON (Uključeno).

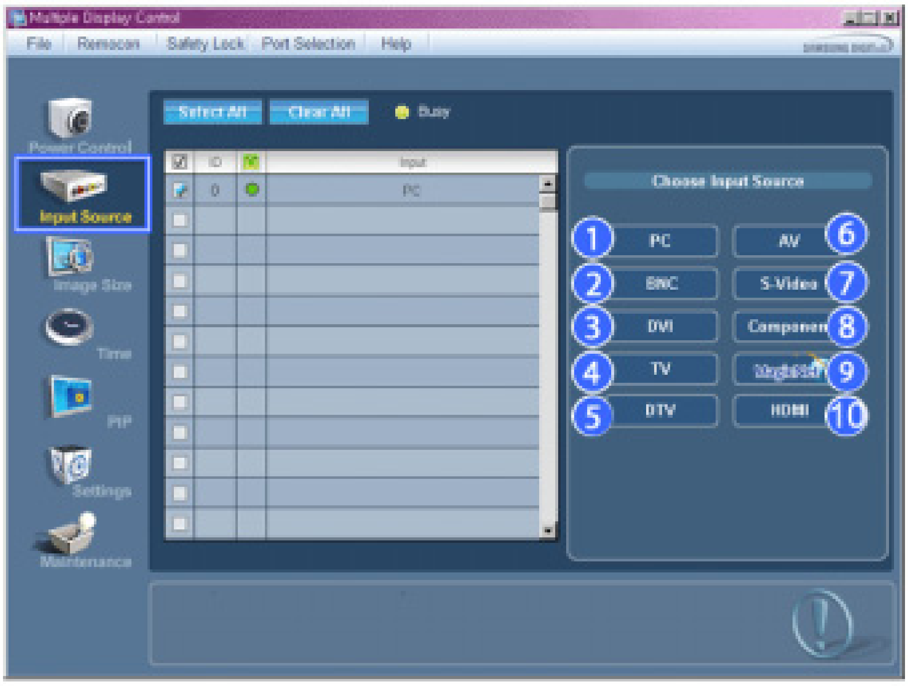
Input Source

1. Pritisnite Input Source (Ulazni izvor) među glavnim ikonama i pojaviće se ekran Input Source (Ulazni izvor).
   Pomoću dugmeta Select All (Izaberi sve) ili Check Box (Okvir za potvrdu) izaberite displej koji želite da kontrolišete.

• TV Mode



• MagicNet Mode



Info Grid (Info mreža) prikazuje neke osnovne informacije koje su potrebne za Input Source Control (Kontrolu ulaznog izvora).

1) PC
   - Menja ulazni izvor izabranog displeja na PC.
2) BNC
   - Menja ulazni izvor izabranog displeja na BNC.
3) DVI
   - Menja ulazni izvor izabranog displeja na DVI.
4) TV
   - Menja ulazni izvor izabranog displeja na TV.
5) DTV
   - Menja ulazni izvor izabranog displeja na DTV.
6) AV
   - Menja ulazni izvor izabranog displeja na AV.
7) S-Video
   - Menja ulazni izvor izabranog displeja na S-Video.
8) Component
   - Menja ulazni izvor izabranog displeja na Component.
9) MagicNet
   - Ulazni izvor MagicNet-a radi samo na MagicNet modelu.
10) HDMI
   - Menja ulazni izvor izabranog displeja na HDMI.
11) Channel
   - Pojavljuje se strelica kanala kada je TV Input Source (Ulazni izvor).

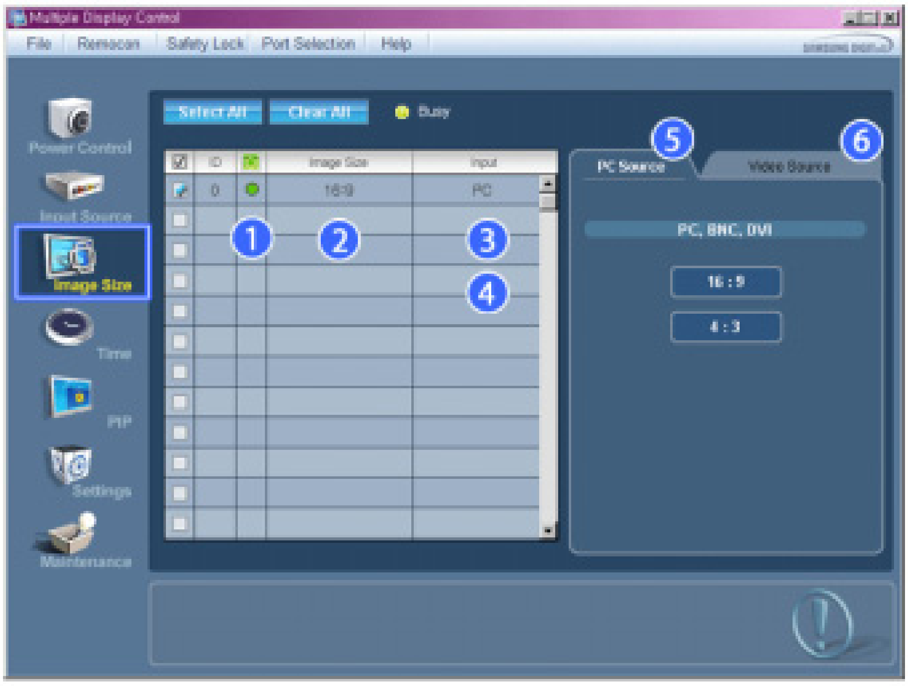
TV Source (TV izvor) može biti izabran samo kod proizvoda sa TV i kontrola kanala je dozvoljena jedino kada je Input Source (Ulazni izvor) TV.

Karakteristika Input Source Control (Kontrola ulaznog uzvora) je dostupna samo za displeje čiji status napajanja je postavljen na ON (Uključeno).

Image Size

PC, BNC, DVI

1. Pritisnite Image Size (Veličina slike) među glavnim ikonama i pojaviće se ekran Image Size control (Kontrola veličine slike).



Info Grid (Info mreža) prikazuje neke osnovne informacije koje su potrebne za Size Control (Veličinu slike).

1) (Power Status (Status napajanja))
   - Prikazuje status napajanja tretnunog displeja.

2) Image Size
   - Prikazuje trenutnu veličinu slike displeja koji se koristi.

3) Input
   - Prikazuje trenutni ulazni izvor displeja koji se koristi.

4) Info Grid (Info mreža) prikazuje samo displeje čiji ulazni izvor je PC, BNC, DVI .

5) PC Source - Kada pritisnete Image Source (Izvor slike) kartica se prva pojavljuje.
   - Dugme Image Size Control (Kontrola veličine slike) kontroliše Image Size (Veličinu slike) dostupnu za PC, BNC, DVI.

6) Video Source
   - Pritisnite karticu Video Source (Video izvor) za kontrolu Image Size (Veličina slike) za određeni Input Source (Ulazni izvor).

Ulazni izvor MagicNet-a radi samo na MagicNet modelu.

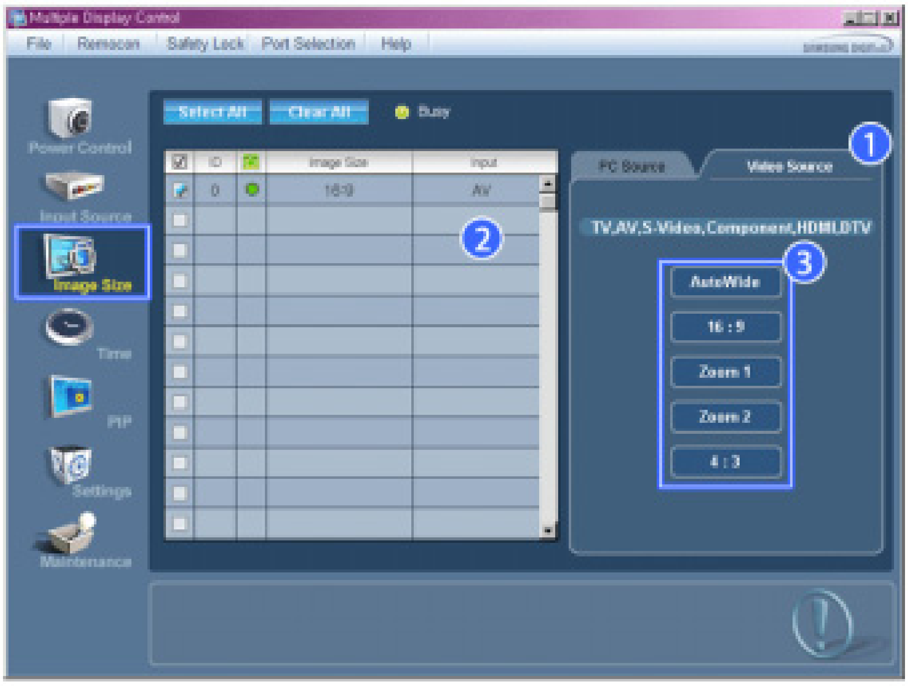
Image Size Control (Kontrola veličine slike) je dostupna samo za displeje čiji status napajanja je ON (Uključeno).



Image Size

TV, AV, S-Video, Component, HDMI, DTV

1. Pritisnite Image Size (Veličina slike) među glavnim ikonama i pojaviće se ekran Image Size control (Kontrola veličine slike).



Info Grid (Info mreža) prikazuje neke osnovne informacije koje su potrebne za Size Control (Veličinu slike).

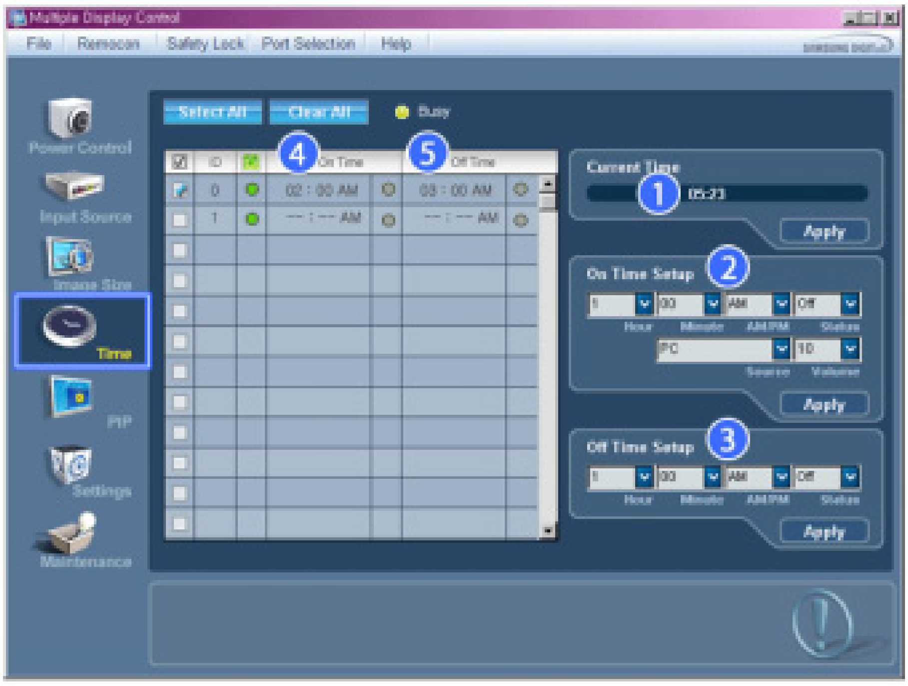
1) Pritisnite karticu Video Source (Video izvor) da podesite Image Size (Veličina slike) za TV, AV, S-Video, Component (Komponentni), HDMI, DTV.
   Pomoću dugmeta Select All (Izaberi sve) ili Check Box (Okvir za potvrdu) izaberite displej koji želite da kontrolišete.
2) Info Grid (Info mreža) prikazuje samo displeje čiji ulazni izvor je TV, AV, S-Video, Component (Komponentni), HDMI, DTV.
3) Nasumično prebacite Image Size (Veličina slike) izabranog displeja.
   Napomena: Auto Wide (Automatska širina), Zoom1 and Zoom2 nisu dostupni kada je ulazni sigal 720p or 1080i za Component (Komponentni) i DVI (HDCP).

Ulazni izvor MagicNet-a radi samo na MagicNet modelu.

Karakteristika Image Size Control (Kontrola veličine slike) je dostupna samo za displeje čiji status napajanja je postavljen na ON (Uključeno).

Time

1. Pritisnite Time (Vreme) među glavnim ikonama i pojaviće se ekran Time Control (Kontrola vremena).



✱ Info Grid (Info mreža) prikazuje neke osnovne informacije koje su potrebne za Time Control (Kontrola vremena).

1) Current Time
  - Postavite trenutno vreme za izabrani displej (PC vreme).
  - Da biste promenili trenutno vreme prvo promenite PC vreme.

2) On Time Setup
  - Postavite sat, minute, AM/PM za On Time (Vreme uključivanja), Status, Source (Izvor), jačinu zvuka izabranog displeja.

3) On Time Setup
  - Postavite sat, minute i AM/PM, Status za Off Timer (Tajmer za isključivanje) za izabrani displej.

4) Prikazuje postavke za On Timer (Tajmer za uključivanje).

5) Prikazuje postavke za Off Timer (Tajmer za isključivanje).

✱ **Ulazni izvor MagicNet-a radi samo na MagicNet modelu.**

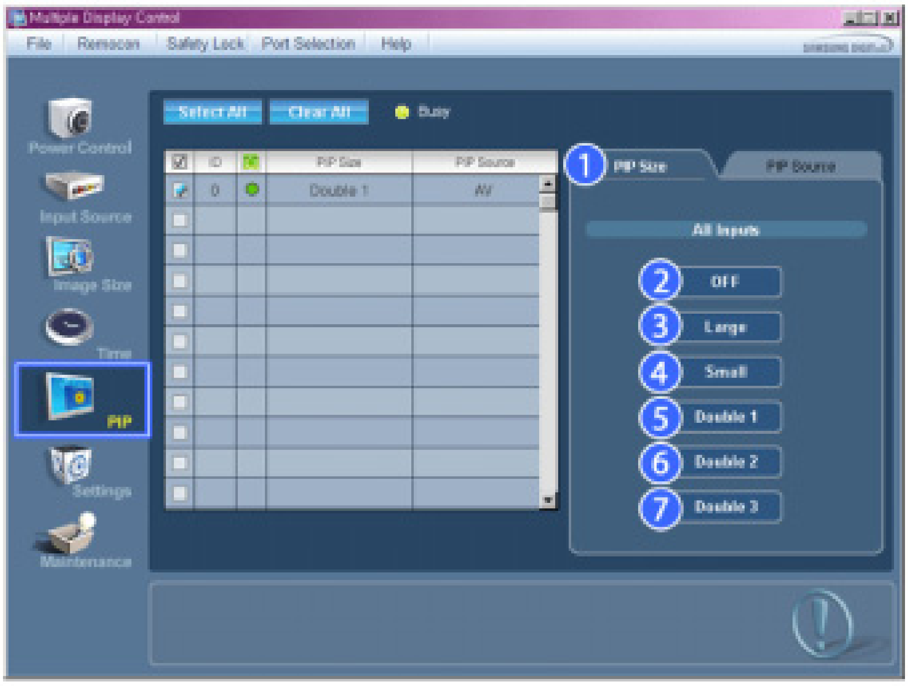
✱ **Time Control (Kontrola vremena) je dostupna samo za displeje čiji status napajanja je ON (Uključeno).**

✱ **Kada je izabran On Time Setup (Postavljanje vremena uključenja), TV Source (TV izvor) funkcioniše samo za TV model.**

PIP

PIP Size

1. Pritisnite PIP (Slika u slici) među glavnim ikonama i pojaviće se ekran PIP.
   Pomoću dugmeta Select All (Izaberi sve) ili Check Box (Okvir za potvrdu) izaberite displej koji želite da kontrolišete.



Info Grid (Info mreža) prikazuje neke osnovne informacije koje su potrebne za PIP Size Control (Kontrola veličine slike u slici).

1) PIP Size
  - Prikazuje trenutnu veličinu slike u slici displeja koji se koristi.

2) OFF
  - Isključuje PIP izabranog displeja.

3) Large
  - Uključuje PIP izabranog displeja i menja veličinu u Large (Velika).

4) Small
  - Uključuje PIP izabranog displeja i menja veličinu u Small (Mala).

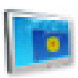
5) Double 1
  - Uključuje PIP izabranog displeja i menja veličinu u Double 1 (Dvostruko 1)

6) Double 2
  - Uključuje PIP izabranog displeja i menja veličinu u Double 2 (Dvostruko 2).

7) Double 3 (Picture By Picture) (Duplo 3 (Slika po slika))
  - Uključuje BPB (slika po slika) za izabrani prikaz i menja veličinu u Double 3 (Duplo 3).

Ulazni izvor MagicNet-a radi samo na MagicNet modelu.

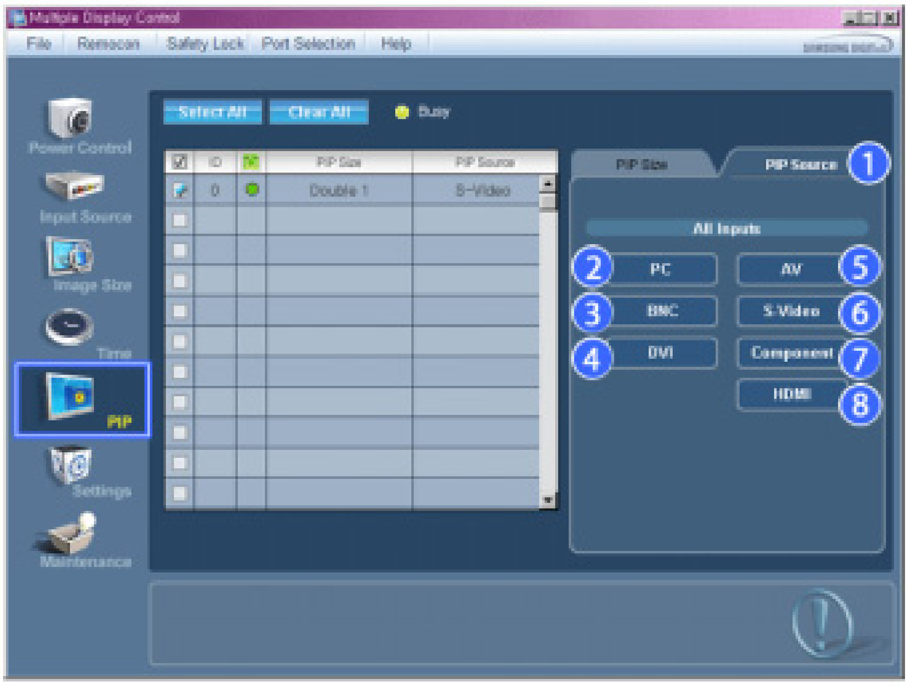
PIP Size (Veličina PIP-a) može da se kontroliše uključivanjem napajanja monitora.



PIP

PIP Source

1. Pritisnite PIP (Slika u slici) među glavnim ikonama i pojaviće se ekran PIP.



- Info Grid (Info mreža) prikazuje neke osnovne informacije koje su potrebne za PIP Source Control (Kontrola izvora PIP-a).

1) PIP Size (Veličina PIP-a)
   - PIP Source (Izvor PIP-a) može da se kontroliše uključivanjem napajanja monitora..
2) PC
   - Menja izvor PIP-a izabranog displeja u PC.
3) BNC
   - Menja izvor PIP-a izabranog displeja u BNC.
4) DVI
   - Menja izvor PIP-a izabranog displeja u DVI.
5) AV
   - Menja izvor PIP-a izabranog displeja u AV.
6) S-Video
   - Menja izvor PIP-a izabranog displeja u S-Video.
7) Component
   - Menja izvor PIP-a izabranog displeja u Component.
8) HDMI
   - Menja izvor PIP-a izabranog displeja u HDMI.

   Napomena: Neki od PIP izvora možda neće moći da se izaberu, zavisno od vrste ulaznog izvora glavnog ekrana.

- **Ulazni izvor MagicNet-a radi samo na MagicNet modelu.**
- **Karakteristika PIP Control (Kontrola PIP-a) je dostupna samo za displeje čiji status napajanja i PIP funkcija su postavljeni na ON (Uključeno).**



Settings

Picture

1. Pritisnite Settings (Postavke) među glavnim ikonama i pojaviće se ekran Settings Control (Kontrola postavki).



Info Grid (Info mreža) prikazuje neke osnovne informacije koje su potrebne za Settings Control (Kontrola postavki). Kada se odabere neka funkcija, postavljena vrednost izabrane funkcije se prikazuje na klizaču. Kada se izabere Select All (Izaberi sve), vraća se podrazumevana vrednost (50). Ako na ovom ekranu promenite vrednost, režim će se automatski promeniti u "CUSTOM" (Korisnički prilagođeno).

1) Picture
 - Dostupno samo za AV, S-Video, komponentni, HDMI, DTV.

2) Contrast
 - Podešava kontrast izabranog displeja.

3) Brightness
 - Podešava svetlinu izabranog displeja.

4) Sharpness
 - Podešava oštrinu izabranog displeja.

5) Color
 - Podešava boju izabranog displeja.

6) Tint
 - Podešava nijansu izabranog displeja.

7) Color Tone
 - Podešava ton boje izabranog displeja.

8) Color Temp
 - Prilagođava Color Temp izabranog ekrana.

Ova funkcija je omogućena samo ako je funkcija Color Tone podešena na Off.

9) Brightness Sensor
 - Prilagođava Brightness Sensor izabranog ekrana.

10) Dynamic Contrast
 - Prilagođava Dynamic Contrast izabranog ekrana.

Ulazni izvor MagicNet-a radi samo na MagicNet modelu.

Ova karakteristika je dostupna samo za displeje čiji status napajanja je ON (Uključeno), a ako ništa nije izabrano, prikazuje se fabrička podrazumevana vrednost.



Settings

Picture PC

1. Pritisnite Settings (Postavke) među glavnim ikonama i pojaviće se ekran Settings Control (Kontrola postavki).



Info Grid (Info mreža) prikazuje neke osnovne informacije koje su potrebne za Settings Control (Kontrola postavki). Kada se izabere funkcija, postavljena vrednost izabrane funkcije se prikazuje u slajdu. Kada je izabrana, funkcija prikazuje vrednost postavke na traci slajdova. Kada se izabere Select All (Izaberi sve), vraća se podrazumevana vrednost (50). Ako na ovom ekranu promenite vrednost, režim će se automatski promeniti u "CUSTOM" (Korisnički prilagođeno).

1) Picture PC
   - Dostupno samo za PC, BNC, DVI.

2) Contrast
   - Podešava kontrast izabranog displeja.

3) Brightness
   - Podešava svetlinu izabranog displeja.

4) Red
   - Podešava crvenu boju izabranog displeja.

5) Green
   - Podešava zelenu boju izabranog displeja.

6) Blue
   - Podešava plavu boju izabranog displeja. .

7) Color Tone
   - Adjusts the Color Tone for the selected display.

8) Color Temp
   - Prilagođava Color Temp izabranog ekrana.

Ova funkcija je omogućena samo ako je funkcija Color Tone podešena na Off.

9) Brightness Sensor
   - Prilagođava Brightness Sensor izabranog ekrana.

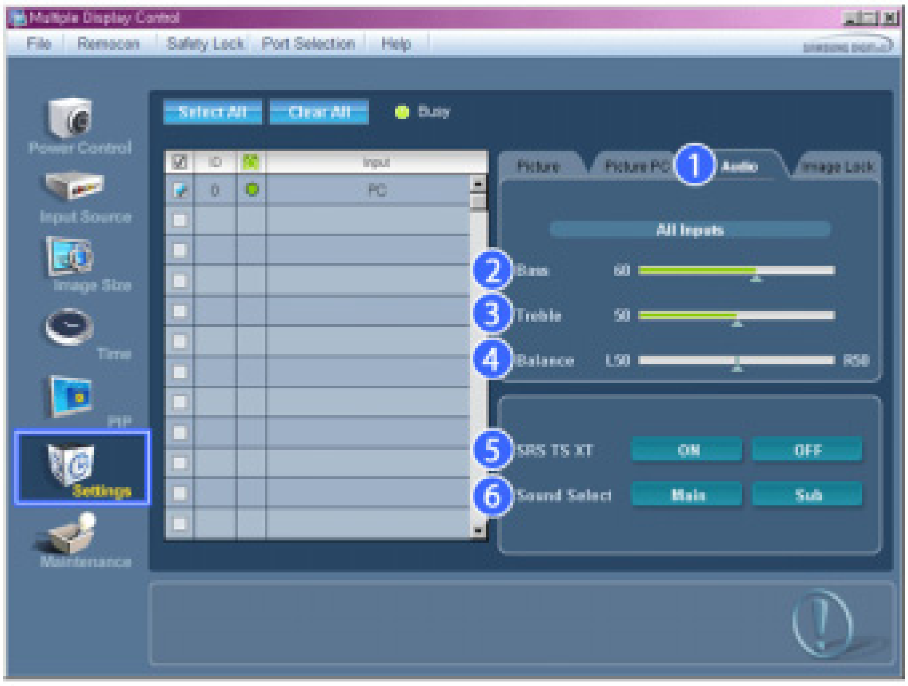
Ulazni izvor MagicNet-a radi samo na MagicNet modelu.

Ova karakteristika je dostupna samo za displeje čiji status napajanja je ON (Uključeno), a ako ništa nije izabrano, prikazuje se fabrička podrazumevana vrednost.

Settings

Audio

1. Pritisnite Settings (Postavke) među glavnim ikonama i pojaviće se ekran Settings Control (Kontrola postavki).



Info Grid (Info mreža) prikazuje neke osnovne informacije koje su potrebne za Settings Control (Kontrola postavki). Kada se izabere funkcija, postavljena vrednost izabrane funkcije se prikazuje u slajdu. Kada je izabrana, funkcija prikazuje vrednost postavke na traci slajdova. Kada se izabere Select All (Izaberi sve), vraća se podrazumevana vrednost (50). Ako na ovom ekranu promenite vrednost, režim će se automatski promeniti u "CUSTOM" (Korisnički prilagođeno).

1) Audio
   - Kontroliše audio postavke za sve ulazne izvore.
2) Bass
   - Podešava niske tonove izabranog displeja.
3) Treble
   - Podešava visoke tonove izabranog displeja.
4) Balance
   - Podešava balans izabranog displeja.
5) SRS TS XT
   - Uključivanje/isključivanje tehnologije SRS TS XT Sound za izabrani displej.
6) Sound Select
   - Izaberite Main (Glavna) ili Sub (Podslika) kada je PIP uključen.

Ulazni izvor MagicNet-a radi samo na MagicNet modelu.

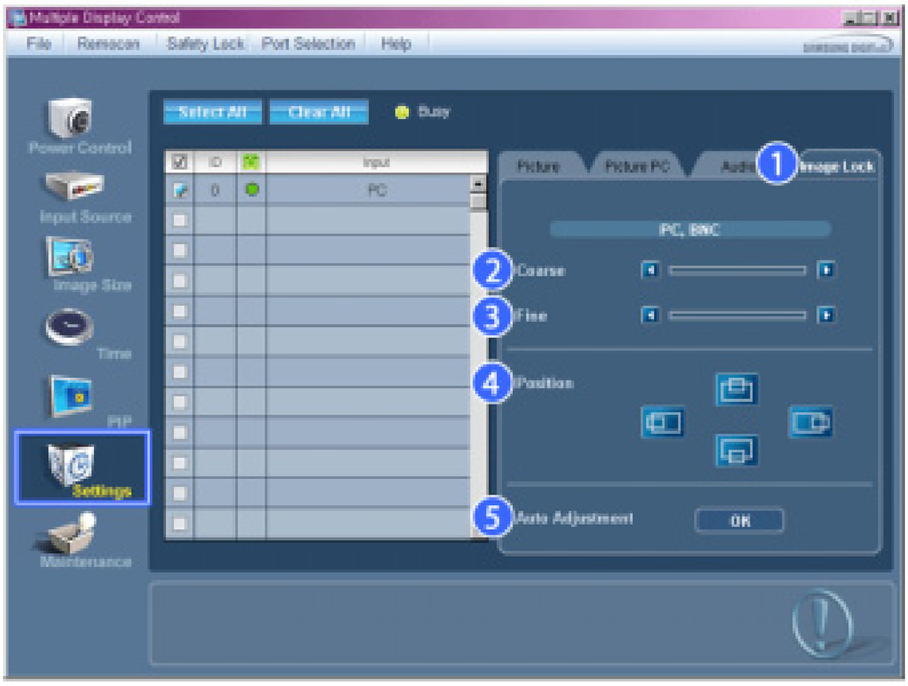
Ova karakteristika je dostupna samo za displeje čiji status napajanja je ON (Uključeno), a ako ništa nije izabrano, prikazuje se fabrička podrazumevana vrednost.



Settings

Image Lock

1. Pritisnite Settings (Postavke) među glavnim ikonama i pojaviće se ekran Settings Control (Kontrola postavki).



Info Grid (Info mreža) prikazuje neke osnovne informacije koje su potrebne za Settings Control (Kontrola postavki).

1) Image Lock
   - Dostupno samo za PC, BNC.
2) Coarse
   - Podešava gruba podešenja izabranog displeja.
3) Fine
   - Podešava fina podešenja izabranog displeja.
4) Position
   - Podešava poziciju izabranog displeja.
5) Auto Adjustment
   - Samopodešenje za dolazni PC signal.

Ulazni izvor MagicNet-a radi samo na MagicNet modelu.

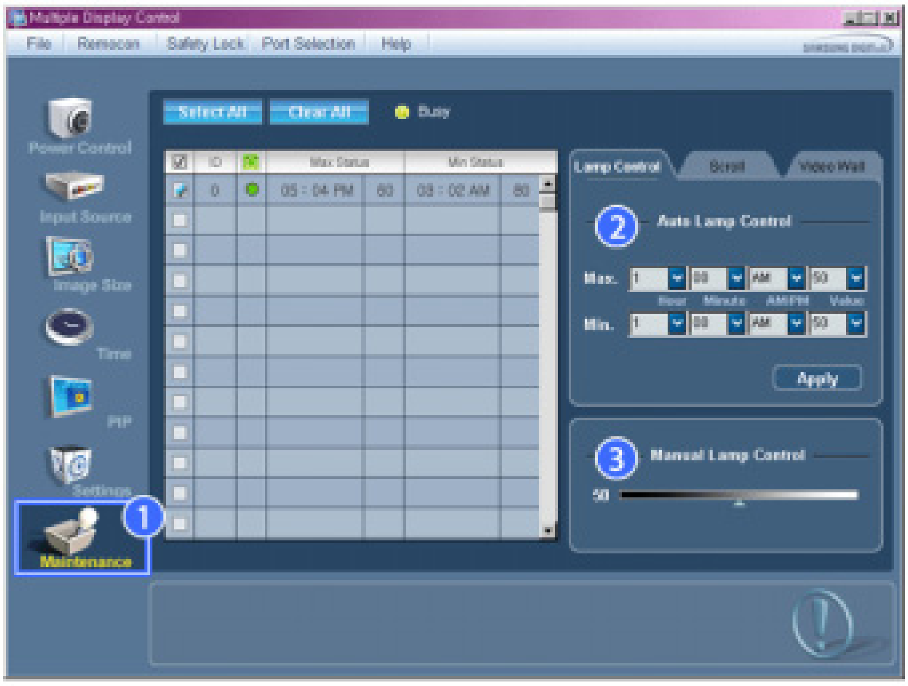
Settings Control (Kontrola postavki) je dostupna samo za displeje čiji status napajanja je ON (Uključeno).



Maintenance

Lamp Control

1. Pritisnite ikonu "Maintenance" (Održavanje) u stupcu Main Icon (Glavna ikona) da biste prikazali ekran Maintenance (Održavanje).



Pojaviće se "Info Grid" (Info mreža) sa nekoliko osnovnih podataka.

1) Maintenance
   - Omogućava kontrolu održavanja za sve ulazne izvore.

2) Auto Lamp Control
   - Automatski podešava pozadinsko svetlo izabranog displeja u određeno vreme.
     Auto Lamp Control (Automatska kontrola lampice) se automatski isključuje ako podešavate pomoću Manual Lamp Control (Ručne kontrole lampice).

3) Manual Lamp Control
   - Omogućava vam da postavite pozadinsko svetlo izabranog displeja bez obzira na vreme.
     Auto Lamp Control (Automatska kontrola lampice) se automatski isključuje ako podešavate pomoću Manual Lamp Control (Ručne kontrole lampice).

Karakteristika Maintenance Control (Kontrola održavanja) je dostupna samo za displeje čiji status napajanja je postavljen na ON (Uključeno).

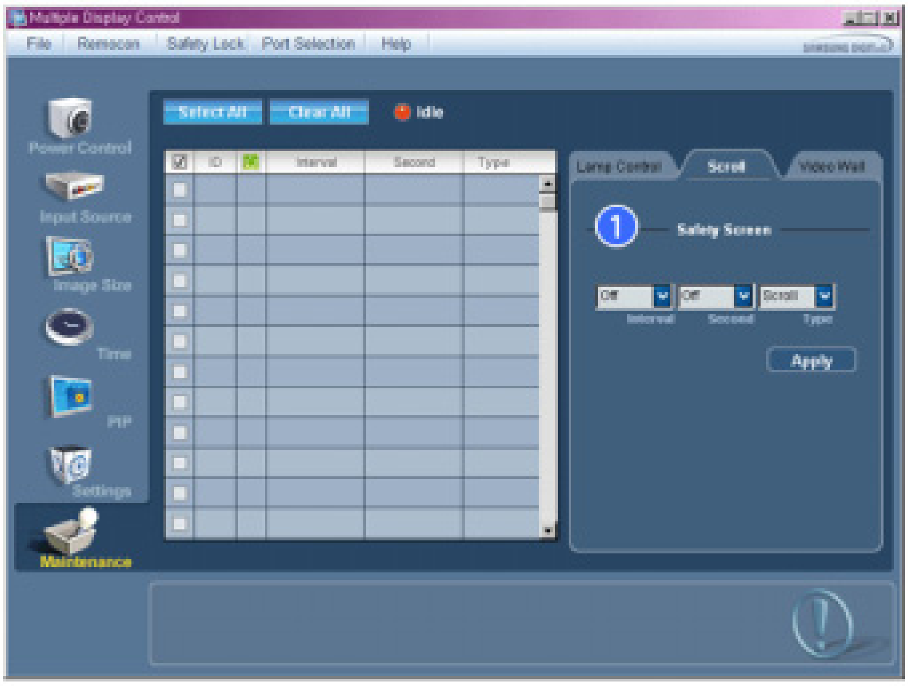
Ulazni izvor MagicNet-a radi samo na MagicNet modelu.



Maintenance

Scroll

1. Pritisnite ikonu "Maintenance" (Održavanje) u stupcu Main Icon (Glavna ikona) da biste prikazali ekran Maintenance (Održavanje).



1) Screen Scroll
   - Eliminiše zaostale slike koje mogu da se pojave kada izabrani displej duže vreme ostane u modu Pause (Pauza). Možete da postavite tajmer za ponavljanje ciklusa biranjem postavki "Interval" po satu i "Second" po sekundi.

Ulazni izvor MagicNet-a radi samo na MagicNet modelu.

Postavke za Second (Sekunda) mogu biti 1, 2, 3, 4, 5 za Scroll Type (Vrsta kretanja) i do 10, 20, 30, 40, 50 za tipove Pixel (Piksel), Bar (Traka) i Eraser (Brisač).

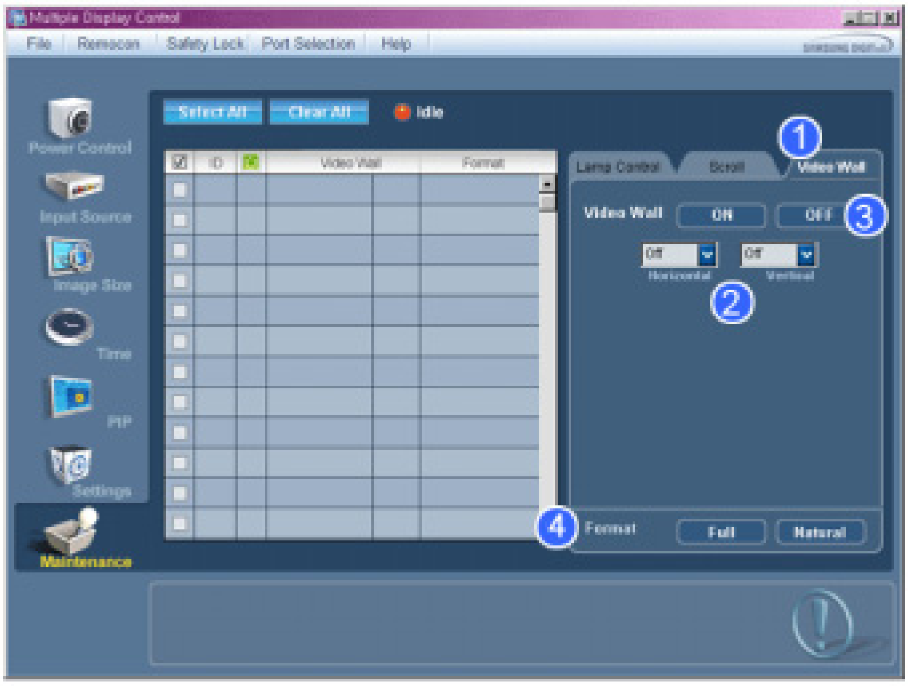
Karakteristika Maintenance Control (Kontrola održavanja) je dostupna samo za displeje čiji status napajanja je postavljen na ON (Uključeno).



Maintenance

Video Wall

1. Pritisnite ikonu "Maintenance" (Održavanje) u stupcu Main Icon (Glavna ikona) da biste prikazali ekran Maintenance (Održavanje).



1) Video Wall

- Video zid je skup međusobno spojenih video ekrana pa svaki ekran prikazuje deo cele slike ili se ista ista slika ponavlja na svakom ekranu.

2) Video Wall (Screen divider)

- Ekran može da se podeli.
  Možete da odaberete broj ekrana sa različitim izgledom kod podele.
  - Izaberite režim za podelu ekrana.
  - Izaberite displej iz Display Selection (izbor displeja).
  - Mesto će da se izabere pritiskom na dugme u izabranom režimu.
  - MDC program koji nudi kompanija Samsung podržava do 5x5 LCD ekrana.

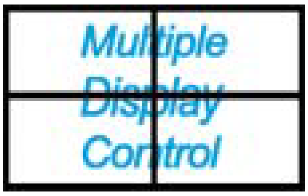
3) On / Off

- Uključuje/isključuje funkciju video zida za izabrani displej.

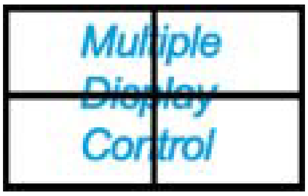
4) Format

- Format se može izabrati tako da vidite izabrani ekran.

- Full



- Natural



*** Nećete moći da pokrenete ovu funkciju u programu MagicNet.**

*** Karakteristika Maintenance Control (Kontrola održavanja) je dostupna samo za displeje čiji status napajanja je postavljen na ON (Uključeno).**

Rešavanje problema

1. Displej koji želite da kontrolišete se ne pojavljuje u Power Control Info Grid (Info mreža kontrole napajanja)
   - Proverite spoj RS232C-a. (proverite da li je ispravno spojen na priključak Com1)

- Proverite displeje i pogledajte da li neki od ostalih spojenih displeja ima isti ID. Ako više od jednog displeja ima isti ID, te displeje program neće ispravno prepoznati zbog konflikta podataka.
- Proverite da li je Display Set ID (ID seta displeja) broj između 1 i 25. (podesite pomoću menija Display (Displej))

Napomena: ID seta displeja mora da bude vrednost između 1 i 25.
Ako je vrednost izvan tog raspona, MDC sistem ne može da kontroliše displej.

2. Displej koji želite da kontrolišete ne pojavljuje se u Control Info Grid (Info mreža kontrole)
   - Proverite da li je napajanje displeja ON (Uključeno). (to možete da proverite u Power Control Info Grid (Info mreža kontrole napajanja))
   - Proverite da li možete da promenite ulazni izvor displeja.

3. Stalno se pojavljuje dijaloški okvir.
   - Proverite da li je izabran displej koji želite da kontrolišete.

4. On Timer (Timer za uključivanje) i Off Timer (Timer za isključivanje) su postavljeni, ali se prikazuje različito vreme.
   - Primenite trenutno vreme da biste sinhronizovali časovnike na displejima.

5. Daljinski upravljač možda neće ispravno raditi kada isključite funkciju daljinskog upravljanja, isključite RS-232C kabl ili izađete iz programa na nepravilan način. Ponovo pokrenite program i uključite funkciju daljinskog upravljanja da biste se vratili na normalne funkcije.

<Napomena> Ovaj program može neispravno da funkcioniše zbog problema u komunikacijskim krugovima ili smetnjama električnih uređaja koji se nalaze u blizini.



Prikaz vrednosti postavki u režimu sa više prikaza

Kada je spojeno više displeja, vrednosti postavki se prikazuju na sledeći način.

1. Nema izbora: Prikazuje se fabrička podrazumevana vrednost.
2. Odabran je jedan displej: Pribavlja i prikazuje vrednosti postavki za izabran displej.
3. Jedan displej je izabran (ID1), a jedan dodat (ID3): Program koji je prikazivao vrednosti postavki za ID 1 pribavlja i prikazuje vrednost za ID3.
4. Izabrani su svi setovi pomoću funkcije Select All (Izaberi sve): Vraća se na fabričku podrazumevanu vrednost.

Bezbednosna uputstva
Uvod
Spajanja
Korišćenje softvera
Podešavanje monitora
Input
Picture
[PC / BNC /DVI]
Picture [AV / S-Video / Component / HDMI]
Sound
Setup
Multi Control
Direktne funkcije
MagicNet
Rešavanje problema
Specifikacije
Informacije
Dodatak

Model

SyncMaster

www.samsung.com



Boja i izgled proizvoda mogu da se razlikuju zavisno od modela, a specifikacije proizvoda podložne su promenama bez prethodnog obaveštenja, u cilju poboljšanja performansi.

Podešavanje monitora

Input

Dostupni režim

- PC / BNC / DVI
- AV
- S-Video
- Komponenta
- HDMI
- MagicNet

Source List

[MENU] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Koristi se za izbor PC, BNC ili drugog spoljnog izvora ulaza priključenog na monitor.
Koristi se za izbor ekrana koji želite.

1) **Računar**
2) **BNC**
3) **DVI**
4) **AV**
5) **S-Video**
6) **Komponenta**
7) **HDMI**
8) **MagicNet**

[Priame tlačidlo na diaľkovom ovládaní je tlačidlo 'SOURCE'.]

Napomena

- PIP se isključuje kada se monitor prebaci na spoljni izvor.
- Za PC i DVI, deaktivira se ako izvučete kabl.

PIP

Kada se spoljni A/V uređaji, kao što su videorekorderi ili DVD uređaji priključe na monitor, PIP vam omogućuje da gledate video preko uređaja u malom prozoru nadređenom na PC video signalu. (Off/On) (Isključeno/Uključeno)

Napomena

- Na ekranu se ne može preklapati više od jedne PIP (Slike u slici) jer BNC i komponenta koriste isti terminal.

1) PIP (Dostupni režim: PIP)

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
Uključite ili isključite PIP ekran.
- Off
- On

[Dugme za direktan pristup na daljinskom upravljaču je dugme 'PIP' (Izvor).]

2) **Source**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Izbor izvora ulaznog signala za PIP (Sliku u slici).

- PC : AV / S-Video / Component (Komponentni) / HDMI režim
- BNC: AV / S-Video / HDMI režim
- DVI: AV / S-Video / Component (Komponentni) režim
- AV / S-Video: PC / BNC /DVI režim
- Komponentni : PC / DVI režim
- HDMI : PC / BNC režim

[Dugme za direktan pristup na daljinskom upravljaču je dugme 'SOURCE' (Izvor).]

3) **Swap**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Menjanje sadržaja slike u slici i glavne slike.

Slika u PIP prozoru pojaviće se na glavnom ekranu, a slika sa glavnog ekrana pojaviće se u PIP prozoru.

[Dugme za direktan pristup na daljinskom upravljaču je dugme 'SWAP' (Izvor).]

4) **Veličina**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Menja veličinu PIP prozora.

[Dugme za direktan pristup na daljinskom upravljaču je dugme 'SIZE' (Izvor).]

5) **Position**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Menja poziciju PIP prozora.

6) **Transparency**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Podešavanje transparentnosti PIP (slika u slici) prozora.

- High
- Medium
- Low
- Opaque

Napomena

- Ako izaberete , , u Size (Veličini), Position (Pozicija) i Transparency (Transparentnost) se neće aktivirati.

Available Mode : PIP (Dostupni režim: PIP)

Edit Name PASCH

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Dajte naziv ulaznom uređaju spojenom na ulazne priključke da biste si olakšali izbor izvora ulaznog signala.

1) **Računar**
2) **BNC**
3) **DVI**
4) **AV**
5) **S-Video**
6) **Komponenta**
7) **HDMI**

Picture[PC / BNC /DVI]

Dostupni režim

P PC / BNC / DVI

A AV

S S-Video

C Komponenta

HDMI

MagicNet

MagicBright™

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

MagicBright™ je nova karakteristika koja pruža optimalno okruženje za gledanje, zavisno od sadržaja slike koju gledate.
Trenutačno su dostupna četiri različita režima: Entertain (Zabava), Internet, Text (Tekst) i Custom .
Svaki režim ima svoju prethodno postavljenu vrednost za svetlinu. Jednu od četiri postavke možete jednostavno da izaberete pritiskom na kontrolno dugme MagicBright™.

1) **Entertain**
   Visoka svetlina
   Za gledanje filmova sa DVD-a ili videorekordera.
2) **Internet**
   Srednja svetlina
   Za rad sa različitim slikama kao što su tekst i grafika.
3) **Text**
   Normalna svetlina
   Za dokumente ili radove sa dosta teksta.
4) **Custom**
   Iako su naši inženjeri pažljivo izabrali vrednosti, prethodno podešene vrednosti možda neće biti ugodne vašim očima, zavisno od sopstvenih prioriteta.
   U tom slučaju podesite svetlinu i kontrast putem menija na ekranu.

[Dugme za direktan pristup na daljinskom upravljaču je dugme 'M/B'.]

Custom

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] / [< / >] → [ENTER]

Možete da koristite menije na ekranu da biste podesili svetlinu i kontrast prema sopstvenim prioritetima.

1) **Contrast**
   Podešavanje kontrasta.
2) **Brightness**
   Podešavanje svetline.

Napomena

- Ako sliku podešavate putem funkcije Custom , MagicBright će se prebaciti na režim Custom .

Color Tone

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Ton boje može da se promeni.

1) **Off**
2) **Cool**
3) **Normal**
4) **Warm**
5) **Custom**
   (Dostupno samo u PC/BNC režimu)

Napomena

- Ako opciju Color Tone na Cool, Normal, Warm ili Custom, funkcija Color Temp biće onemogućena.
- Ako opciju Color Tone podesite na Off, funkcija Color Control biće onemogućena.

Color Control

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

Podesite individualne kontrole R, G, B boja.
(Dostupno samo u PC/BNC režimu)

1) **Red**
2) **Green**
3) **Blue**

Napomena

- Ako podesite sliku pomoću funkcije Color Control (Kontrola boje), Color Tone (Ton boje) će se prebaciti u režim Custom (Korisnički prilagođeno).

Color Temp

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Temperatura boje je mera 'toplote' boja na slici.
(Ova funkcija je omogućena samo ako je funkcija Color Tone podešena na Off.)

Brightness Sensor

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Senzor za osvetljenost automatski detektuje okolno osvetljenje i optimizuje svetlinu ekrana.

1) **On**
2) **Off**

Image Lock

Zaključavanje slike se koristi za fino podešavanje i pronalaženje najbolje slike uklanjanjem smetnji koje stvaraju nestabilnu sliku koja treperi. Ako putem Fine (Finog) podešavanja ne dobijete zadovoljavajuće rezultate, koristite Coarse (Grubo) podešavanje, zatim opet fino podešavanje.
(Dostupno samo u PC/BNC režimu)

1) **Coarse**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]
   Uklanja smetnje kao što su vertikalne linije. Grubo podešavanje može da pomeri područje slike na ekranu. Možda ćete je trebati pomeriti u centar pomoću menija za horizontalne kontrole.

2) **Fine**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]
   Uklanja smetnje kao što su horizontalne linije. Ako i nakon finog podešavanja još uvek ima smetnji, ponovite ga nakon podešavanja frekvencije (brzina sata).

3) **Position**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [< / >] / [∧ / ∨]→ [ENTER]
   Horizontalno i vertikalno podešavanje lokacije prikaza.

Auto Adjustment

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Vrednosti za fino i grubo podešavanje, te za poziciju se podešavaju automatski.
Ako promenite rezoluciju putem kontrolne table, pokrenuće se automatska funkcija.
(Dostupno samo u PC/BNC režimu)

[Direktno dugme na daljinskom upravljaču je dugme 'AUTO' (Automatski).]

Signal Balance P

Koristi se za nadoknadu RGB signala koji se prenosi dugačkim signalnim kablom.
(Dostupno samo u PC/BNC režimu)

1) **Signal Balance**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
   Možete da izaberete bilo On ili Off pomoću kontrolnog signala.

2) **Signal Control**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [< / >] → [ENTER]
   Ručno možete podesiti R Phase (R fazu), G Phase (G fazu), B Phase (B fazu), Gain (Pojačanje) i Sharpness (Oštrinu).

Size P

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Možete da podesite veličinu slike.

1) **16:9**
2) **4:3**

PIP Picture P

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Možete da podesite postavke PIP ekrana.

1) **Contrast**
   Podešava kontrast PIP prozora na ekranu.
2) **Brightness**
   Podešava svetlinu PIP prozora na ekranu.
3) **Sharpness**
   Podešava razliku između najsvetlijeg i najtamnijeg područja PIP prozora.
4) **Color**
   Podešava boju PIP prozora na ekranu.
5) **Tint**
   Podešava Nijansa PIP prozora na ekranu
   Možete da gledate sliku sa Video, S-Video izvora putem PIP ekrana u PC, BNC i DVI režimu. Radi samo ako je video signal NTSC.

Available Mode : PIP (Dostupni režim: PIP)

Picture [AV / S-Video / Component / HDMI režim]

Dostupni režim

P PC / BNC / DVI
A AV
S S-Video
C Komponenta
H HDMI
M MagicNet

Mode ASCH

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Monitor ima četiri automatske postavke slike ("Dynamic" (Dinamična), "Standard" (Standardna),

"Movie" (Filmska) i "Custom" (Korisnička)) koje su fabrički podešene.
Možete da aktivirate postavku Dynamic (Dinamična), Standard (Standardna), Movie (Filmska) ili Custom (Korisnička). Možete da izaberete "Custom" (Korisnički prilagođeno) što automatski vraća personalizovane postavke slike.

1) **Dynamic**
2) **Standard**
3) **Film**
4) **Custom**

[Direktno dugme na daljinskom upravljaču je dugme 'AUTO' (Automatski).]

Custom

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

Možete da koristite menije na ekranu da biste podesili svetlinu i kontrast prema sopstvenim prioritetima.

1) **Contrast**
   Podešavanje kontrasta.
2) **Brightness**
   Podešavanje svetline.
3) **Sharpness**
   Podešavanje oštrine slike.
4) **Color**
   Podešavanje boje slike.
5) **Tint**
   Podešavanje Nijansa slike.
   Dostupno samo u AV, S-Video režimu. Radi samo ako je video signal NTSC.

Color Tone

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Ton boje može da se promeni. Komponente individualnih boja takođe mogu da se podese.

1) **Off**
2) **Cool 2**
3) **Cool 1**
4) **Normalno**
5) **Warm1**
6) **Warm2**

Napomena

- Ako opciju Color Tone na Cool, Normal, Warm ili Custom, funkcija Color Temp biće onemogućena.

Color Temp

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Temperatura boje je mera 'toplote' boja na slici.
(Ova funkcija je omogućena samo ako je funkcija Color Tone podešena na Off.)

Size

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Možete da podesite veličinu slike.

1) **16:9**
2) **Zoom 1**
3) **Zoom 2**
4) **4:3**

[Funkcije ZOOM1, ZOOM2 nisu dostupne u rezoluciji 1080i (ili preko 720p) kod komponentne i HDMI veze.]

Brightness Sensor

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Senzor za osvetljenost automatski detektuje okolno osvetljenje i optimizuje svetlinu ekrana.

1) **Off**
2) **On**

Dynamic Contrast

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨]→ [ENTER]

Dynamic Contrast služi za automatsko prepoznavanje distribucije ulaznog vizualnog signala i njegovo podešavanje da bi se stvorio optimalni kontrast.

1) **Off**
2) **On**

Digital NR

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Možete da uključite/isključite funkciju Noise Elimination (Eliminacija smetnji).
Karakteristika digitalne eliminacije smetnji vam omogućava uživanje u jasnijim i oštrijim slikama.

1) **Off**
2) **On**

Film Mode

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Možete da uključite/isključite filmski režim.
Filmski režim vam omogućava iskustvo gledanja poput onog u bioskopu.
nije dostupno u HDMI režimu

1) **Off**
2) **On**

PIP Picture

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [ENTER]

Možete da podesite postavke PIP ekrana.

1) **Contrast**
   Podešava kontrast PIP prozora na ekranu.
2) **Brightness (Svetlina)**
   Podešava svetlinu PIP prozora na ekranu.

Available Mode : PIP (Dostupni režim: PIP)

Sound

Dostupni režim

P PC / BNC / DVI

A AV

S S-Video

C Komponenta

H HDMI

M MagicNet

Mode PASCHM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Monitor ima ugrađeno HiFi stereo pojačalo.

1) **Standard**
   Izaberite Standard (Standardni) za standardne fabričke postavke.
2) **Muzika**
   Izaberite Music (Muzika) za gledanje video spotova ili koncerata.
3) **Film**
   Izaberite Movie (Filmski) za gledanje filmova.
4) **Speech**
   Izaberite Speech (Govor) za gledanje emisija koje se većinom sastoje od dijaloga (npr. vesti).
5) **Custom**
   Izaberite Custom ako želite da podesite postavke prema sopstvenim prioritetima.

Custom PASCHM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

Postavke zvuka možete podesiti prema sopstvenim prioritetima.

1) **Bass**
   Naglašavanje niskih frekvencija.
2) **Treble**
   Naglašavanje visokih frekvencija.
3) **Balance**
   Omogućava podešavanje balansa zvuka između levih i desnih zvučnika.

Možete da čujete zvuk čak i kada je vrednost zvuka podešena na 0.

Napomena

- Ako sliku podešavate putem funkcije Custom , MagicBright će se prebaciti na režim Custom .

Auto Volume PASCHM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Smanjuje razlike u jačini zvuka među raznim stanicama.

1) **Off**
2) **On**

SRS TS XT PASCHM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

SRS TS XT je patentirana SRS tehnologija koja rešava problem reprodukovanja 5,1-multikanalnog sadržaja preko dva zvučnika. TruSurround daje zadivljujuće iskustvo surround zvuka kroz bilo koji system za reprodukovanje sa dva zvučnika, uključujući unutrašnje zvučnike na televizoru.
Potpuno je kompatibilan sa svim višekanalnim formatima.

1) **Off**
2) **On**

[Direktno dugme na daljinskom upravljaču je dugme 'SRS'.]

Sound Select P A S C H

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Možete da izaberete Main (Glavna) ili Sub (Podslika) kada je PIP uključen.

1) **Main**
2) **Sub**

[Available Mode : PIP (Dostupni režim: PIP)]

Setup

Dostupni režim

P PC / BNC / DVI
A AV
S S-Video
C Komponenta
H HDMI
M MagicNet

Language P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Možete da izaberete jedan od 11 jezika.

Napomena

- Izabrani jezik utiče samo na jezik na ekranu.
  Nema uticaja na programe koji su pokrenuti na računaru.

- English, Deutsch, Español, Français, Italiano, Svenska, 日本語, 中国语, Русский, 한국어, Português

Time P A S C H M

Koristi se za izbor jedne od četiri postavke vremena, Clock Set (Postavljanje sata), Sleep Timer (Tajmer), On Timer (Tajmer za uključivanje) i Off Timer (Tajmer za isključivanje).

1) **Clock Set**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]
   Trenutna postavka vremena.

2) **Sleep Timer**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [∧ / ∨] → [ENTER]
   Koristi se da bi se monitor automatski isključio nakon određenog broja minuta. (Isključeno 30, 60, 90, 120, 150, 180)

3) **On Timer**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] →[∧ / ∨] → [ENTER]
   Koristi se za automatsko uključivanje monitora u postavljeno vreme.
   Koristi se za kontrolisanje režima i jačine zvuka u vreme kada se monitor automatski uključi.

4) **Off Timer**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [∧ / ∨] → [ENTER]
   Koristi se za automatsko isključivanje monitora u postavljeno vreme.

Napomena

- Kada odaberete Yes (Da) za On Timer (Tajmer za uključivanje) ili Off Timer (Tajmer za isključivanje) kada je Clock Set (Postavljanje sata) nedefinisano, pojaviće se poruka: "Set the clock first.".

Menu Transparency P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Menja zatamnjenost pozadine ekrana.

1) **High (Visoka)**
2) **Medium (Srednja)**
3) **Low (Niska)**
4) **Opaque (Neprozirno)**

Safety Lock PIN P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [0~9] → [0~9] → [0~9]

Možete da promenite lozinku.

Energy Saving P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [MENU]

Ova funkcija prilagođava potrošnju električne energije jedinice u cilju uštede energije.

1) **On**
2) **Off**

Napomena

- Ako želite da smanjite potrošnju energije u stanju mirovanja, podesite opciju Energy Saving na On. Međutim, ako je opcija Energy Saving (Štednja energije) postavljena na On, nećete moći da koristite daljinsku funkciju Power On koju ima MDC i funkciju WOL (Wake On LAN) koju ima MagicNet.

HDMI Black Level H

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [MENU]

Kada priključite DVD ili set-top box uređaj na TV preko HDMI veze, može doći do smanjenja kvaliteta slike, kao što je povećanje nivoa crne, slab kontrast, poremećaj boje itd., zavisno od povezanog uređaja. U tom slučaju, podesite kvalitet TV ekrana tako što ćete konfigurisati opciju HDMI black level.

1) **Normal**
2) **Low**

Video Wall P A S C H

Video zid je skup međusobno spojenih video ekrana pa svaki ekran prikazuje deo cele slike ili se ista ista slika ponavlja na svakom ekranu.
(Kada je uključena opcija Video Wall, možete da podesite postavke Video Wall ekrana.)

1) **Video Wall**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
   Uključuje/isključuje funkciju video zida za izabrani displej.
   - **Off**
   - **On**

2) **Format**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
   Format se može izabrati tako da vidite izabrani ekran.
   - **Full**

Preko celog ekrana bez margina.

- **Natural**

  Prikazuje sliku u normalnoj veličini, a originalni omer je sačuvan.

3) **Horizontal**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

   Podešava na koliko će delova ekran biti podeljen po horizontali.

   - **Video Wall nudi pet nivoa podešavanja: 1, 2, 3, 4 i 5.**

4) **Vertical**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

   Podešava na koliko će delova ekran biti podeljen po vertikali.

   - **Video Wall nudi pet nivoa podešavanja: 1, 2, 3, 4 i 5.**

5) **Screen Divider**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

   Ekran može da se podeli.

   Možete da odaberete broj ekrana sa različitim izgledom kod podele.

   - Izaberite režim za podelu ekrana.
   - Izaberite prikaz iz Display Selection (izbor displeja).
   - Mesto će da se izabere pritiskom na dugme u izabranom režimu.

Napomena

- Kada je video zid pokrenut, funkcije PIP, Auto Adjustment (Automatsko podešavanje), Image Lock (Zaključavanje slike) i Size (Veličina) nisu dostupne. Ako pokrenete video zid dok je PIP pokrenut, PIP će se isključiti. Video zid ne radi u režimu MagicNet.

Safety Screen P A S C H M

Funkcija Screen Scroll (Kretanje po ekranu) koristi se za sprečavanje zaostalih slika koje mogu da se pojave kada se na ekranu dulje vreme prikazuje fotografija.

- - Funkcija Screen Scroll (Kretanje po ekranu) služi za kretanje po ekranu određeno vreme.
- Ova funkcija nije dostupna kada je napajanje isključeno.

1) **Safety Screen**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

   Određuje hoće li funkcija Screen Scroll (Kretanje po ekranu) da bude uključena ili isključena.

   - **Off**
   - **On**

2) **Interval**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

   Određuje vremenski interval u kojem će biti pokrenuta operacija Screen Scroll (Kretanje po ekranu). (1~10 sati)

   Vreme se izračunava na osnovu potrošene energije po vremenu.

   Zadano postavljeno vreme je 10 časova.

   - **1~10 Hours (1~10 sati)**

3) **Second**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

   Određuje vremenski period u kojem će da radi funkcija Screen Scroll (Kretanje po ekranu). (1~5 sekundi)

   Zadano vreme je 5 sekunda.

   - **Type-Scroll : 1~5 Second**
   - **Type-Pixel, Bar, Eraser : 10~50 Second**

4) **Type**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

   Mozete da promenite Safety Screen Type .

   - **Scroll**
   - **Pixel**
   - **Bar**
   - **Eraser**

Resolution Select

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Kada se slika na ekranu ne prikazuje dobro dok je rezolucija grafičke kartice računara 1024 x 768 @ 60Hz, 1280 x 768 @ 60Hz, 1360 x 768 @ 60Hz ili 1366 x768 @ 60Hz, korišćenjem ove funkcije (Resolution Select (Izbor rezolucije)) slika može da se prikaže na ekranu u određenoj rezoluciji.
(Dostupno samo u PC/BNC režimu)

1) **Off**
2) **1024 X 768**
3) **1280 X 768**
4) **1360 x 768**
5) **1366 X 768**

Napomena

- Izbor menija je dopušten samo ako je rezolucija grafièke kartice postavljena na 1024 x 768 @ 60Hz, 1280 x 768 @ 60Hz, 1360 x 768 @ 60Hz ili 1366 x768 @ 60Hz.

Lamp Control

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

Koristi se se za podešavanje inverterske lampe da bi se smanjila potrošnja energije.

Napomena

- Ova funkcija ne radi kada je opcija Dynamic Contrast podešena na On u AV, S-Video, Component i DVI-Video režimima.

Power On Adjustment

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Podesava Power On time za ekran.
***Paznja Power On time mora da bude duze da bi se izbegao preterani napon.**

FAN

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨]→ [ENTER]

Podešava VENTILATOR.

1) **Normal**
2) **Pivot**

Napomena

- Kad rotirate monitor, vodite računa da izaberete PIVOT za FAN.

Reset

Parametri slike se zamenjuju početnim fabričkim vrednostima.
Za DVI izvor, funkcija Reset dostupna je samo kada se koristi PC/DVI.

1) **Image Reset**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]
   (Dostupno samo u PC/BNC režimu)

2) **Color Reset**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

Napomena

- Funkcija Reset nije dostupna kada je Video Wall podešen na On.

Multi Control

Dostupni režim

P PC / BNC / DVI
A AV
S S-Video
C Komponenta
H HDMI
M MagicNet

Multi Control PASCHM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [0~9]

SET-u dodeljuje individualni ID.

1) **ID Setup**
   Dodeljivanje posebnih ID-ova SET-u.
2) **ID Input**
   Koristite za izbor funkcija prenosnika individualnih SET-ova. Aktiviraće se samo SET čiji ID odgovara postavkama prenosnika.

Direktne funkcije

Dostupni režim

P PC / BNC / DVI
A AV
S S-Video
C Komponenta
H HDMI
M MagicNet

MAGICNET PASCHM

Pomeri se na OSD ekran programa MagicNet.

MDC PASCHM

Pomeranje na ekran Multi Control (Mnogostruka kontrola).

LOCK PASCHM

Postavljanje funkcije Safety Lock (Bezbednosno zaključavanje).

1) **Lock On**
   Zaključaće se.
2) **Lock Off**
   Otključaće se.

Napomena

- Kod postavljanja funkcije zaključavanja dugmadi napajanja i zaključavanja možete da rukujete samo preko daljinskog upravljača i ekrana.

  Prethodno postavljena lozinka monitora je "0000".

Napomena

- Ponovno postavljanje lozinke za lock funkcijske tipke.
  Pritisnite MUTE → 1 → 8 → 6 → On Lozinka će da bude postavljena na ˈ0000ˈ.
  Za ponovno postavljanje lozinke potreban je daljinski upravljač.

MagicNet

Dostupni režim

P PC / BNC / DVI

A AV

S S-Video

C Komponenta

H HDMI

M MagicNet

Napomena

- Operativni sistem za ovaj ekran podržava samo engleski pa se drugi jezici na ekranu možda neće dobro prikazivati.
- Za MagicNet daljinski upravljač je dostupan za rukovanje. Međutim, preporučujemo da koristite odvojenu USB tastaturu.
- Za MagicNet sa režimom Device (Uređaj) pomeranje uređaja za vreme podizanja sistema može da dovede do grešaka. Postavite okoliš uređaja samo ako se monitor uključi ili dobro radi.
- Ne isključujte LAN kabl koji se koristi za mrežu (npr: video prikaz). Inaèe se trenutni program (MagicNet) može zaustaviti. Ako iskopèate kabl, ponovo pokrenite sistem.
- Za pristup drugim izvorima pritisnite dugme Source u MagicNet-u.
- Prethodno postavljena lozinka monitora je "000000".
- Opcija Power On (Napajanje uključeno) programa servera radi samo ako je napajanje monitora potpuno isključeno.
  Ne koristite opciju Power-On (Napajanje uključeno) kada se monitor isključuje jer to može da dovede do sistematske greške na monitoru.
- U slici na ekranu u MagicNet-u, režim Network (Mreža) isti je kao Device (Uređaj).
- Kada koristite MagicNet sa programom servera MagicNet : pokrenite režim Network (Mreža).
- Kada koristite MagicNet sa uređajem direktno spojenim na monitor : pokrenite režim Device (Uređaj).

Napomena

- Pritisnite ALT + F12 da direktno odete na prozor MagicNet.
- Da biste podesili MagicNet u operativnom sistemu Windows, potrebni su vam tastatura i miš.
- Uputstvo za podešavanje funkcije MagicNet u operativnom sistemu Windows potražite u pomoći za MagicNet Server.

Foto

Podržani su formati JPEG, BMP.

1) **Auto**
   Automatski podešava sliku ekranu.
   / Original
   Prikazuje svojstva originalne datoteke.

2) **Slide Show**
Prikazuje karakteristike originalne datoteke.

3) **Interval**
Kontroliše vremenski interval između slikovnih datoteka u prikazu slajdova.

(5 s, 10 s, 20 s, 30 s, 60 s)

4) **Rotation**
Prikazuje slikovnu datoteku okretanje za 90 u smeru kazaljke na satu.

5) **Zoom**
Prikazuje povećanu sliku.

6) **Zatvori**
Zatvara meni za kontrolu slike.

Music

Podržane su datoteke MP3 formata.

Movie

Podržane su datoteke MPEG1, WMV formata.

1) **Play**
Automatski podešava sliku ekranu.

2) **Full Size**
Reprodukuje filmsku datoteku preko celog ekrana.

OFFICE/HTML

Prikazuju se datoteke PPT(Power Point), DOC(MS Word), XLS(MS Excel), PDF, HTML, HTM formata.
* Instalirajte odgovarajući besplatni (program) da biste mogli da čitate MS Office (Word, Excel, Power Point) ili PDF dokumente.

Internet

Spaja se na Internet.

Setup

Možete da postavite različite funkcije u režimu MagicNet.
Za pristup režimu Setup (Postavljanje) morate da unesete lozinku.

1) **Schedule View**
Prikazuje raspored.

2) **TCP/IP**
Možete da promenite TCP/IP postavke.

3) **Connection**
Možete da promenite mrežne postavke.

4) **Password**
Možete da promenite lozinku.
   - Lozinka treba da sadrži između 6 i 12 znakova u numerièkom formatu.
     (Morate da unesete lozinku između 6 i 12 znakova u numeričkom formatu)
   - Ako tri puta unesete pogrešnu lozinku, konfiguracija postavljanja će ponovo da se postavi i na ekranu će se pojaviti poruka upozorenja od servera.

- Ako zaboravite lozinku, unesite, 8, 2 i 4 na daljinskom upravljaču za pokretanje lozinke. Ovo će ponovo da postavi prethodne postavke u režimu Setup (Postavljanje).

5) **File**

Local : Datoteke možete brisati i kopirati i sa lokalnih i sa prenosnih diskova.

6) **Play Option**

Možete podesiti ponavljanje reprodukcije i postavke ekrana.

Repeat (Ponovi) : Određuje opciju ponavljanja pri reprodukciji filmova i muzike.

- Ništa - Opciju No Repeat (Bez ponavljanja) izaberite ako želite da se film ili muzieka numera reprodukuje samo jednom.
- Ponovi datoteku - Opciju Repeat File (Ponovi datoteku) izaberite ako želite da se film ili muzieka numera reprodukuje samo jednom.
- Ponovi listu - Opciju Repeat List (Ponovi listu) izaberite ako želite da se filmovi i glazbene numere sa liste ponovo reprodukuju.

Rotacija - Podešava položaj slike.

- Pejsaž - Rezoluciju ekrana podešava na 1366x768 piksela.
- Portret - Rezoluciju ekrana podešava na 1366x768 piksela.

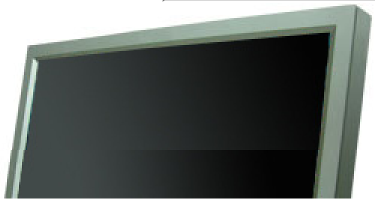
Napomena

- Preporučuje se da ne isključujete napajanje za vreme rada.

Napomena

- Za monitore sa funkcijom zakretanja providnost trake nije podržana.
- Za monitore sa funkcijom zakretanja podržana rezolucija ekrana za filmove je do 720*480(SD).

SyncMaster



Boja i izgled proizvoda mogu da se razlikuju zavisno od modela, a specifikacije proizvoda podložne su promenama bez prethodnog obaveštenja, u cilju poboljšanja performansi.

Rešavanje problema

Provera funkcije samostalnog testiranja

☑ Napomena

- Pre obraćanja servisu sami proverite sledeće stavke. Za probleme koje ne možete sami da rešite, kontaktirajte Servisni centar.

Provera funkcije samostalnog testiranja

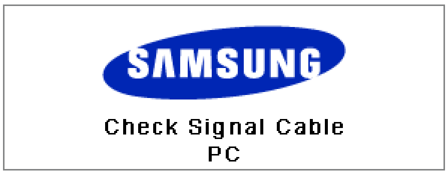
Vaš monitor ima funkciju samostalnog testiranja koja vam omogućava proveru da li monitor ispravno funkcioniše.

1) Isključite računar i monitor.

2) Izvucite video kabl sa zadnje strane računara.

3) Uključite monitor.

Slika ispod ("Provera signala kabla") se pojavljuje na crnoj pozadini kada monitor radi normalno, iako ne prepoznaje video signal: Dok je u režimu samostalnog testiranja, LED indikator napajanja svetli zeleno i slika se pomera po ekranu.

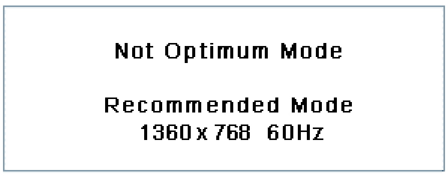


4) Isključite monitor i ponovo priključite video kabl, a zatim ponovo uključite računar i monitor.

Ako i nakon prethodno opisanog postupka na ekranu monitora nema slike, proverite svoj video kontroler i računarni sistem; **monitor funkcioniše ispravno.**

Režim nije optimalan

Ekran može imati rezoluciju i veću od 1360 x 768. Međutim, sledeća poruka će se pojaviti na neko vreme; Možete da odaberete promenu rezolucije ekrana ili da ostanete u trenutnom režimu. Ako je rezolucija viša od 85 Hz, videćete crni ekran jer monitor ne podržava više od 85 Hz.



☑ Napomena

- Rezolucije i frekvencije koje monitor podržava potražite u specifikacijama > Prethodno podešeni režimi za tajmer.

Održavanje i čišćenje

1) Održavanje kućišta monitora.
Isključite kabl napajanja i očistite kućište mekom tkaninom.



- Nemojte koristiti benzen, razređivač i druge zapaljive tvari niti mokru tkaninu.
- Preporučamo korišćenje sredstva za čišćenje kompanije Samsung da ekran ne bi oštetio.

2) Održavanje ravnog ekrana.
Očistite ga mekom tkaninom (pamučni flanel).



- Nikad ne koristite aceton, benzen niti razređivač.
(oni mogu da uzrokuju greške ili deformacije na površini ekrana).
- Korisnik će sam morati da plati cenu i dodatne troškove za popravak oštećenja koja je sam prouzročio.

Simptomi i preporučene akcije

☑ Napomena

- Monitor prikazuje vizuelne signale koje prima od računara. Prema tome, ako postoji problem sa računarom ili video karticom, na monitoru možda neće biti slike, loše će prikazivati boje, imaće smetnje, video režim neće biti podržan itd. U tom slučaju, prvo proverite izvor problema, a zatim kontaktirajte servisni centar ili svog distributera.

1) Proverite da li su kabl napajanja i video kablovi ispravno priključeni na računar.

2) Proverite da li računar prilikom pokretanja daje više od 3 zvučna signala
(ako da, zatražite servis matične ploče računara).

3) Ako ste instalirali novu karticu ili ste sklopili računar, proverite da li ste instalirali upravljačke programe za adapter (video) i monitor.

4) Proverite da li je omer skeniranja video ekrana postavljen na 56 Hz ili 80 Hz
(nemojte preći 60 Hz kad koristite maksimalnu rezoluciju).

5) Ako imate problema sa instaliranjem upravljačkog programa za adapter (video) pokrenite računar u Safe (Bezbednom) režimu, uklonite adapter prikaza iz "**Control Panel (Kontrolna tabla), System (Sistem), Device Administrator (Administrator uređaja)**", a zatim ponovo pokrenite računar da biste ponovo instalirali upravljački program za adapter (video).

Lista za proveru

☑ Napomena

- U sledećoj tabeli nalaze se mogući problemi i njihova rešenja. Pre nego što pozovete servis, proverite informacije u ovom odeljku da biste videli da li možete sami da rešite problem. Ako trebate pomoć, nazovite telefonski broj u odeljku sa informacijama ili svojeg distributera.

Problemi sa instalacijom (PC)

☑ Napomena

- Navedeni su problemi sa instalacijom i njihova rešenja.

Problemi	Rešenja
Slika na monitoru treperi.	● Proverite da li je signalni kabl koji spaja računar i monitor ispravno priključen i učvršćen (pogledajte Priključivanje na računar).

Problemi sa ekranom

Napomena

- Navedeni su problemi sa ekranom monitora i njihova rešenja.

Problemi	Rešenja
Ekran je prazan, a indikator napajanja ne svetli	• Proverite da li je kabl napajanja ispravno priključen i da li je LCD monitor uključen (pogledajte Priključivanje monitora).
Poruka "Check Signal Cable" (Proverite signalni kabl)	• Proverite da li je signalni kabl ispravno priključen na računar ili video izvore (pogledajte Priključivanje monitora). • Proverite da li su računar ili video izvori uključeni.
Poruka "Not Optimum Mode" (Režim nije optimalan)	• Proverite maksimalnu rezoluciju i frekvenciju video adaptera. • Uporedite te vrednosti sa podacima u tabeli Prethodno podešeni režimi za tajmer.
Slika se vertikalno zakreće.	• Proverite da li je signalni kabl dobro priključen. Ponovo ga ispravno priključite (pogledajte Priključivanje na računar).
Slika nije jasna. Slika je zamućena.	• Pokrenite Coarse (Grubo) i Fine (Fino) podešavanje frekvencije. • Ponovo ga uključite nakon što uklonite sve dodatke (produžni video kabl itd.). • Postavite rezoluciju i frekvenciju na preporučene opsege.
Slika je nestabilna i vibrira. **Prikazuje se dvostruka slika.**	• Proverite da li vrednosti za rezoluciju i frekvenciju postavljene za video karticu računara odgovaraju rasponu koji monitor podržava. Ako to nije slučaj, podesite ih po uzoru na trenutačne Informacije na meniju monitora i u tabeli Prethodno podešeni režimi za tajmer.
Slika je presvetla ili pretamna	• podesite svetlinu i kontrast. (pogledajte Brightness (Svetlina), Contrast (Kontrast)).
Boje na ekranu nisu konzistentne. **Slika u boji je izobličena tamnim senkama.** **Bela boja je loša.**	• Podesite boje putem opcije Custom (Korisnički prilagođeno) u meniju Color Adjustment (Podešavanje boje) na ekranu.
Indikator napajanja treperi zeleno.	• Monitor trenutačno memoriše promene postavki u memoriju ekrana.
Ekran je prazan, a indikator napajanja postojano svetli zeleno ili treperi svakih 0,5 ili 1 sekund	• Monitor koristi sistem za upravljanje potrošnjom energije. • Pritisnite bilo koji taster na tastaturi.
Ekran je prazan i treperi.	• Ako na ekranu vidite poruku "TEST GOOD" (Test je dobar) kad pritisnete dugme MENU (Meni), proverite kablove između monitora i računara da biste proverili da li su dobro priključeni.

Problemi sa ekranom

Napomena

- Niže su navedeni problemi sa audio signalima i njihova rešenja.

Problemi	Rešenja
Nema zvuka	• Proverite da je audio kabl dobro priključen na audio ulaz monitora i audio izlaz zvučne kartice. (pogledajte Priključivanje monitora). • Proverite jačinu zvuka.
Zvuk je pretih.	• Proverite jačinu zvuka. • Ako je i nakon podešavanja na maksimum jačina zvuka još uvek previše slaba, proverite jačinu zvuka na zvučnoj kartici računara ili u programu.
Zvuk je previsok ili prenizak	• Podesite Treble i Bass na odgovarajuće nivoe.

Problemi sa daljinskim upravljačem

☑ Napomena

- Navedeni su problemi sa daljinskim upravljačem i njihova rešenja.

Problemi	Rešenja
Dugmad daljinskog upravljača ne reaguje.	• Proverite polaritet baterija (+/-). • Proverite da se baterije nisu potrošile. • Proverite da li je uključeno napajanje. • Proverite da li je kabl napajanja dobro priključen. • Proverite da li je blizini uključena posebna fluorescentna ili neonska lampa.

Problemi koji se odnose na MagicNet

☑ Napomena

- Stvaranje USB flash diska koji može da se pokreće.

Problemi	Rešenja
Stvaranje USB flash diska koji može da se pokreće	1. Obični USB za spremanje kapaciteta 512 MB ili većeg možete pretvoriti u disk koji može ponovo da se pokreće pomoću alata za stvaranje USB diska koji može ponovo da se pokreće.(na primer, alat za formatiranje USB diska za spremanje podataka kompanije HP) 2. Kopira zaostalu sliku operativnog sistema i izvršne stavke na USB disk. 3. Uđite u BIOS meni uređaja pritiskom na tipku F2 na ekranu sa BIOS logom. Zatim omogućite opciju USB Boot First (Prvo pokretanje USB-a) biranjem te opcije i pritiskom na tipku Enter (Unos) u meniju Boot (Pokretanje). 4. Uključite uređaj dok je USB disk spojen i pokrenite sustav u režimu DOS. 5. Pokrenite C:\ghost.exe i u meniju izaberite Local › Partition › From Image. Izaberite zaostalu sliku kojom ćete da ažurirate USB disk i izaberite ciljni disk. 6. Kada završi ažuriranje zaostale slike, uređaj će ponovo da se pokrene automatski.

Pitanja i odgovori

Pitanje	Odgovor
Kako mogu da promenim frekvenciju?	Frekvencija može da se promeni ponovnim konfigurisanjem video kartice. Imajte na umu da se podrška za video kartice može razlikovati zavisno od verzije upravljačkog programa (Detalje potražite u korisničkom priručniku računara ili video kartice.)

Kako mogu da podesim rezoluciju?

- Windows XP:
  Rezoluciju podesite u Control Panel (Kontrolna tabla) →Appearance and Themes (Izgled i teme)→Display (Prikaz) →Settings (Postavke).
- Windows ME/2000:
  Rezoluciju podesite putem Control Panel (Kontrolna tabla) →Display (Prikaz)→Settings (Postavke).
  * Za detalje kontaktirajte proizvođača video kartice.

Kako mogu da postavim funkciju uštede energije?

- Windows XP:
  Rezoluciju podesite u Control Panel (Kontrolna tabla) →Appearance and Themes (Izgled i teme)→Display (Prikaz) →Screen Saver (Program za zaštitu ekrana).
  Postavite funkciju u opciji BIOS-SETUP računara (pogledajte korisnički priručnik za operativni sistem Windows / računar).
- Windows ME/2000:
  Rezoluciju podesite u Control Panel (Kontrolna tabla)→Display (Prikaz)→Screen Saver (Program za zaštitu ekrana).
  Postavite funkciju u opciji BIOS-SETUP računara (pogledajte korisnički priručnik za operativni sistem Windows / računar).

Kako mogu da očistim kućište / LCD ekran?

Isključite kabl napajanja i očistite monitor mekom krpom koristeći sredstvo za čišćenje ili običnu vodu.

Na kućištu nemojte ostaviti tragove deterdženta niti ga ogrebati. Nemojte dozvoliti da voda uđe u monitor.

Kako mogu da reprodukujem video zapis?

Video podržava samo MPEG1 i WMV kodeke. Za reprodukciju video zapisa instalirajte odgovarajuće kodeke. Napominjemo da neki od njih mogu da budu nekompatibilni.

SyncMaster

www.samsung.com



Boja i izgled proizvoda mogu da se razlikuju zavisno od modela, a specifikacije proizvoda podložne su promenama bez prethodnog obaveštenja, u cilju poboljšanja performansi.

Specifikacije

Opšte

Opšte

Naziv modela	SyncMaster 400DXn

LCD Panel

Veličina	40 " dijagonalno (101 cm)
Područje prikaza	885,168 mm (H) x 497,664 mm (V)
Nivo piksela	0,648 mm (H) x 0,648 mm (V)

Sinhronizacija

Horizontalno	30 ~ 81 kHz
Vertikalno	56 ~ 85 Hz

Boja prikaza

Boja prikaza	16,7 M

Rezolucija

Optimalna rezolucija	1360 x 768@ 60 Hz
Maksimalna rezolucija	1360 x 768@ 60 Hz

Ulazni signal, prekinut

RGB analogni, Digitalni RGB usklađen sa DVI (Digital Visual Interface).
0,7 Vp-p ± 5 %, Odvojena H/V sinhronizacija, Kompozitni, SOG (dodatno), pozitivni ili negativni (V high ≥ 2.0 V, V low ≤ 0.8 V)

Maksimalni pikseli

140 MHz (Analog, Digital)

Napajanje

AC 100 – 240 V~ (+/- 10 %), 50/60 Hz

Signalni kabl

15-pinski do 15-pinski D-sub kabl, odvojiv
Priključak DVI-D do DVI-D, odvojiv (opcija)

Dimenzije (Š x V x D) / Težina

1132,0 x 604,0 x 311,0 mm / 44,6 x 23,8 x 12,2 inch (With Speaker & With Stand)
932,0 x 548,0 x 130,0 mm / 36,7 x 21,6 x 5,1 inch (Bez zvučnika)
932,0 x 604,0 x 311,0 mm / 36,7 x 23,8 x 12,2 inch, 25,0 kg / 55,1 lbs(With Stand)
932,0 x 604,0 x 317,0 mm / 36,7 x 23,8 x 12,5 inch, 28,5 kg / 62,8 lbs(sa postoljem i sa staklom)

VESA podložak za montažu

600 mm x 400 mm

Zaštita okoline

Rad	Temperatura: 10˚C ~ 40˚C (50˚F ~ 104˚F) Vlaga: 10 % ~ 80 %, bez kondenzacije
Skladištenje	Temperatura: -20˚C ~ 45˚C (-4˚F ~113˚F) Vlaga: 5 % ~ 95 %, bez kondenzacije

Audio karakteristike

Audio ulaz 1	RCA priključak crveni(R) beli(L), 0,5 Vrms (-9 dB)
Audio ulaz 2	RCA priključak crveni(R) beli(L), 0,5 Vrms (-9 dB)

PC audio ulaz	3,5 O stereo priključak, 0,5 Vrms (-9 dB)
Frekvencija	RF: 80 Hz ~ 15 kHz (pri -3 dB)
Odziv	A/V: 80 Hz ~ 20 kHz (pri -3 dB)

Plug and Play mogućnost

Ovaj monitor može da se instalira na svaki sistem kompatibilan sa funkcijom Plug & Play. Interakcija računara i monitora će postaviti najbolje uslove rada i postavke za monitor. U većini slučajeva instalacija monitora će se obaviti automatski, osim ako korisnik ne želi izabrati druge postavke.

Tačka je prihvatljiva

Ovaj proizvod je opremljen TFT LCD panelom koji je proizveden pomoću napredne tehnologije poluprovodnika sa preciznošću od 1 ppm (milionti deo). Ali pikseli za CRVENU, ZELENU, PLAVU i BELU boju se ponekad čine svetlima ili se mogu videti neki crni pikseli. To nije posledica lošeg kvaliteta i monitor možete slobodno da koristite.
Na primer, broj TFT LCD podpiksela sadržan u ovom proizvodu je 3.133.440.

Napomena

- Dizajn i specifikacije mogu da se promene bez prethodne obavesti.

Oprema Klase B (Informacijska i komunikaciona oprema za kućno korišćenje)

- Ovaj proizvod je sukladan sa direktivom o elektromagnetskoj kompatibilnosti za kućno korišćenje i može da se koristi u svim područjima, uključujući stambena područja
(uređaji Klase B emituju manje elektromagnetskih uticaja od uređaja klase A).

MagicNet - klijent

Stavka		Specifikacija	Primedbe
LAN		1 Gbps	
USB		Tastatura/miš, kompatibilno sa memorijskim uređajem velikog kapaciteta	Podržani su prenosni USB uređaji za pohranu podataka.
Sadržaj	Foto	Podržani format datoteke : BMP/JPEG	2274 x 1704 ili manje
	Muzika	Podržani format datoteke : MP3	Raspon zvuka : 50 Hz do 15 kHz
	Movie	• MPEG1, WMV • Maksimalno 1280 x 720 30 okvira/s	
	Datoteka	Word, Excel, Power Point, HTML, PDF	• Neke datoteke nisu podržane u zavisnosti od formata ili verzije. • Instalirajte odgovarajući besplatni (program) da biste mogli da čitate MS Office (Word, Excel, Power Point) ili PDF dokumente.
Internet pregledač		MS Internet Explorer	Nisu podržani: Flash, Java Applet, Security Site
Jezik		Srpski	
Operativni sistem		Windows XP:	

MagicNet - uslovi koje treba zadovoljavati server

	Procesor	RAM	Ethernet	Operativni sistem	Aplikacija
Minimalni	P1,8 Ghz	256 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 ili novija verzija
Preporučeno	P3,0 Ghz	512 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 ili novija verzija

Ušteda energije

Ovaj monitor ima ugrađeni sistem za upravljanje napajanjem PowerSaver. Ovaj sistem štedi tako što monitor koji se duže vreme nije koristio uključuje u režimu niske potrošnje energije . Monitor se automatski vraća u normalan rad kad pritisnete taster na tastaturi. Za uštedu energije isključite monitor kada se ne koristi ili kada ga na duže vreme ostavljate bez nadzora. Sistem PowerSaver radi ako je na računar instalirana video kartica kompatibilna

sa VESA DPM standardom. Za postavljanje ove karakteristike koristite uslužni program instaliran na vašem računaru.

Stanje	Normalan rad	Režim za uštedu energije	Isključivanje
Indikator napajanja	Zelen	Zelen, treperi	Žuta
Potrošnja energije	Manje od 280 W	Manje od 1 W (isključeno)	Manje od 1 W (Dugme za napajanje)

Prethodno podešeni režimi za tajmer

Prethodno podešeni režimi za tajmer

Ako je signal koji se prenosi sa računara isti kao i sledeći Prethodno podešeni režimi za tajmer, ekran će se podesiti automatski. Međutim, ako se signal razlikuje, ekran može da bude prazan kada indikator napajanja svetli. Pogledajte priručnik za video karticu ili podesite ekran na sledeći način.

Režim prikaza	Horizontalna frekvencija (kHz)	Vertikalna frekvencija (Hz)	Pixel Clock (Brzina prenosa piksela) (MHz)	Polaritet sinhronizacije (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA,1360 x 768	47,712	60,015	85,500	+/+



Horizontalna frekvencija

Vreme skeniranja jedne linije koja horizontalno spaja desnu i levu ivicu ekrana se naziva horizontalni ciklus, a obrnuti broj horizontalnog ciklusa se naziva horizontalna frekvencija. Jedinica: kHz

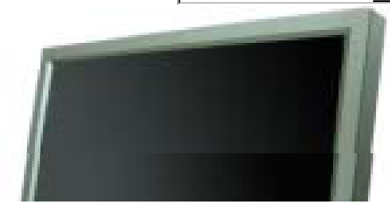
Vertikalna frekvencija

Kao kod fluorescentne lampe, ekran korisniku mora mnogo puta u

sekundi prikazati istu sliku. Frekvencija tog ponavljanja se naziva vertikalna frekvencija ili brzina osvežavanja. Jedinica: Hz

SyncMaster

www.samsung.com



Boja i izgled proizvoda mogu da se razlikuju zavisno od modela, a specifikacije proizvoda podložne su promenama bez prethodnog obaveštenja, u cilju poboljšanja performansi.

Specifikacije

Opšte

Opšte	
Naziv modela	SyncMaster 460DXn
LCD Panel	
Veličina	46 " dijagonalno (116 cm)
Područje prikaza	1018,353 mm (H) x 572,544 mm (V)
Nivo piksela	0,7455 mm (H) x 0,7455 mm (V)
Sinhronizacija	
Horizontalno	30 ~ 81 kHz
Vertikalno	56 ~ 85 Hz
Boja prikaza	
Boja prikaza	16,7 M
Rezolucija	
Optimalna rezolucija	1360 x 768@ 60 Hz
Maksimalna rezolucija	1360 x 768@ 60 Hz

Ulazni signal, prekinut

RGB analogni, Digitalni RGB usklađen sa DVI (Digital Visual Interface).
0,7 Vp-p ± 5 %, Odvojena H/V sinhronizacija, Kompozitni, SOG (dodatno), pozitivni ili negativni (V high ≥ 2.0 V, V low ≤ 0.8 V)

Maksimalni pikseli

140 MHz (Analog, Digital)

Napajanje

AC 100 – 240 V~ (+/- 10 %), 50/60 Hz

Signalni kabl

15-pinski do 15-pinski D-sub kabl, odvojiv
Priključak DVI-D do DVI-D, odvojiv (opcija)

Dimenzije (Š x V x D) / Težina

1268,0 x 681,0 x 311,0 mm / 49,9 x 26,8 x 12,2 inch (With Speaker & With Stand)
1068,0 x 624,0 x 130,0 mm / 42,0 x 24,6 x 5,1 inch (Bez zvučnika)
1068,0 x 681,0 x 311,0 mm / 42,0 x 26,8 x 12,2 inch, 31,30 kg / 69,0 lbs(With Stand)
1068,0 x 681,0 x 317,0 mm / 42,0 x 26,8 x 12,5 inch / 35,70 Kg / 78,7 lbs(sa postoljem i sa staklom)

VESA podložak za montažu

600 mm x 400 mm

Zaštita okoline	
Rad	Temperatura: 10˚C ~ 40˚C (50˚F ~ 104˚F) Vlaga: 10 % ~ 80 %, bez kondenzacije
Skladištenje	Temperatura: -20˚C ~ 45˚C (-4˚F ~113˚F) Vlaga: 5 % ~ 95 %, bez kondenzacije
Audio karakteristike	
Audio ulaz 1	RCA priključak crveni(R) beli(L), 0,5 Vrms (-9 dB)
Audio ulaz 2	RCA priključak crveni(R) beli(L), 0,5 Vrms (-9 dB)

PC audio ulaz	3,5 O stereo priključak, 0,5 Vrms (-9 dB)
Frekvencija	RF: 80 Hz ~ 15 kHz (pri -3 dB)
Odziv	A/V: 80 Hz ~ 20 kHz (pri -3 dB)

Plug and Play mogućnost

Ovaj monitor može da se instalira na svaki sistem kompatibilan sa funkcijom Plug & Play. Interakcija računara i monitora će postaviti najbolje uslove rada i postavke za monitor. U većini slučajeva instalacija monitora će se obaviti automatski, osim ako korisnik ne želi izabrati druge postavke.

Tačka je prihvatljiva

Ovaj proizvod je opremljen TFT LCD panelom koji je proizveden pomoću napredne tehnologije poluprovodnika sa preciznošću od 1 ppm (milionti deo). Ali pikseli za CRVENU, ZELENU, PLAVU i BELU boju se ponekad čine svetlima ili se mogu videti neki crni pikseli. To nije posledica lošeg kvaliteta i monitor možete slobodno da koristite.
Na primer, broj TFT LCD podpiksela sadržan u ovom proizvodu je 3.133.440.

Napomena

- Dizajn i specifikacije mogu da se promene bez prethodne obavesti.

Oprema Klase B (Informacijska i komunikaciona oprema za kućno korišćenje)

- Ovaj proizvod je sukladan sa direktivom o elektromagnetskoj kompatibilnosti za kućno korišćenje i može da se koristi u svim područjima, uključujući stambena područja
(uređaji Klase B emituju manje elektromagnetskih uticaja od uređaja klase A).

MagicNet - klijent

Stavka		Specifikacija	Primedbe
LAN		1 Gbps	
USB		Tastatura/miš, kompatibilno sa memorijskim uređajem velikog kapaciteta	Podržani su prenosni USB uređaji za pohranu podataka.
Sadržaj	Foto	Podržani format datoteke : BMP/JPEG	2274 x 1704 ili manje
	Muzika	Podržani format datoteke : MP3	Raspon zvuka : 50 Hz do 15 kHz
	Movie	• MPEG1, WMV • Maksimalno 1280 x 720 30 okvira/s	
	Datoteka	Word, Excel, Power Point, HTML, PDF	• Neke datoteke nisu podržane u zavisnosti od formata ili verzije. • Instalirajte odgovarajući besplatni (program) da biste mogli da čitate MS Office (Word, Excel, Power Point) ili PDF dokumente.
Internet pregledač		MS Internet Explorer	Nisu podržani: Flash, Java Applet, Security Site
Jezik		Srpski	
Operativni sistem		Windows XP:	

MagicNet - uslovi koje treba zadovoljavati server

	Procesor	RAM	Ethernet	Operativni sistem	Aplikacija
Minimalni	P1,8 Ghz	256 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 ili novija verzija
Preporučeno	P3,0 Ghz	512 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 ili novija verzija

Ušteda energije

Ovaj monitor ima ugrađeni sistem za upravljanje napajanjem PowerSaver. Ovaj sistem štedi tako što monitor koji se duže vreme nije koristio uključuje u režimu niske potrošnje energije . Monitor se automatski vraća u normalan rad kad pritisnete taster na tastaturi. Za uštedu energije isključite monitor kada se ne koristi ili kada ga na duže vreme ostavljate bez nadzora. Sistem PowerSaver radi ako je na računar instalirana video kartica kompatibilna

sa VESA DPM standardom. Za postavljanje ove karakteristike koristite uslužni program instaliran na vašem računaru.

Stanje	Normalan rad	Režim za uštedu energije	Isključivanje
Indikator napajanja	Zelen	Zelen, treperi	Žuta
Potrošnja energije	Manje od 330 W	Manje od 1 W (isključeno)	Manje od 1 W (Dugme za napajanje)

Prethodno podešeni režimi za tajmer

Prethodno podešeni režimi za tajmer

Ako je signal koji se prenosi sa računara isti kao i sledeći Prethodno podešeni režimi za tajmer, ekran će se podesiti automatski. Međutim, ako se signal razlikuje, ekran može da bude prazan kada indikator napajanja svetli. Pogledajte priručnik za video karticu ili podesite ekran na sledeći način.

Režim prikaza	Horizontalna frekvencija (kHz)	Vertikalna frekvencija (Hz)	Pixel Clock (Brzina prenosa piksela) (MHz)	Polaritet sinhronizacije (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA,1360 x 768	47,712	60,015	85,500	+/+



Horizontalna frekvencija

Vreme skeniranja jedne linije koja horizontalno spaja desnu i levu ivicu ekrana se naziva horizontalni ciklus, a obrnuti broj horizontalnog ciklusa se naziva horizontalna frekvencija. Jedinica: kHz

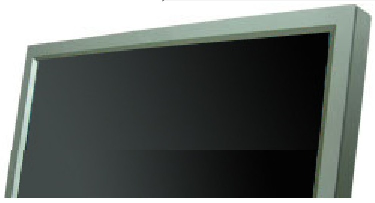
Vertikalna frekvencija

Kao kod fluorescentne lampe, ekran korisniku mora mnogo puta u

sekundi prikazati istu sliku. Frekvencija tog ponavljanja se naziva vertikalna frekvencija ili brzina osvežavanja. Jedinica: Hz

SyncMaster

www.samsung.com



Boja i izgled proizvoda mogu da se razlikuju zavisno od modela, a specifikacije proizvoda podložne su promenama bez prethodnog obaveštenja, u cilju poboljšanja performansi.

Informacije

Za bolju sliku

- Da biste dobili najbolji kvalitet slike, podesite rezoluciju računara i brzinu osvežavanja na računaru kako je opisano ispod. Kvalitet slike na ekranu može da bude neujednačen ako TFT-LCD ne pruža najbolji kvalitet slike.
  - Rezolucija 1360 x 768
  - Vertikalna frekvencija (brzina osvežavanja): 60 Hz

- Ovaj proizvod je opremljen TFT LCD panelom koji je proizveden pomoću napredne tehnologije poluprovodnika sa preciznošću od 1 ppm (milionti deo). Ali pikseli za CRVENU, ZELENU, PLAVU i BELU boju se ponekad čine svetlima ili se mogu videti neki crni pikseli.
  To nije posledica lošeg kvaliteta i monitor možete slobodno da koristite.
  - Na primer, broj TFT LCD podpiksela sadržan u ovom proizvodu je 3.133.440.

- Kada spolja čistite monitor i panel, stavite preporučenu malu količinu sredstva za čišćenje i pomoću meke i suve krpe ispolirajte ga. Područje LCD ekrana nemojte pritiskati, nego ga nežno obrišite.
  To nije posledica slabog kvaliteta i monitor možete slobodno da koristite.

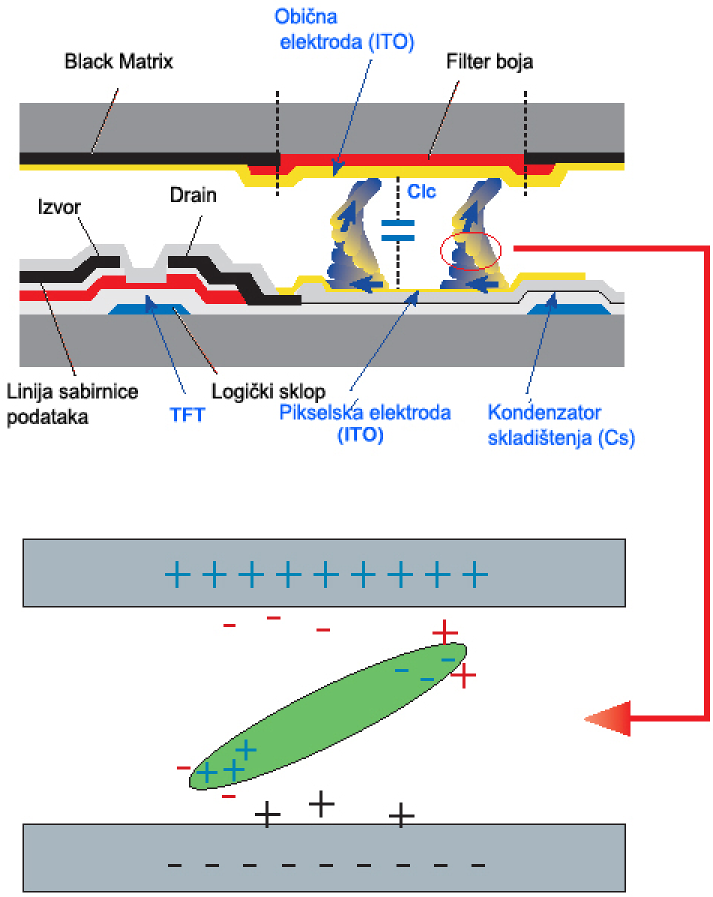
- Ako još uvek niste zadovoljni sa kvalitetom slike, možete da dobijete bolji kvalitet pokretanjem "auto adjustment function" (funkcije automatskog podešavanja) na ekranu koji se pojavljuje kad pritisnete dugme za zatvaranje prozora.
  Ako nakon automatskog podešavanja još uvek postoje smetnje, koristite funkciju FINE/COARSE (Finog/Grubog) podešavanja.

- Ako duže vreme na ekranu gledate istu sliku, može doći do rezidualne slike ili zamućenja.
  Prebacite režim na štednju energije ili podesite program za zaštitu ekrana na pokretnu sliku kada morate da se udaljite od monitora na duže vreme.

INFORMACIJE O PROIZVODU (Bez zadržavanja slike)

Šta je zadržavanje slike?

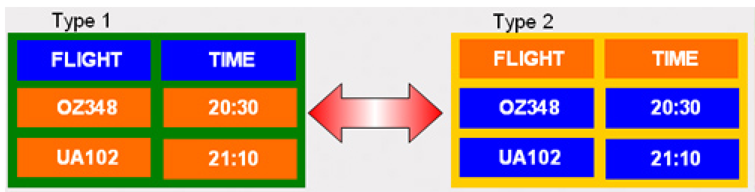
Zadržavanje slike se retko dešava kad LCD ekran radi u normalnim uslovima. Normalni uslovi podrazumevaju da se video uzorak stalno menja. Kada LCD panel radi duže vreme sa nepromenjenim uzorkom (više od 12 sati), može da dođe do male razlike u naponu između elektroda koje obrađuju tečni kristal (LC) u pikselima. Razlika u naponu između elektroda se vremenom povećava i tečni kristal se krivi. Kada se to desi, prethodna slika može da se vidi i kada se uzorak promeni. Da bi se to sprečilo, akumulirana razlika u naponu mora da se smanji.



Isključivanje, program za zaštitu ekrana ili režim uštede energije

- Isključite napajanje na 4 sata nakon 20 sata korišćenja
- Isključite napajanje na 2 sata nakon 12 sati korišćenja
- Podesite isključivanje monitora preko šeme napajanja u postavkama ekrana.
- Ako je moguće, koristite program za zaštitu ekrana - Preporučuje se jednobojni program za zaštitu ekrana ili slika koja se kreće.

Povremeno promenite podešavanja boje



☑ Note

- Upotrebite dve različite boje
  Smenjujte podešavanja boje sa 2 različite boje na svakih 30 minuta.

- Izbegavajte kombinovanje znakova i pozadine između kojih postoji velika razlika u jačini osvetljenja.
  Izbegavajte korišćenje sivih boja koje lako mogu da izazovu zadržavanje slike.
  Izbegavajte: Boje sa velikom razlikom u jačini osvetljenja (crno-belo, sivo)





Povremeno promenite boju znakova

- Koristite svetle boje sa malom razlikom u jačini osvetljenja
  - Kruženje : Menjajte boju znakova i pozadine na svakih 30 minuta



- Na svakih 30 minuta, zamenite znakove pokretom.

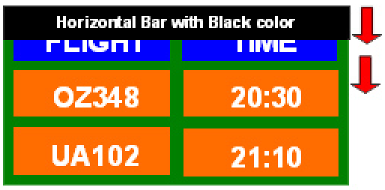


- Povremeno prikazivanje pokretne slike i logotipa preko celog ekrana.
  - Kruženje : Prikažite pokretnu sliku i logotip u trajanju od 60 sekundi posle 4 sata korišćenja.

- Najbolji način zaštite monitora od zadržavanja slike je da podesite automatsko isključivanje ekrana, ili da podesite računar ili sistem da pokreće program za zaštitu ekrana kad ekran nije u upotrebi.
  Servis pokriven garancijom biće ograničen na osnovu instrukcija iz uputstva.

Uključite funkciju proizvoda Screen Scroll (Kretanje po ekranu)

- Uključite funkciju Screen Scroll (Kretanje po ekranu)
  - Efekat: Horizontalna traka crne boje kreće se gore-dole.



- Način selekcije
. Korisnički priručnik : OSD Menu (OSD Meni) -> Set Up (Podešavanje) -> Safety Screen (Čuvanje ekrana) -> Screen Scroll (Kretanje po ekranu)
. Time Interval (Vremenski interval) : 1 ~ 10 sati (Recommend (Preporuka) : 1)
. Time Period (Trajanje) : 1 ~ 5 sekundi (Recommend (Preporuka) : 5)

☑ Note

- (Pogledajte odeljak "OSD Function" ("OSD funkcije") korisničkog priručnika na CD-u, nije dostupno za neke modele)

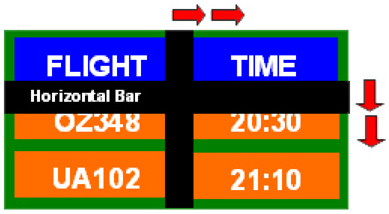
Uključite funkciju proizvoda Screen Pixel (Pikseli ekrana)

- Uključite funkciju Screen Pixel (Pikseli ekrana)



- Efekat: Tačka crne boje kreće se gore-dole.
- Način selekcije
Korisnički priručnik : OSD Menu (OSD Meni) → Set Up (Podešavanje) → Safety Screen (Čuvanje ekrana) → Pixel (Piksel)
. Time Interval (Vremenski interval) : 1 ~ 10 sati (Recommend (Preporuka) : 1)
. Time Period (Trajanje) : 10 ~ 50 sekundi (Recommend (Preporuka) : 50)

- Uključite funkciju Screen Bar (Traka na ekranu)
  - Efekat: Horizontalna / vertikalna traka crne boje kreće se gore-dole.



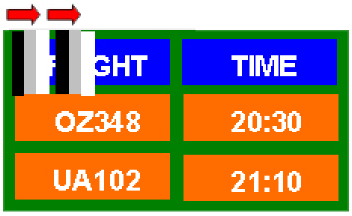
- Način selekcije
Korisnički priručnik : OSD Menu (OSD Meni) → Set Up (Podešavanje) → Safety Screen (Čuvanje ekrana) → Bar (Traka)
. Time Interval (Vremenski interval) : 1 ~ 10 sati (Recommend (Preporuka) : 1)
. Time Period (Trajanje) : 10 ~ 50 sekundi (Recommend (Preporuka) : 50)

Note

- (Pogledajte odeljak “OSD Function” (“OSD funkcije”) korisničkog priručnika na CD-u, nije dostupno za neke modele)

Uključite funkciju proizvoda Screen Erasing (Brisanje ekrana)

- Uključite funkciju Screen Erasing (Brisanje ekrana)
- Efekat: 2 vertikalna kvadrata se kreću i brišu ekran



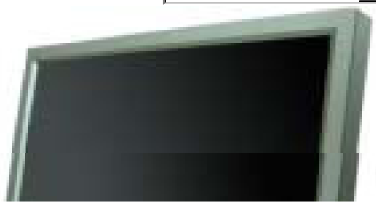
- Način selekcije
. Korisnički priručnik : OSD Menu (OSD Meni) -> Set Up (Podešavanje) -> Safety Screen (Čuvanje ekrana) -> Eraser (Brisač)
. Time Interval (Vremenski interval) : 1 ~ 10 sati (Recommend (Preporuka) : 1)
. Time Period (Trajanje) : 10 ~ 50 sekundi (Recommend (Preporuka) : 50)

Note

- (Pogledajte odeljak “OSD Function” (“OSD funkcije”) korisničkog priručnika na CD-u, nije dostupno za neke modele)

SyncMaster

www.samsung.com



Boja i izgled proizvoda mogu da se razlikuju zavisno od modela, a specifikacije proizvoda podložne su promenama bez prethodnog obaveštenja, u cilju poboljšanja performansi.

Dodatak

Obratite se u SAMSUNG WORLDWIDE

Napomena

- Ako imate pitanja ili komentara o Samsung proizvodima, obratite se korisničkom centru kompanije SAMSUNG.

North America		
U.S.A	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/us
CANADA	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ca
MEXICO	01-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/mx

Latin America		
ARGENTINE	0800-333-3733	http://www.samsung.com/ar
BRAZIL	0800-124-421 4004-0000	http://www.samsung.com/br
CHILE	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/cl
COLOMBIA	01-8000112112	http://www.samsung.com.co
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com/latin
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com/latin
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com/latin
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com/latin
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com/latin
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com/latin
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com/latin
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com/latin
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/latin
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com/latin

Europe		
AUSTRIA	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/at
BELGIUM	0032 (0)2 201 24 18	http://www.samsung.com/be
	844 000 844	http://www.samsung.com/cz

CZECH REPUBLIC	Distributor pro Českou republiku: Samsung Zrt., česka organizační složka Vyskočilova 4, 14000 Praha 4	
DENMARK	70 70 19 70	http://www.samsung.com/dk
FINLAND	030-6227 515	http://www.samsung.com/fi
FRANCE	3260 SAMSUNG(726-7864) 08 25 08 65 65 (€ 0,15/min)	http://www.samsung.com/fr
GERMANY	01805-SAMSUNG(726-7864) (€ 0,14/Min)	http://www.samsung.de
HUNGARY	06-80-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/hu
ITALIA	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/it
LUXEMBURG	0035 (0)2 261 03 710	http://www.samsung.com/be
NETHERLANDS	0900 SAMSUNG(726-7864) (€ 0,10/Min)	http://www.samsung.com/nl
NORWAY	815-56 480	http://www.samsung.com/no
POLAND	0 801 801 881 022-607-93-33	http://www.samsung.com/pl
PORTUGAL	80 8 200 128	http://www.samsung.com/pt
REPUBLIC OF IRELAND	0818 717 100	http://www.samsung.com/ie
SLOVAKIA	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/sk
SPAIN	902 10 11 30	http://www.samsung.com/es
SWEDEN	0771-400 200	http://www.samsung.com/se
SWITZERLAND	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ch
U.K	0870-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/uk

CIS

ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.ee
LATVIA	800-7267	http://www.samsung.com/lv
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.lt
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.kz
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	
RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.ru
UKRAINE	8-800-502-0000	http://www.samsung.ua
UZBEKISTAN	8-800-120-0-400	http://www.samsung.uz

Asia Pacific

AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com/au
CHINA	800-810-5858, 010- 6475 1880	http://www.samsung.com.cn
HONG KONG	3698-4698	http://www.samsung.com/hk
INDIA	3030 8282, 1800 110011	http://www.samsung.com/in/
INDONESIA	0800-112-8888	http://www.samsung.com/id
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com/jp
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com/my
NEW ZEALAND	0800SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/nz
PHILIPPINES	1800-10-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ph
SINGAPORE	1800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/sg

THAILAND	1800-29-3232, 02-689-3232	http://www.samsung.com/th
TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com/tw
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com/vn

Middle East & Africa

SOUTH AFRICA	0860-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/za
TURKEY	444 77 11	http://www.samsung.com.tr
U.A.E	800-SAMSUNG (726-7864) 8000-4726	http://www.samsung.com/mea

Uslovi

Sinhronizovani signali

Sinhronizovani signali se odnose na standardne signale koji su potrebni za prikaz željenih boja na monitoru. Podeljeni su u vertikalno i horizontalno sinhronizovane signale. Ovi signali prikazuju normalne slike u boji za postavljanu rezoluciju i frekvenciju.

Tipovi sinhronizovanih signala

Odvojeni	Ovo je šema emitovanja individualnih vertikalno i horizontalno sinhronizovanih signala na monitoru.
Kompozitni	Ovo je šema kombinovanja vertikalno i horizontalno sinhronizovanih signala u jedan kompozitni signal i prenos istog na monitor. Monitor prikazuje signale boje odvajanjem kompozitnog signala u originalne signale boje.

Veličina tačkica

Nivo tačkica Slika na monitoru se sastoji od crvenih, zelenih i plavih tačkica. Što su tačkice zbijenije to je rezolucija veća. Rastojanje između dve tačkice iste boje se naziva 'nivo tačkica'. Jedinica: mm

Vertikalna frekvencija

Vertikalna frekvencija Prikaz mora da se ponovo generiše nekoliko puta u sekundi da bi se slika stvorila i prikazala korisniku. Frekvencija tog ponavljanja u sekundi se naziva vertikalna frekvencija ili brzina osvežavanja. Jedinica: Hz

Primer:	Ako se isto svetlo ponovi 60 puta u sekundi, to iznosi 60 Hz.

Horizontalna frekvencija

Horizontalna frekvencija Vreme skeniranja jedne linije koja horizontalno spaja desnu i levu ivicu ekrana se naziva horizontalni ciklus. Obrnuti broj horizontalnog ciklusa se naziva horizontalna frekvencija. Jedinica: kHz

Metode sa i bez ispreplitanja

Metode sa i bez ispreplitanja Prikaz horizontalnih linija od vrha do dna na ekranu prema redosledu se naziva metoda bez ispreplitanja, a prikazivanje neparnih pa zatim parnih linija se naziva metoda sa ispreplitanjem. Metoda bez ispreplitanja se koristi za većinu monitora da bi se dobila jasna slika. Metoda sa ispreplitanjem je ista kao ona koja se koristi kod televizora.

Plug & Play

Plug & Play Ovo je funkcija koja korisniku pruža najbolji kvalitet slike jer omogućava da računar i monitor automatski izmenjuju informacije. Ovaj monitor je sukladan sa internacionalnim VESA DDC standardom za Plug & Play funkciju.

Rezolucija

Rezolucija Broj horizontalnih i vertikalnih tačkica koje se koriste za kompoziciju slike na ekranu naziva se 'rezolucija'. Ovaj broj pokazuje preciznost slike. Visoka rezolucija je dobra za izvođenje višestrukih zadataka jer se na ekranu može prikazati više informacija.

Primer:	Ako je rezolucija 1920x1080, to znači da je slika sastavljena od 1920 horizontalnih tačkica (horizontalna rezolucija) i 1080 vertikalnih linija (vertikalna rezolucija).

Kontrola mnogostrukih prikaza (MDC)

Multiple Display Control (MDC) (Kontrola više displeja) je aplikacija koja omoguæava jednostavnu i istovremenu kontrolu više displeja preko raèunara. RS-232C, standard serijske komunikacije, se koristi za

komunikaciju između računara i ekrana.

Ispravno odlaganje

Ispravno odlaganje ovog proizvoda (Odlaganje električne i elektronske opreme) - samo Evropa

(može da se primeni u Evropskoj Uniji i drugim evropskim državama sa sistemima odvojenog odlaganja otpada)

Ova oznaka prikazana na proizvodu ili njegovoj popratnoj literaturi naznačuje da ga na kraju njegovog radnog veka ne treba odlagati sa ostalim kućnim otpadom. Da bi se sprečile moguće štetne posledice po okoliš ili ljudsko zdravlje uzrokovane nekontrolisanim odlaganjem otpada, odvojite ovaj proizvod od drugih vrsta otpada i reciklirajte ga da biste potpomogli ponovnu upotrebu materijalnih resursa.

Korisnici u kućanstvima trebaju kontaktirati distributera od kojeg su kupili proizvod ili lokalni vladin ured za detalje kako i gde da odnesu ovaj proizvod na recikliranje.

Poslovni korisnici trebaju kontaktirati svojeg dobavljača i proveriti uslove i odredbe kupovnog ugovora. Ovaj proizvod pri odlaganju ne treba mešati sa ostalim komercijalnim otpadom.

Nadležnost

Kompanija Samsung Electronics Co., Ltd. nije odgovorna za greške sadržane u ovom dokumentu ili za slučajnu ili posledičnu štetu proizašlu iz opremanja, izrade ili korišćenja ovog materijala.

Samsung je registrovana trgovačka marka kompanije Samsung Electronics Co., Ltd.; *Microsoft* , *Windows* i *Windows NT* su registrovane trgovačke marke Microsoft Corporation; *VESA* , *DPM* i *DDC* su registrovane trgovačke marke Video Electronics Standard Association; *ENERGY STAR* ® naziv i logotip su registrovane trgovačke marke Agencije za zaštitu okoline Sjedinjenih Američkih Država (EPA).

Svi ostali nazivi proizvoda spomenuti ovde mogu biti trgovačke marke
ili registrovane trgovačke marke njihovih vlasnika.

TruSurround xt, SRS i simbol (●) su trgovačke marke kompanije SRS Labs, Inc.
TruSurround xt tehnologija upotrebljena je po licenci kompanije SRS Labs, Inc.